

逢 甲 大 學

資 訊 工 程 學 系 專 題 報 告

工 廠 管 理 資 訊 系 統 實 作

- 坤 隆 行 股 份 有 限 公 司



學 生：邱 士 誠 (四甲)
陳 劭 酉 (四甲)
張 柏 淇 (四甲)

指 導 教 授：謝 信 芳 老 師

中 華 民 國 九 十 三 年 五 月

目 錄

第一章	導論	
1.1	專題背景描述	1
1.2	動機	2
1.3	目的	3
第二章	系統概述	
2.1	公司背景	4
2.2	組織圖	4
2.3	人員編制	5
2.4	職責	6
2.5	舊系統之問題	6
2.6	新系統之架構	7
2.7	工作分配	8
2.8	時程甘特圖	9
第二章	系統分析與設計	
3.1	方法	10
3.2	選用分析的方法與原因	10
3.3	全景圖和 Diagram 0	11

3.4 正規化	13
3.5 生產子系統	15
3.5.1 印刷	16
3.5.2 裁切	19
3.5.3 包裝	22
3.5.4 倉儲	25
3.6 營業子系統	28
3.6.1 產品資訊管理	29
3.6.2 客戶資訊管理	33
3.6.3 工作排程管理	36
3.7 管理子系統	39
3.7.1 人事	40
3.7.2 總務	43
3.7.3 生產紀錄	46
第四章	系統建置
4.1 員工登入(演算法, input、output 畫面)	50
4.2 營業部門子系統(演算法, input、output 畫面)	53
4.2.1 產品管理(演算法, input、output 畫面)	53
4.2.2 客戶管理(演算法, input、output 畫面)	62

4.2.3 工作排程(演算法 , input、 output 畫面)	71
4.3 生產部門子系統(演算法 , input、 output 畫面)	80
4.3.1 印刷(演算法 , input、 output 畫面)	80
4.3.2 裁切(演算法 , input、 output 畫面)	83
4.3.3 包裝(演算法 , input、 output 畫面)	86
4.3.4 倉儲(演算法 , input、 output 畫面)	89
4.4 管理部門子系統(演算法 , input、 output 畫面)	95
4.4.1 人事(演算法 , input、 output 畫面)	95
4.4.2 總務(演算法 , input、 output 畫面)	104
4.4.3 生產紀錄(演算法 , input、 output 畫面)	113
第五章 系統評估	
5.1 營業子系統評估	116
5.2 生產子系統評估	117
5.3 管理子系統評估	118
第六章 結論	
6.1 心得	119
6.2 未來展望	125
參考書籍	126

圖 表 目 錄

圖

圖 2.1 坤隆行公司組織圖	4
圖 2.2 時程分配甘特圖	9
圖 3.1 全景圖	11
圖 3.2 Diagram 0	12
圖 3.3 生產子系統架構圖	15
圖 3.4 印刷功能圖	16
圖 3.5 印刷流程圖	17
圖 3.6 裁切功能圖	19
圖 3.7 裁切流程圖	20
圖 3.8 包裝功能圖	22
圖 3.9 包裝流程圖	23
圖 3.10 倉儲功能圖	25
圖 3.11 倉儲流程圖	26
圖 3.12 營業子系統架構圖	28
圖 3.13 產品管理功能圖	29
圖 3.14 產品管理流程圖	30
圖 3.15 客戶管理功能圖	33

圖 3.16 客戶管理流程圖	34
圖 3.17 工作排程管理功能圖	36
圖 3.18 工作排程管理流程圖	37
圖 3.19 管理子系統架構圖	39
圖 3.20 人事管理功能圖	40
圖 3.21 人事管理流程圖	41
圖 3.22 總務管理功能圖	43
圖 3.23 總務管理流程圖	44
圖 3.24 生產紀錄管理功能圖	46
圖 3.25 生產紀錄管理流程圖	47
圖 4.1 登入畫面	50
圖 4.2 登入錯誤畫面	52
圖 4.3 登入成功畫面	52
圖 4.4 新增產品畫面	53
圖 4.5 新增錯誤畫面	55
圖 4.6 查詢產品畫面	56
圖 4.7 查詢結果畫面	58
圖 4.8 修改產品畫面	59
圖 4.9 更新後的面	61

圖 4.10 新增客戶畫面	62
圖 4.11 錯誤畫面	64
圖 4.12 查詢客戶畫面	65
圖 4.13 客戶查詢結果畫面	67
圖 4.14 修改客戶資訊畫面	68
圖 4.15 修改客戶資訊成功畫面	70
圖 4.16 新增工作排程畫面	71
圖 4.17 錯誤畫面	73
圖 4.18 查詢工作排程畫面	74
圖 4.19 工作排程查詢結果畫面	76
圖 4.20 修改工作排程畫面	77
圖 4.21 工作排程更新完成畫面	79
圖 4.22 印刷畫面	80
圖 4.23 錯誤畫面	82
圖 4.24 裁切畫面	83
圖 4.25 錯誤畫面	85
圖 4.26 包裝畫面	86
圖 4.27 錯誤畫面	88
圖 4.28 新增庫存畫面	89

圖 4.29 錯誤畫面	91
圖 4.30 查詢庫存畫面	92
圖 4.31 庫存查詢結果畫面	94
圖 4.32 新增人事畫面	95
圖 4.33 錯誤畫面	97
圖 4.34 查詢人事畫面	98
圖 4.35 人事查詢結果畫面	100
圖 4.36 修改人事資料畫面	101
圖 4.37 人事資料修改成功畫面	103
圖 4.38 新增總務資料畫面	104
圖 4.39 錯誤畫面	106
圖 4.40 查詢總務資料畫面	107
圖 4.41 總務資料查詢結果畫面	109
圖 4.42 修改總務資料畫面	110
圖 4.43 總務資料修改成功畫面	112
圖 4.44 生產記錄查詢畫面	113
圖 4.45 生產記錄查詢結果畫面	115

表

表 3.1 印刷生產紀錄表	18
表 3.2 裁切生產紀錄表	21
表 3.3 包裝生產紀錄表	24
表 3.4 倉儲紀錄表	27
表 3.5 產品管理紀錄表	32
表 3.6 客戶資訊紀錄表	35
表 3.7 工作排程紀錄表	38
表 3.8 人事資料紀錄表	42
表 3.9 總務資料紀錄表	45
表 3.10 生產紀錄表	48



第一章 導論

1.1 專題背景描述

我們想要做一個管理的系統，從工廠的進料、生產、包裝到出貨，都有一個相當明細的紀錄及管理，主要是將系統架構在工廠這個區域網路裡，每一個部門都有電腦直接連線到資料庫中，每一個部門本身的生產進度、進料數量、出料數量、出貨到庫存，都要在資料庫中建立詳細的資料，取代傳統的手寫報表，並且使管理者能在第一時間了解各個部門的生產進度、生產的數量、生產目標的達成率，以及每天每個月的生產的量，也可以將其圖表化，使管理者更能清楚的了解各項的進度。此外，我們想要設計有權限的限制來管理，每一個部門都將授權只能對自己部門的相關報表來做輸入，而無權去閱讀甚至更改其他部門的資料，而管理者則能看到各部門的生產報表，並且系統算出不良率來方便使用者來閱讀，而每一份報表都會附帶記錄的時間，報表若是出錯，也可以追朔得出來此外，坤隆行本身目前為止都沒有使用相關的系統，相信我們的系統可以改善舊有的方式。

1.2 動機

坤隆行是一間主要以凹版印刷為主的工廠，陳劭酉同學曾經在此打過工，進而了解了許多工廠運作的情形，而我們發覺傳統的工廠需要一些比較有效率的方式來管理員工的生產，例如：手寫的報表，每天的生產報表填完後，第二天由負責的人匯集起來，當報表交到管理的人的手上時，報表已經成為兩天前的報表，管理者就無法掌握當天的生產進度。此外，填寫不正確的報表也是一個問題，有的人認為那只是交差了事，而若是有一個固定格式的報表，在生產的當時就可以要求生產者填入生產量，而生產者也可以馬上的反應生產當時的狀況，並且使管理的人當天就可以經由我們的系統查看報表，我們並將特定的數據突顯出來，使不良率、出貨量更為清楚。此外，倉儲也是一個滿重要的問題，倉庫裡庫存的产品，往往都是憑著記憶來尋找，在出貨時，當經手的人請假或是不在時，找庫存就跟登天一樣難，所以我們希望藉由此一系統，也能整合倉儲的種種弊病，要出多少貨、出了多少貨、庫存了多少貨，每一個成品的動向都要將其紀錄其中，所以我們便有將此一概念拿來實作的想法，我們也希望將此一系統當作是我們在大學所學的一個驗收。

1.3 目的

1. 將廠房內各機台連線，整合所有之資訊
2. 整合客戶資料、產品資料、公司人事資料、進料、出貨資訊
3. 建立一個易懂的操作介面來供各部門使用
4. 整合各部門之報表
5. 依照產品資料便可以建立派工單，並且將最新的派工即時的公佈給現場的師傅



第二章 系統概述

2.1 公司背景

坤隆行股份有限公司成立於西元 1979 年，20 年來花費很多的努力來提升印刷以及貼合技術，並且具有良好之組織，目前在台灣同業中已具有領導能力，不僅得到了 ISO9200 認證，並且是全球著名的包裝印刷業者非常重要及有名 OEM 的一員，提供給顧客品質的保證，坤隆行坐落於台中，並且由許多著名的相關工廠環繞。而公司著主要產品有：食品包裝袋上的貼合及印刷，例如：巧克力，咖啡豆，茶包，冷凍包裝，洋芋片，真空包裝袋

2.2 組織圖

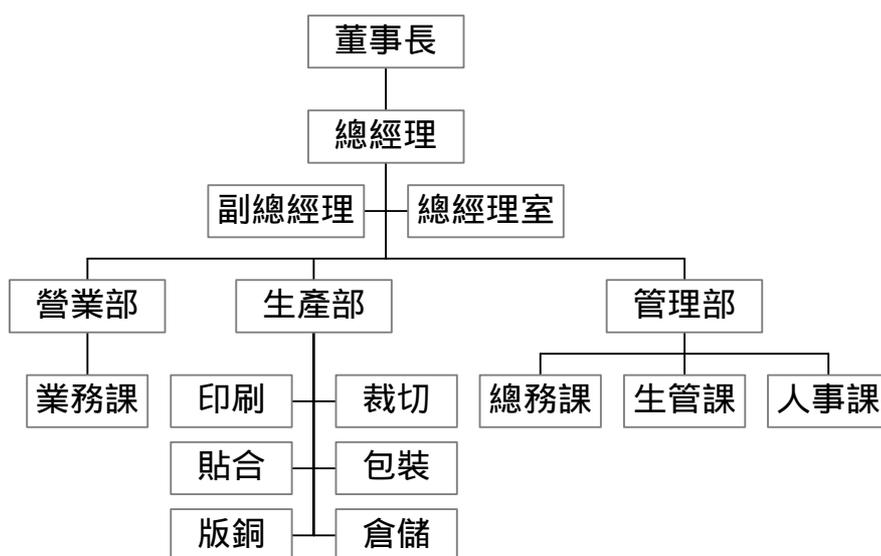


圖 2.1 坤隆行公司組織圖

2.3 人員編制

董事長：1人

總經理：1人

副總經理：1人

總經理室：1人

營業部(經理1人)：業務課 →6人

生產部： →印刷(6人)

 貼合(5人)

 版銅(1人)

 裁切(3人)

 包裝(5人)

 倉儲(4人)

管理部：總務課(課長一人) →人事(1人)

 →總務(1人)

 生管課 → 1人

2.4 職責

營業部：業務課 - 接單，製前作業，生產排程。

生產部：

一廠 - 印刷，貼合，版銅，裁切，包裝，倉儲。

生管課

管理部：總務課 - 人事，採購，總務。

2.5 舊系統之問題

坤隆行在資料的管理上，使用了 Access、Excel 及 Word 等基本的文書處理，資料都必須一筆一筆的輸入，對於產品及客戶的資料都沒有
一個整合的資料庫系統，加上報表的彙整都無法迅速的處理，管理者
都無法即時的掌握生產的情形，造成了管理及生產效率無法提昇。

2.6 新系統之架構

管理者跟生產者都有權限的限制，猶如組織圖一般，每一個部門的部長只能看到自己部門的報表及資料，當訂單進來之後，業務僅需輸入產品型號或是客戶資料，便可以將訂單直接排入每日的派工行程中，而生產的單位也可以即時的在電腦中得到工作的排程以及產品的明細（包括原料、生產數量等等的資訊），一直到出貨，都可以經由新的系統來管理，而報表也會彙整在資料庫中，管理者可以經由新的系統隨時看到日報表、庫存、產品的不良率以及出貨等等的資訊。所需軟體 – PHP（用來設計資料庫），Apache（用來安裝伺服器），所需硬體 – 一台裝有 PHP 及 Apache 能當 Sever 的主機，及任何能連線上網登入主機的客户電腦。

2.7 工作分配

	陳劭酉	邱士誠	張柏淇
系統規劃			
系統分析			
系統設計			
系統實做			
報告編寫			
專題發表			



2.8 時程甘特圖

項目 號	項目 / 時	月份	九	十	十一	十二	一	二	三	四	五	六
		學期	九十二年上學期						九十二年下學期			
系統 規 劃	1	收集資料										
	2	軟硬體討論										
	3	討論公司架構										
	4	選擇工具										
系 統 分 析	5	可行性討論										
	6	產品設計										
	7	正規化										
	8	建立模型										
系統 設 計	9	細部設計										
	10	功能設計										
	11	腳本製作										
系 統 實 做	12	程式編寫										
	13	程式測試										
	14	系統整合										
	15	系統修改										
報 告 編 寫	16	訂定目錄										
	17	內容編寫										
	18	內容修訂										
發 表	19	訂定大綱										
	20	製作投影片										
	21	發表										

圖 2.2 時程分配甘特圖

第三章 系統分析與設計

3.1 方法

1. **結構化分析(structured analysis)**：系統被視為一生命體，具有生、老、病、死等生命現象。將**系統開發生命週期(SDLC, system development life cycle)**區分為：**系統規劃、系統分析、系統設計、系統建置、系統運作與支援**等一連串的幾個階段。這種系統開發工作強調「將資料轉化成有用的資訊的過程」。

2. **物件導向分析與設計(object-oriented analysis and design)**：將資料和處理資料的工作整合成為一個稱為**物件(object)**的實體。物件具有各種特質(properties)，在物件中內建了一些方法（具有執行特定工作的功能 method），物件提供了各種控制時機(事件 event)。物件可視為一軟體 IC，利用物件可以大量簡化分析和設計工作。

3.2 選用分析的方法與原因

我們選用物件導向分析與設計，因為利用此方法我們可以把每個部門分成一個物件，讓整個資料庫變成物件的結合，如此一來，對於程式的分配與製作不僅比較容易，且對於整個程式的除錯也會更有效率。

3.3 全景圖與 Diagram 0

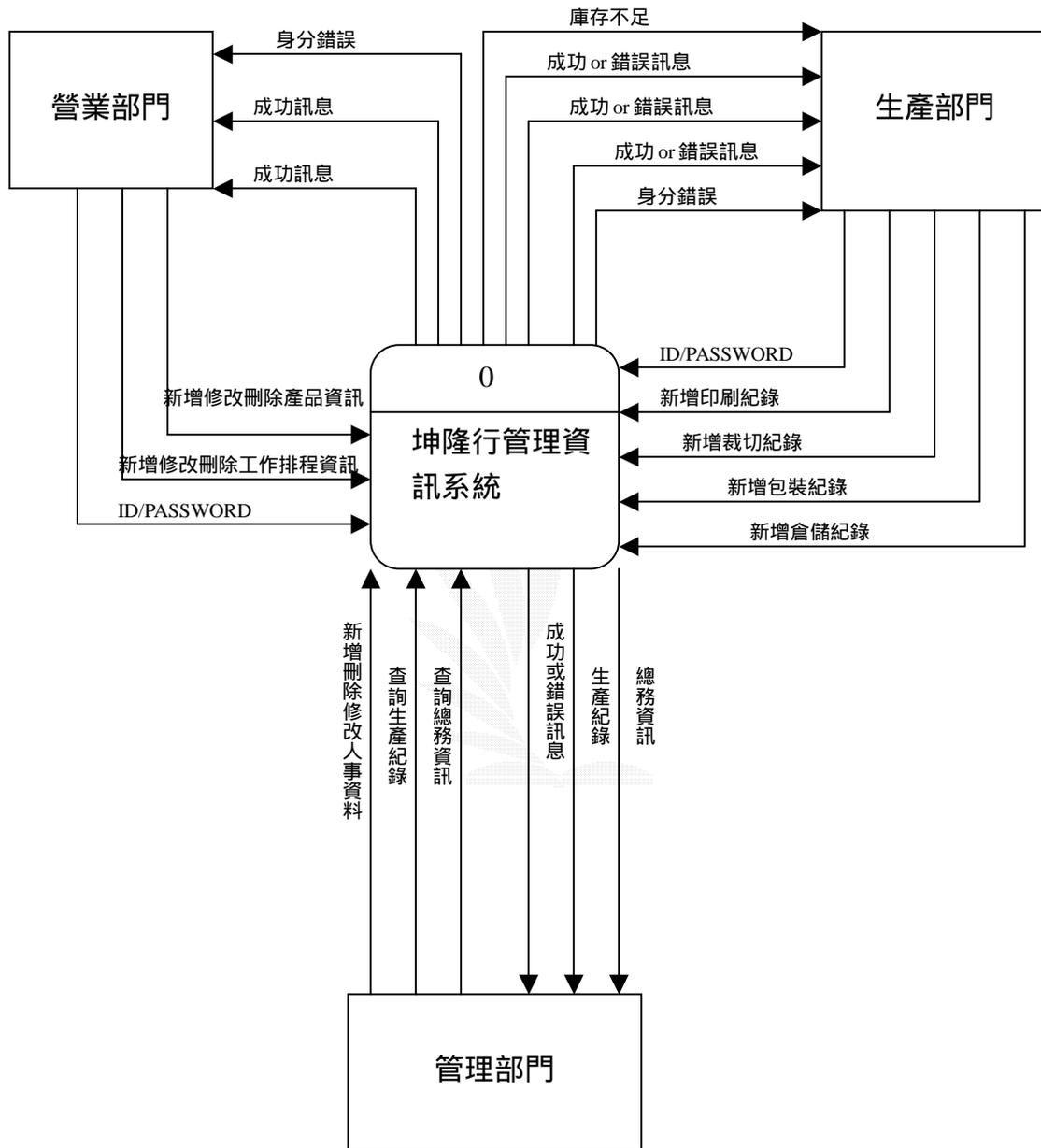


圖 3.1 全景圖

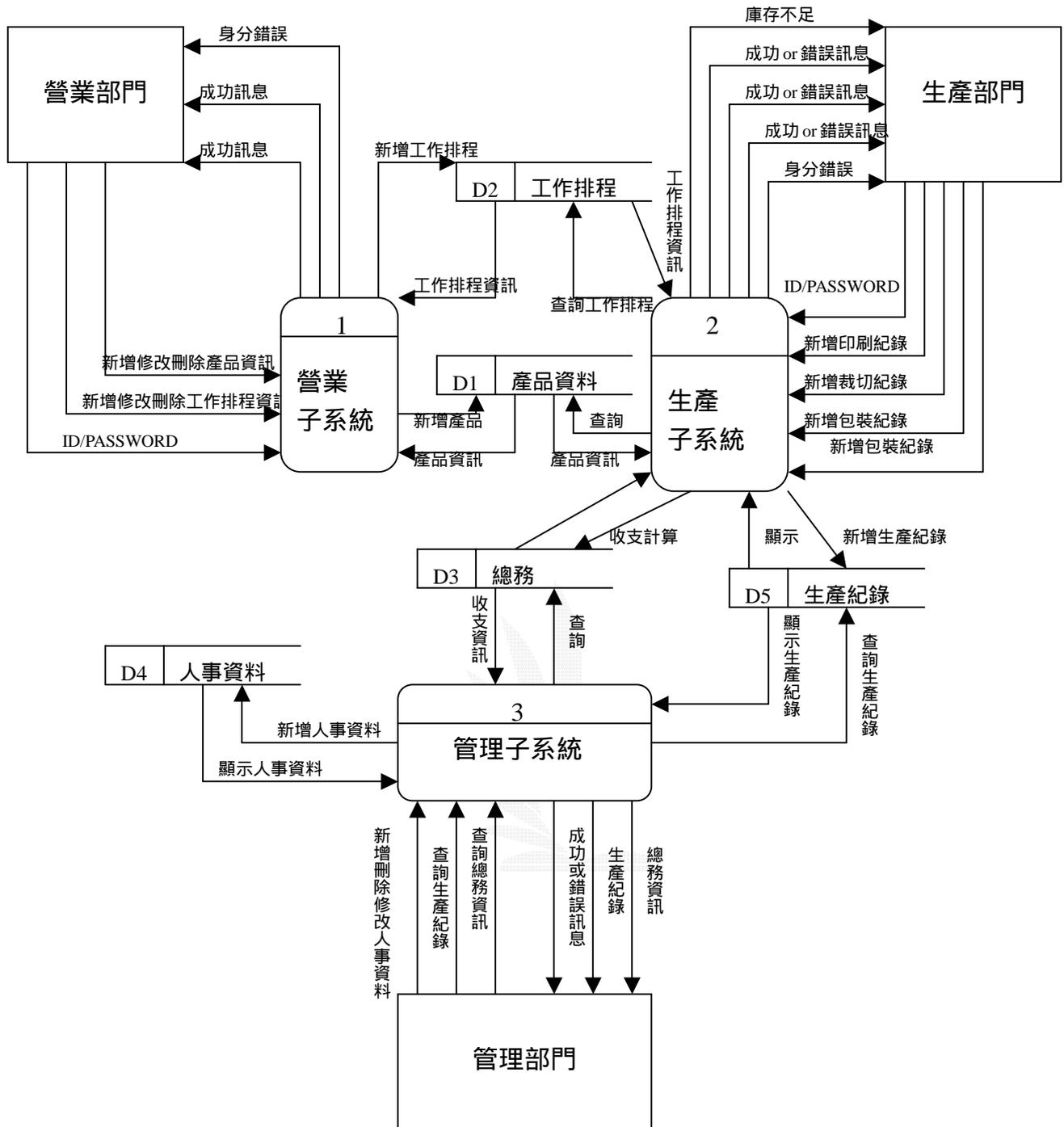


圖 3.2 Diagram 0

3.4 正規化

通常在設計資料庫的時候，若是沒有將它正規化，則實際做出的結果將會浪費許多不必要的空間，重複儲存資料、產生奇怪的關聯性，使系統效能變得較差較不正確。所以，我們會利用正規化使系統再設計過。

在正規化以前我們必需要注意每個資料表都必需設定好主鍵 (primary key)，且資料表的所有欄位都是不可再分割的。

1. 正規化的步驟

資料表執行正規化以前必需先設定好 primary key。

A. 第一正規化

第一正規化的主要目的是將資料表中相同資料型態的資料欄位去除掉，讓資料表中的欄位具有唯一性。

B. 第二正規化

第二正規化的主要目的是將只與部份的 primary key 相依的欄位去除掉，也就是說非 primary key 不可以只與某些 primary key 有關。只有一種情況另外，就是超過一個欄位來當 primary key 時才有可能發生。

C. 第三正規化

第三正規化的主要目的是將非 primary key 的欄位相依性去除掉。簡單來說，就是非 primary key 的欄位間不能有關係。

一般資料庫系統只會執行到第三正規化的動作，而第四、五正規化相當少用到，所以不多做介紹。

正規化的優點

1. 減少所需的儲存空間：在資料表中不會有相同型態的欄位出現，而且一筆資料只會儲存一次不會浪費空間。
2. 提高資料庫的效率：正規化後產生關連式的資料庫，在系統搜尋時可以提升整個系統的效能。
3. 資料的一致性：在正規化後的資料庫中，相同的一份資料不會被儲存兩次以上。
4. 修改的容易性：資料間有所關連，而且每份資料都是唯一的，所以，修改的時候相當方便。

3.5 生產子系統

- 1、 印刷：讓印刷人員經由每日的生產排程以及產品生產的規格，輸入每天的印刷紀錄
- 2、 裁切：讓印刷人員經由每日的生產排程以及產品生產的規格，輸入每天的裁切紀錄
- 3、 包裝：讓印刷人員經由每日的生產排程以及產品生產的規格，輸入每天的包裝紀錄
- 4、 倉儲：管理庫存，會依生產的多寡來增減庫存量。

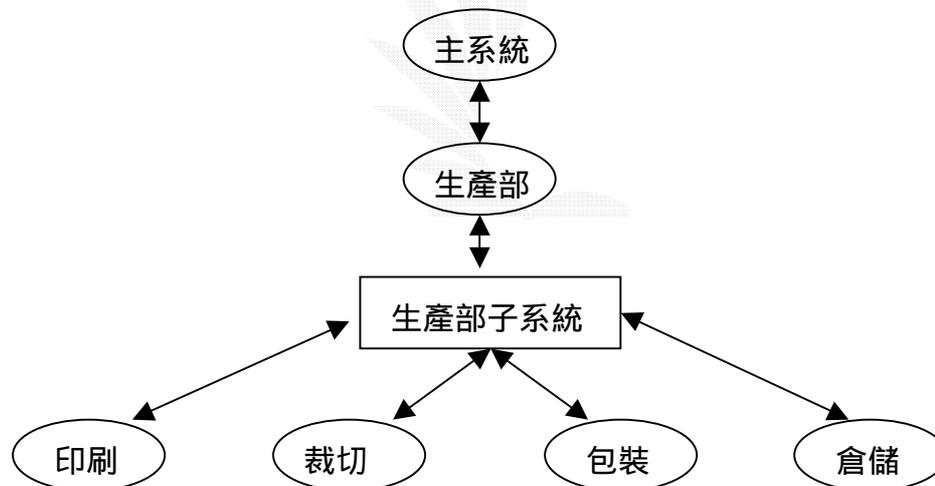


圖 3.3 生產子系統架構

3.5.1 印刷

1 印刷的處理

主要功能：(1) 查詢產品的印刷規格

(2) 印刷紀錄填寫

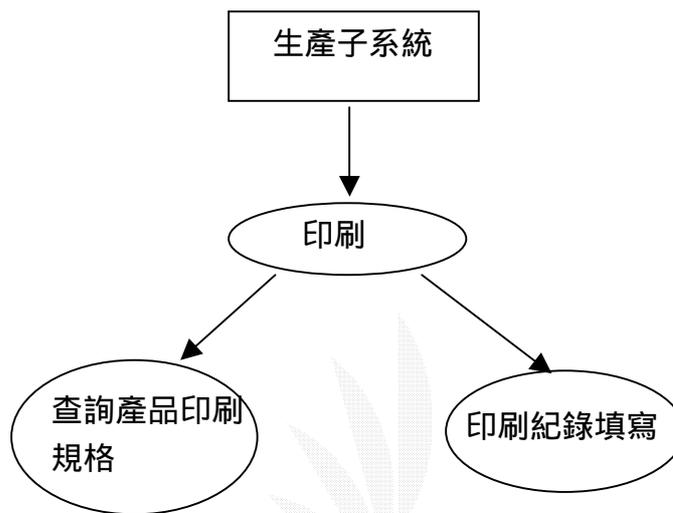


圖 3.4 印刷功能圖

2 印刷的處理流程

Procedure1-1：讓使用者在查詢到了今日工作排程以及產品規格後，可以填入印刷的紀錄。

business.MYD：工作排程資訊

pronews.MYD：產品資訊

product.MYD：生產紀錄

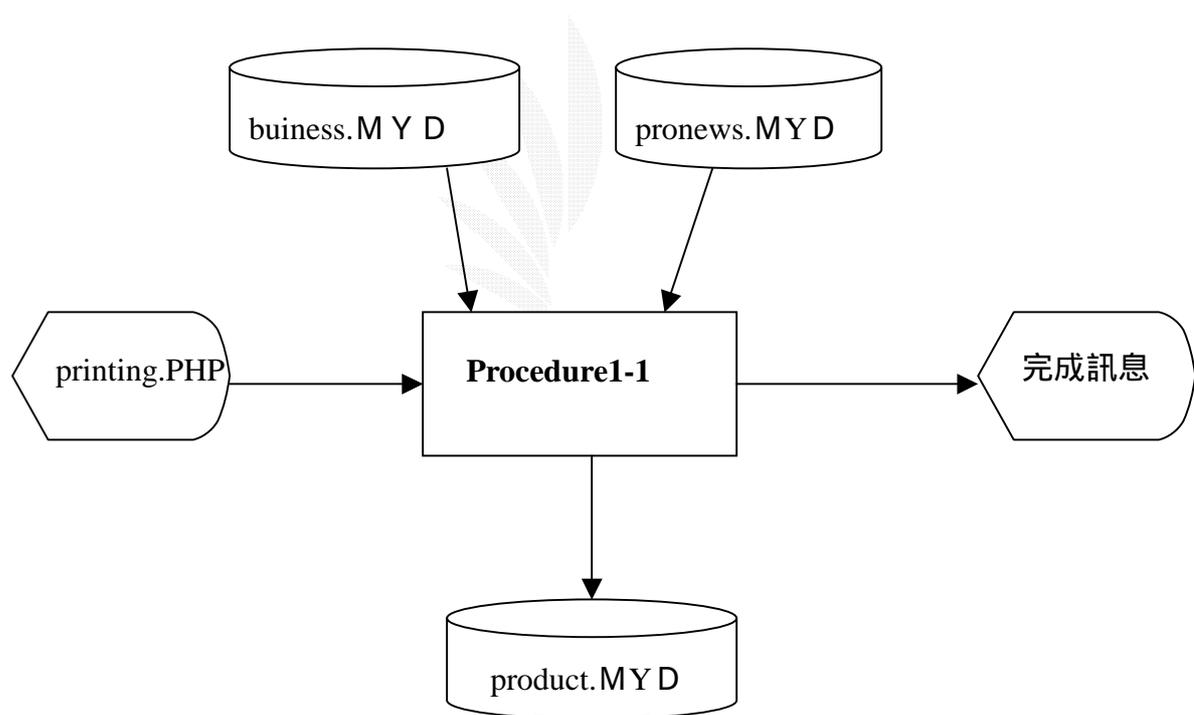


圖 3.5 印刷流程圖

3 . 檔案名稱 :

印刷生產紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	派工米數	8	int	
4	完成米數	8	int	
5	油墨附著不良情形	2	varchar	
6	套色不良情形	2	varchar	
7	色差不良情形	2	varchar	
8	接頭	2	varchar	

表 3.1 印刷生產紀錄表

3.5.2 裁切

1 裁切的處理

主要功能：(1) 查詢產品的裁切規格

(2) 裁切紀錄填寫

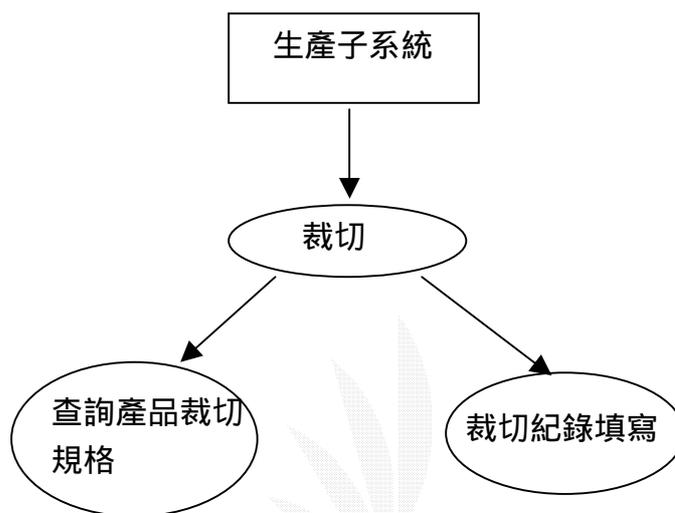


圖 3.6 裁切功能圖

2 裁切的處理流程

Procedure1-2：讓使用者在查詢到了今日工作排程以及產品規格後，

可以填入裁切的紀錄。

business.MYD：工作排程資訊

pronews.MYD：產品資訊

product.MYD：生產紀錄

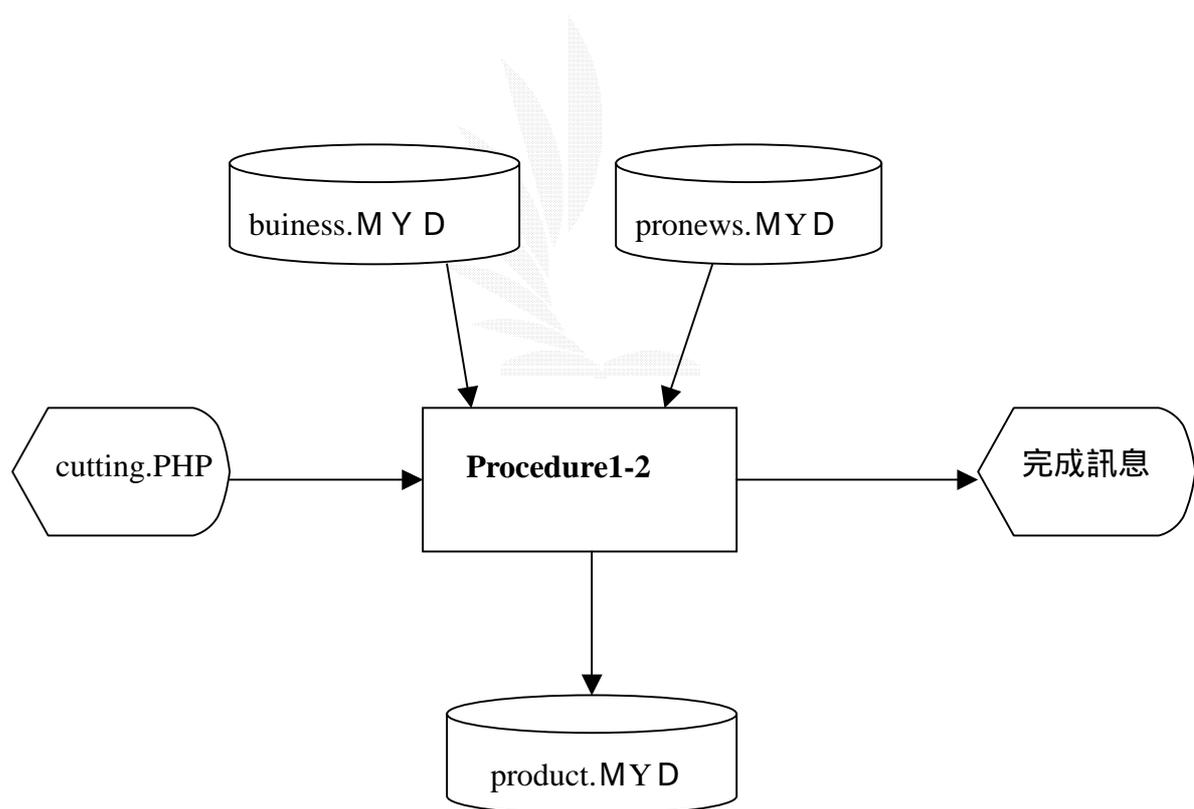


圖 3.7 裁切流程圖

3 . 檔案名稱 :

裁切生產紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	派工米數	8	int	
4	完成米數	8	int	
5	電眼方向是否正確	2	varchar	
6	橫切面是否有毛邊	2	varchar	
7	接頭	2	varchar	

表 3.2 裁切生產紀錄表

3.5.3 包裝

1 包裝的處理

主要功能：(1) 查詢產品的裁切規格

(2) 包裝紀錄填寫

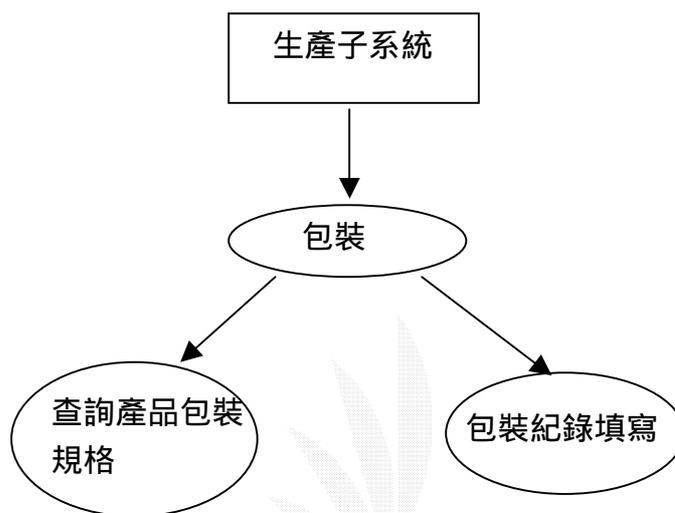


圖 3.8 包裝功能圖

2 包裝的處理流程

Procedure1-3：讓使用者在查詢到了今日工作排程以及產品規格後，可以填入包裝的紀錄，並且由包裝後的數量來做比較，如果生產較訂單量多的產品，則自動在倉儲的地方加總，反之如果不足的部份則由庫存補足。

business.MYD：工作排程資訊

pronews.MYD：產品資訊

product.MYD：生產紀錄

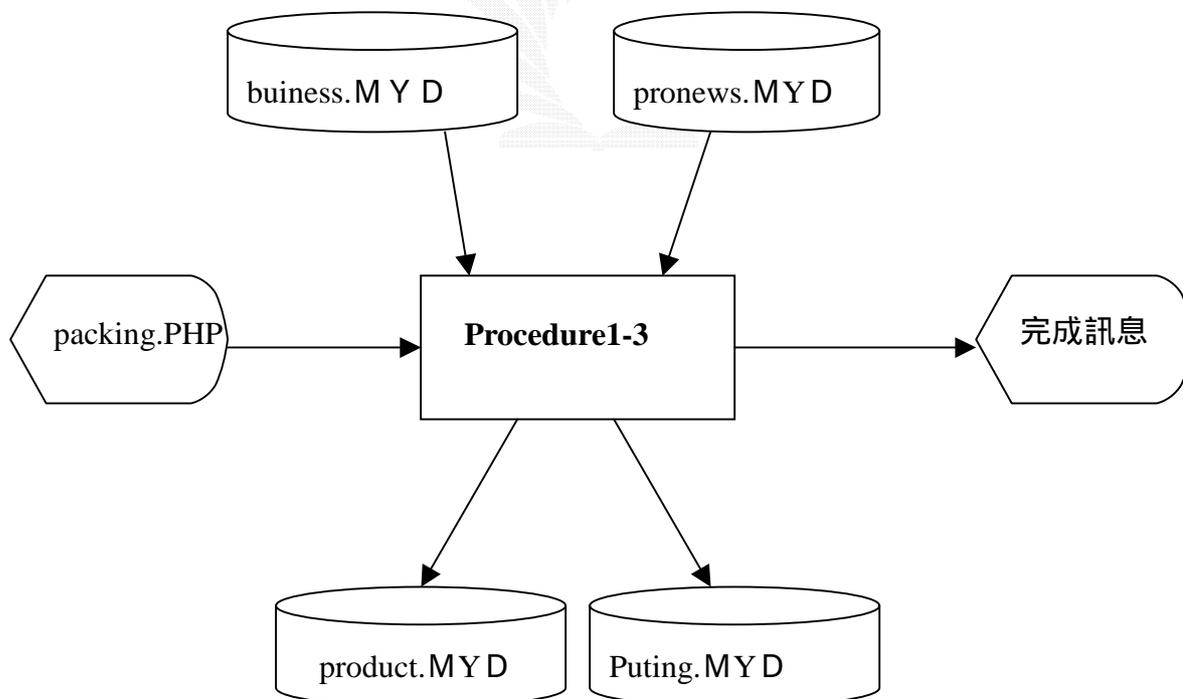


圖 3.9 包裝流程圖

3 . 檔案名稱 :

包裝生產紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	派工米數	8	int	
4	完成米數	8	int	
5	成品方向	4	varchar	
6	離型面	2	varchar	
7	標籤內容	2	varchar	

表 3.3 包裝生產紀錄表

3.5.4 倉儲

1 倉儲的處理

主要功能 : (1) 查詢庫存資訊

(2) 新增庫存

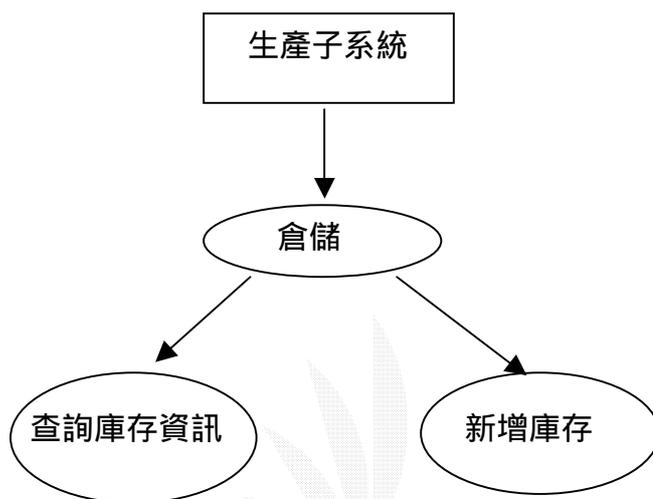


圖 3.10 倉儲功能圖

2 倉儲的處理流程

Procedure1-4：讓使用者在查詢到庫存資訊，可以新增庫存，並且自動在總務的資料中作加總。

puting.MYD：庫存資訊

Account.MYD：總務資訊

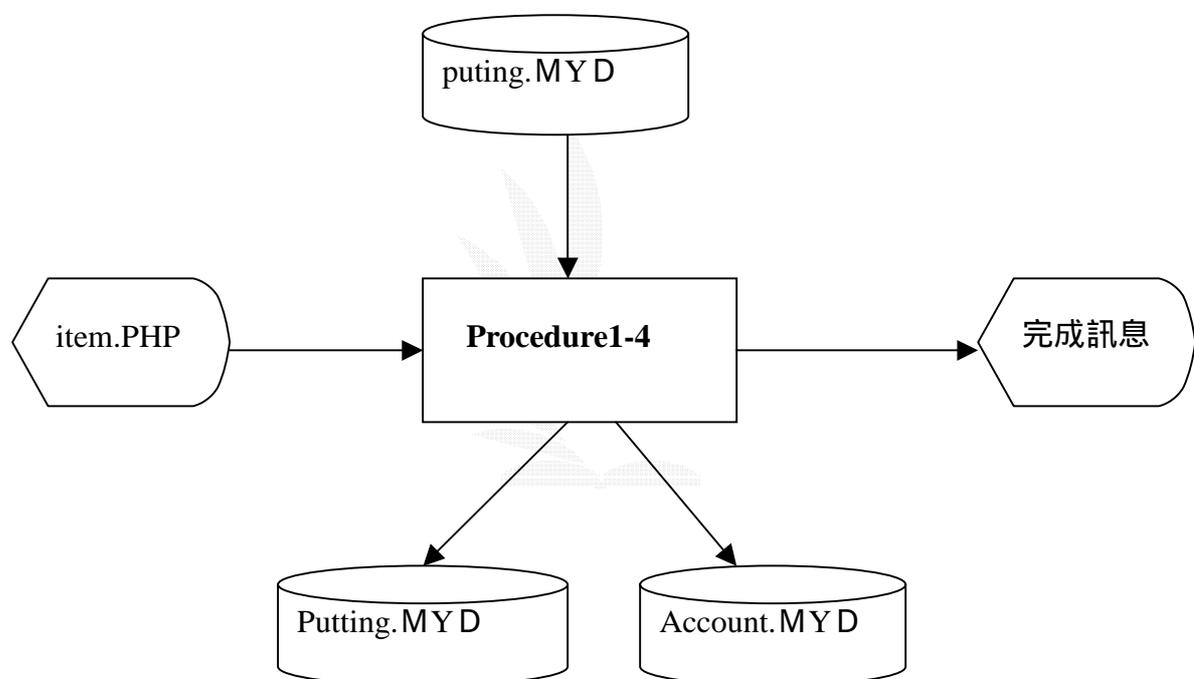


圖 3.11 倉儲流程圖

3 . 檔案名稱 :

倉儲紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	*庫存編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	數量	8	int	
4	日期	10	varchar	

表 3.4 倉儲紀錄表



3.6 營業子系統

- 1、產品資訊管理：使用者可以新增修改刪除產品的資訊
- 2、工作排程管理：客戶下單後，可以新增工作排程來排定給生產的部門。
- 2、客戶資訊管理：使用者可以新增修改刪除客戶的資訊

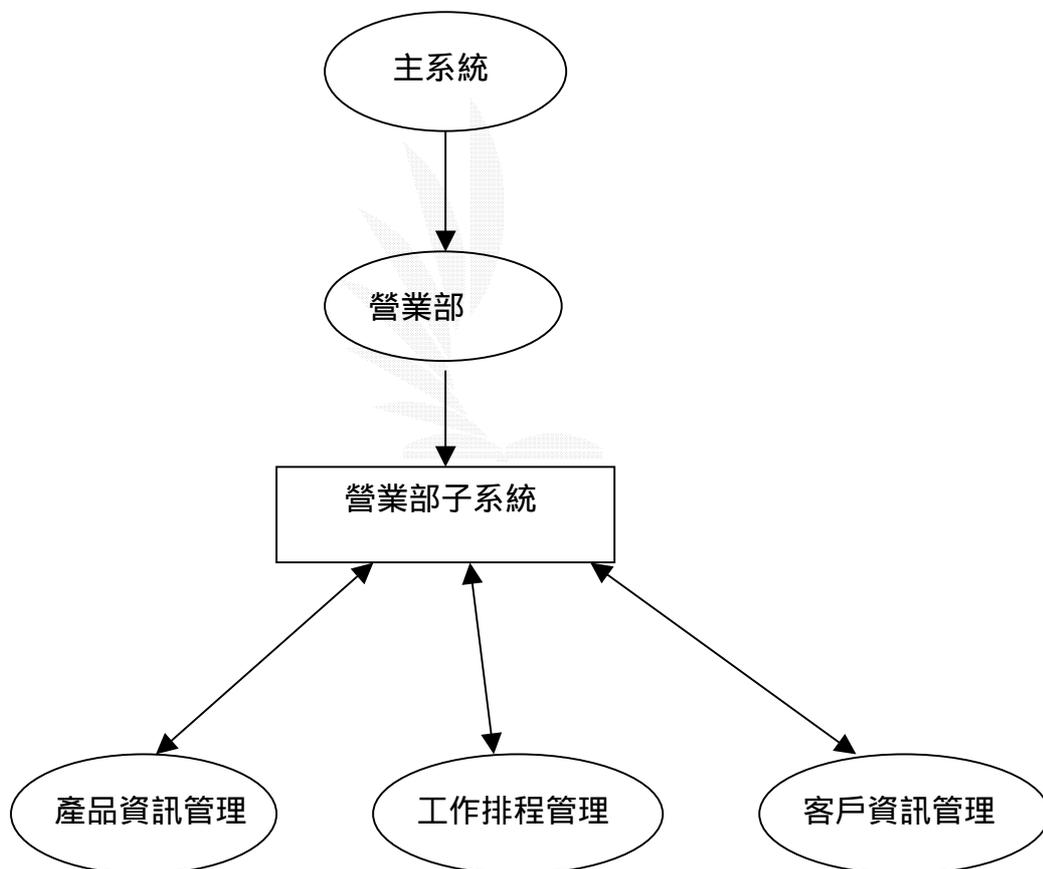


圖 3.12 營業子系統架構圖

3.6.1 產品資訊管理

1 產品資訊管理的處理

主要功能：(1) 查詢產品資訊

(2) 新增修改刪除產品資訊

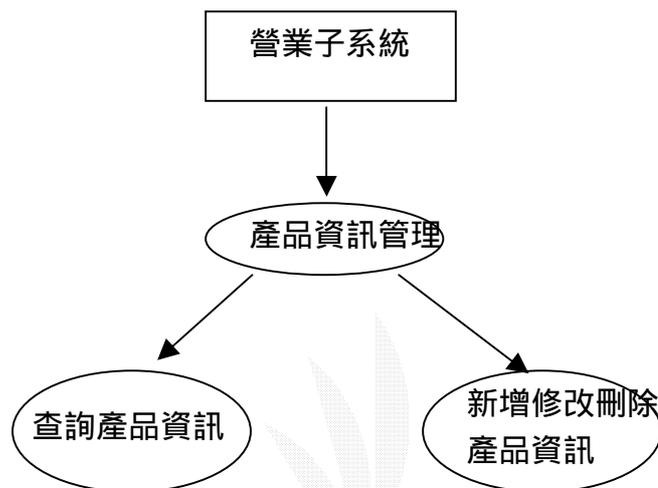


圖 3.13 產品管理流程圖

2 產品資訊管理的處理流程

Procedure2-1：讓使用者可以對產品資訊做管理。

pronews.MYD：產品資訊

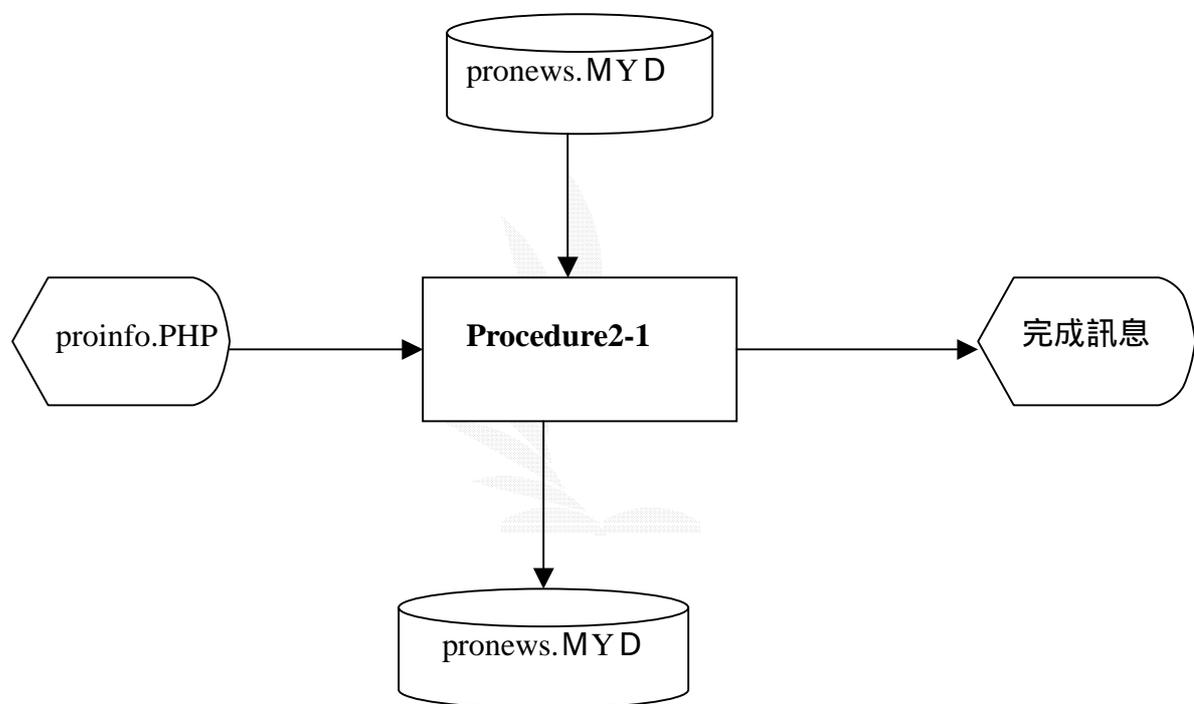


圖 3.14 產品管理功能圖

3 . 檔案名稱 :

(1) 產品資訊紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	產品名稱	20	varchar	
2	客戶名稱	20	varchar	
3	印刷規格編號	4	int	
4	裁切規格編號	4	int	
5	包裝規格編號	4	int	

(2) 裁切規格紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	*裁切規格編號	4	int	
2	裁切規格	20	varchar	

(3) 包裝規格紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	*包裝規格編號	4	int	
2	紙箱規格	20	varchar	
3	棧板規格	20	varchar	

(4) 印刷規格紀錄表

記錄格式：

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	*印刷規格編號	4	int	
2	材質	10	varchar	
3	厚度	4	int	
5	色數	2	int	
6	色順 1	4	varchar	
7	色順 2	4	varchar	
8	色順 3	4	varchar	
9	色順 4	4	varchar	
10	色順 5	4	varchar	
11	色順 6	4	varchar	

表 3.5 產品管理紀錄表

3.6.2 客戶資訊管理

1 客戶資訊的處理

主要功能：(1) 查詢客戶資訊

(2) 新增修改刪除客戶資訊

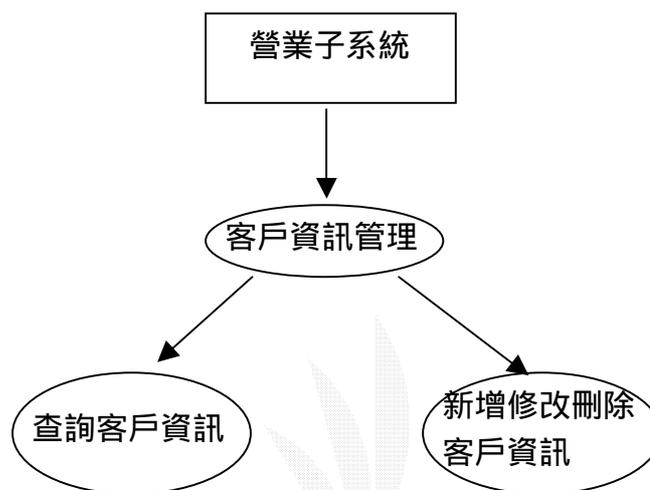


圖 3.15 客戶管理功能圖

2 客戶資訊的處理流程

Procedure2-2：讓使用者可以對客戶資訊以及其產品做管理。

pronews.MYD：產品資訊

cunews.MYD：客戶資訊

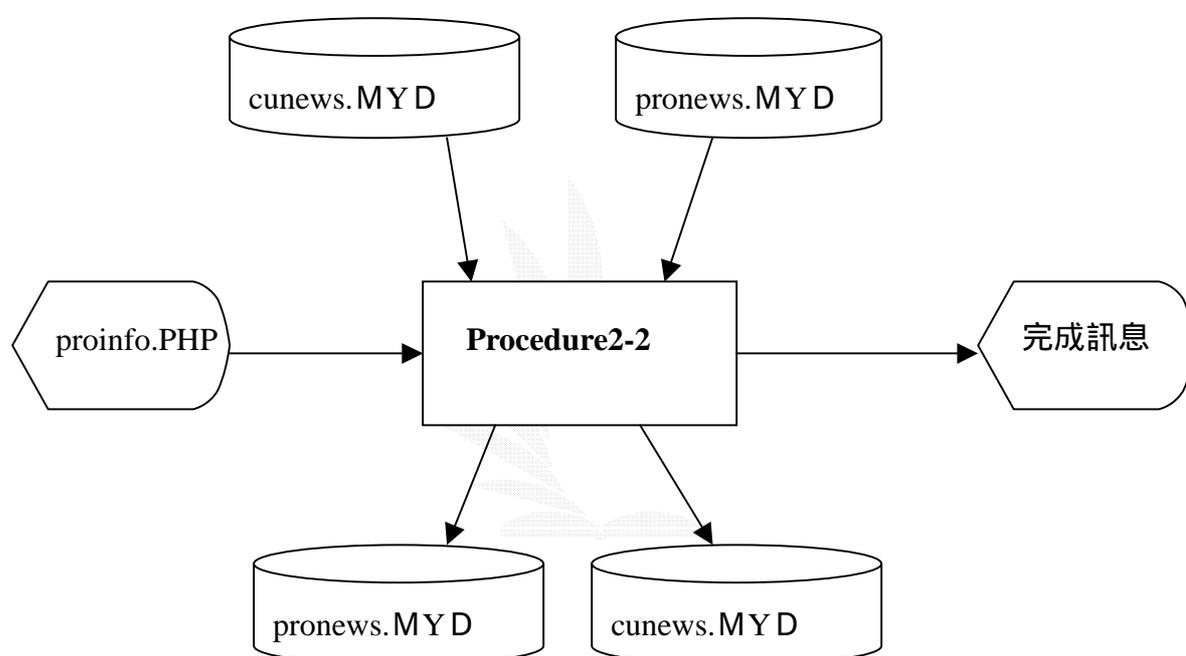


圖 3.16 客戶管理流程圖

3 . 檔案名稱 :

(1) 客戶資訊紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	*客戶名稱	4	int	
2	地址	60	varchar	
3	聯絡電話	15	varchar	

表 3.6 客戶資訊紀錄表



3.6.3 工作排程資訊管理

1 工作排程管理的處理

主要功能：(1) 查詢工作排程

(2) 新增修改刪除工作排程資訊

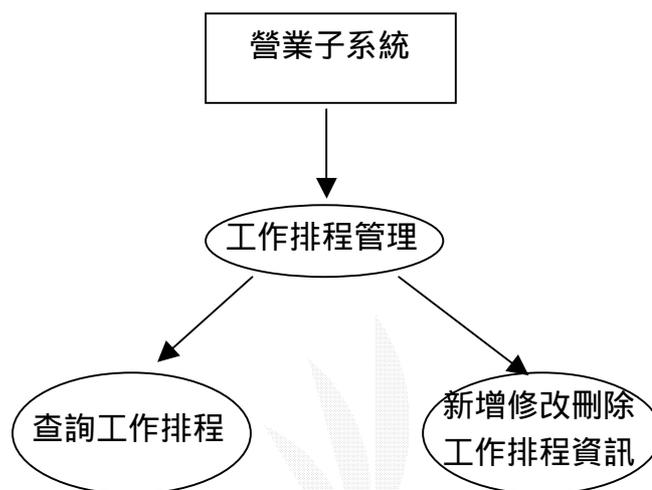


圖 3.17 工作排程管理功能圖

2 工作排程的處理流程

Procedure2-3：讓使用者可以對客戶資訊以及其產品做管理。

pronews.MYD：產品資訊

buisness.MYD：工作排程資訊

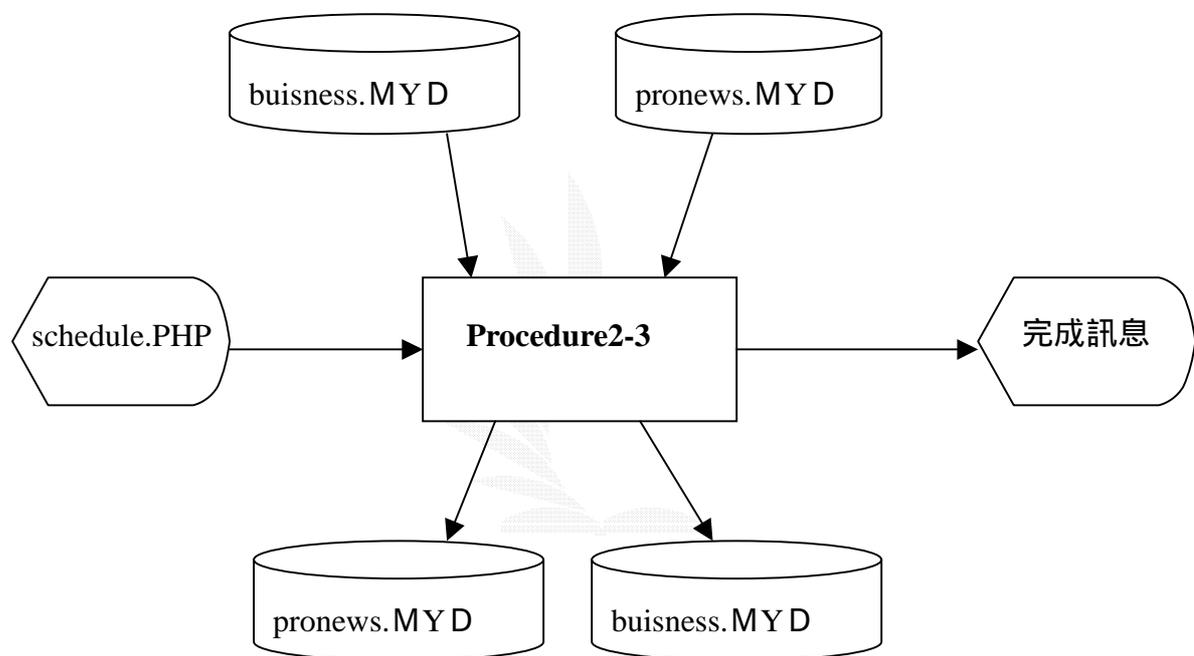


圖 3.18 工作排程管理流程圖

3 . 檔案名稱 :

(1) 工作排程紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	訂單數量	8	int	
4	派工數量	8	int	
5	生產日期	10	varchar	

表 3.7 工作排程紀錄表



3.7 管理子系統

- 1、人事：使用者可以新增修改刪除產品的資訊
- 2、總務：客戶下單後，可以新增工作排程來排定給生產的部門。
- 2、生產紀錄管理：使用者可以新增修改刪除客戶的資訊

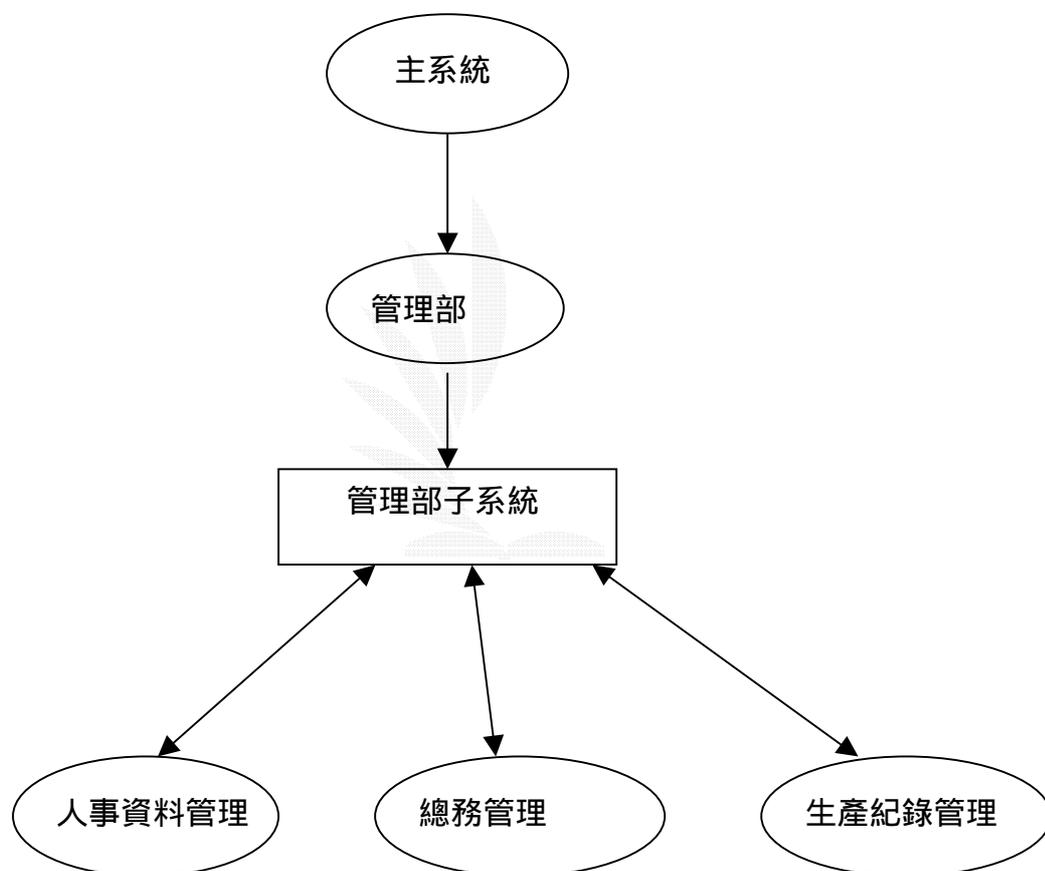


圖 3.19 管理子系統架構圖

3.7.1 人事

1 人事的處理

主要功能：(1) 查詢人事資料

(2) 新增修改刪除人事資料

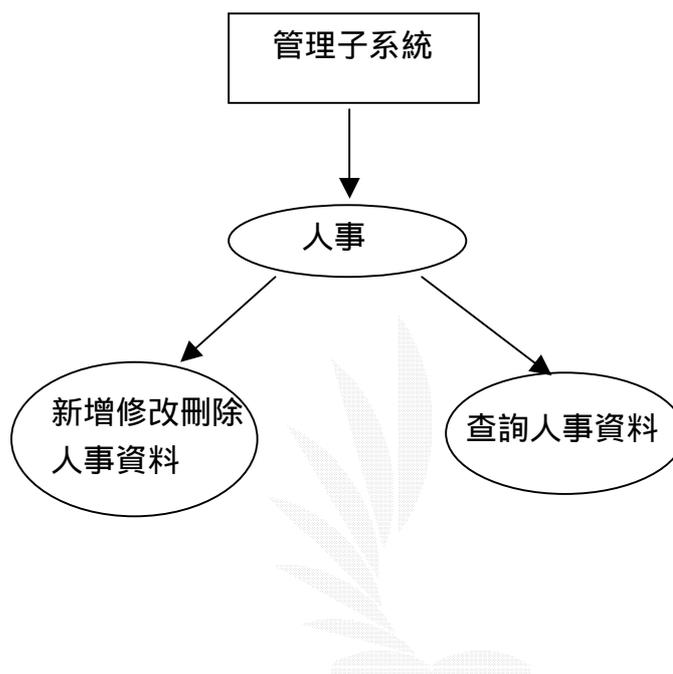


圖 3.20 人事管理功能圖

2 人事的處理流程

Procedure3-1：讓使用者可以管理人事資料。

Member.MYD：人事資料

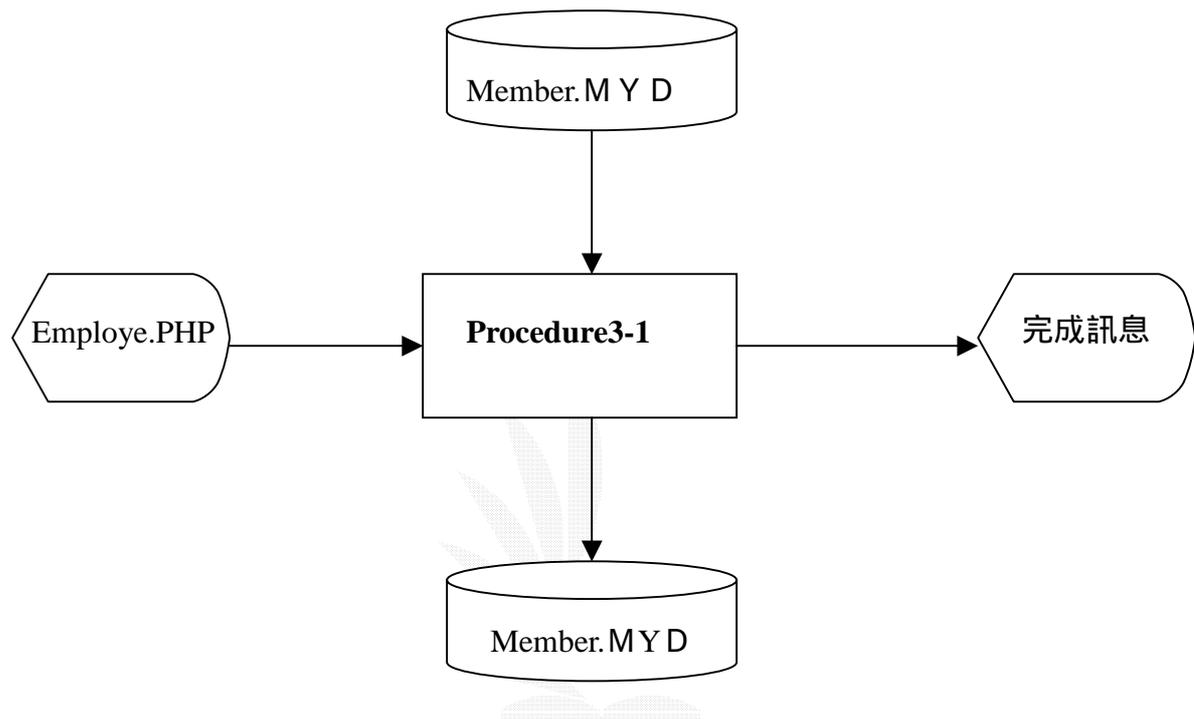


圖 3.21 人事管理流程圖

3 . 檔案名稱 :

人事資料紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	帳號	10	int	
2	姓名	20	varchar	
3	性別	2	char	
4	密碼	4	varchar	
5	確認密碼	4	varchar	
6	電子信箱	40	varchar	
7	聯絡電話	15	varchar	
8	住址	60	varchar	
9	職稱	4	varchar	
10	部門	4	varchar	

表 3.8 人事資料紀錄表

3.7.2 總務

1 總務的處理

主要功能：(1) 查詢總務資料

(2) 新增修改刪除總務資料

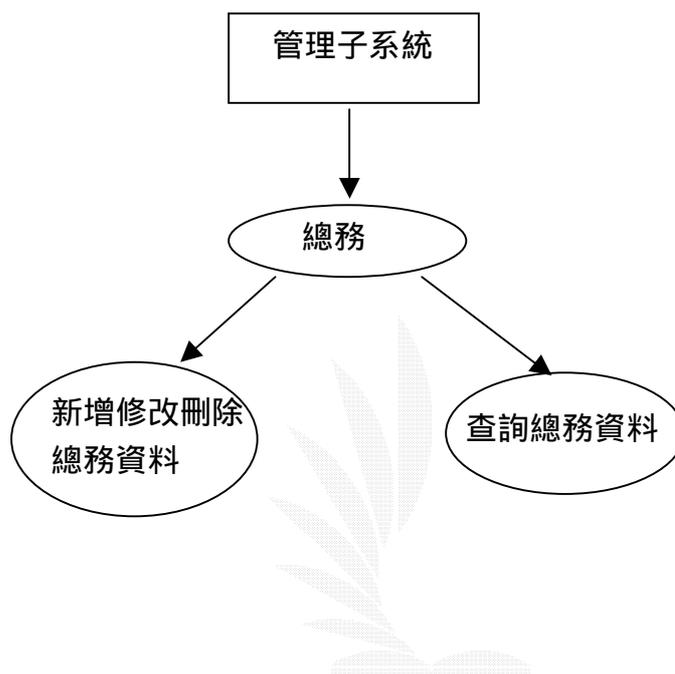


圖 3.22 總務管理功能圖

2 總務的處理流程

Procedure3-2：讓使用者管理總務的資料。

Account.MYD：總務資料

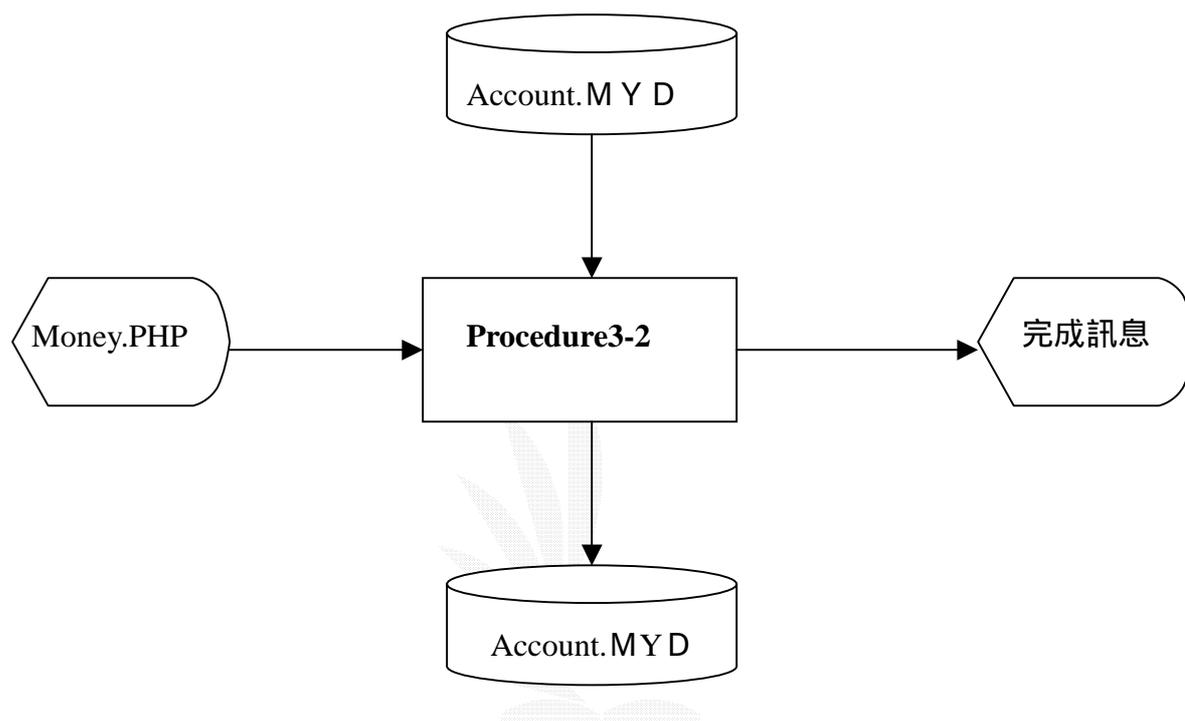


圖 3.23 總務管理流程圖

3 . 檔案名稱 :

總務資料紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	總務編號	4	int	
2	物料或產品名稱	20	varchar	
3	購入	10	int	
4	賣出	10	int	
5	日期	10	varchar	

表 3.9 總務資料紀錄表

3.7.3 生產紀錄管理

1 生產紀錄管理的處理

主要功能：(1) 查詢並計算不良率資料。

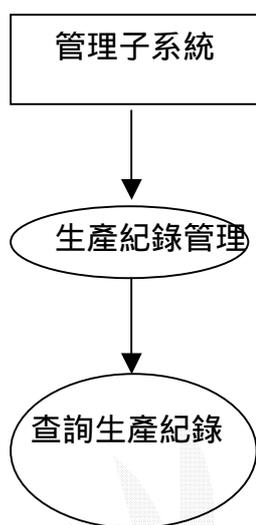


圖 3.24 生產紀錄管理功能圖

2 生產紀錄管理的處理流程

Procedure3-3：讓使用者查看生產紀錄的資料。

printing.MYD：印刷生產紀錄資料

packing.MYD：包裝記錄資料

cuting.MYD：裁切記錄資料

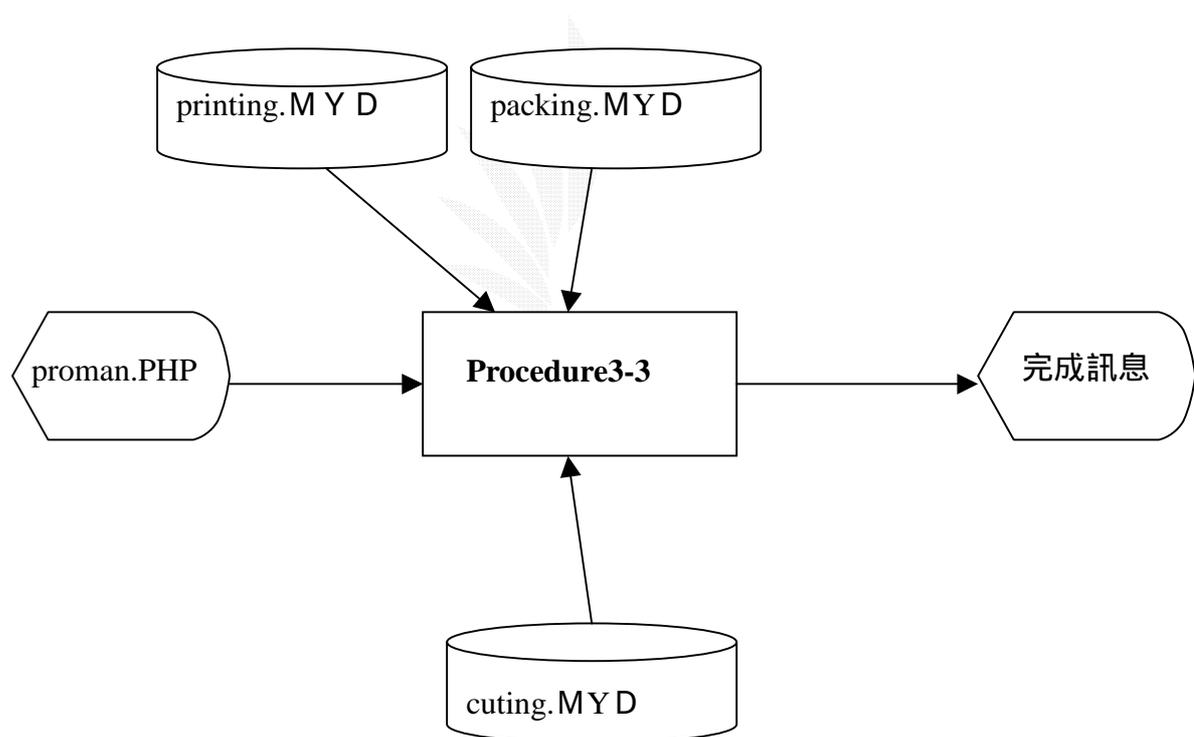


圖 3.25 生產紀錄管理流程圖

3 . 檔案名稱 :

(1) 包裝生產紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	派工米數	8	int	
4	完成米數	8	int	
5	成品方向	4	varchar	
6	離型面	2	varchar	
7	標籤內容	2	varchar	

(2) 裁切生產紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	派工米數	8	int	
4	完成米數	8	int	
5	電眼方向是否正確	2	varchar	
6	橫切面是否有毛邊	2	varchar	
7	接頭	2	varchar	

(3) 印刷生產紀錄表

記錄格式 :

序號	欄位名稱	長度	資料型態	備註
1	工作排程編號	4	int	
2	產品名稱	20	varchar	
3	派工米數	8	int	

4	完成米數	8	int	
5	成品方向	4	varchar	
6	離型面	2	varchar	
7	標籤內容	2	varchar	
1	工作排程編號	4	int	

表 3.10 生產紀錄表



第四章 系統建置

4.1 員工的登入

1. 輸入畫面

一開始要進入公司網頁，必需先作會員的登入，輸入正確後才能依照所屬部門連結到該部門的資料庫網頁。



圖 4.1 登入畫面

2. 演算法

Key In 帳號密碼

Click 登入{

 Check 帳號密碼

 If(True){

 Display 各部門首頁;

 }

 Else {

 Display 帳號或密碼出現問題，重新登入;

 }

}

2. 輸出畫面



圖 4.2 登入錯誤畫面



圖 4.3 登入成功畫面

4.2 營業子系統

4.2.1 產品管理

A. 新增產品

1. 輸入畫面



The screenshot shows a web browser window with the URL `http://202.28.121.101/3004/entry.asp`. The page title is "新增產品". The form contains the following fields:

產品名稱	<input type="text"/>
客戶名稱	<input type="text" value="--客戶--"/>
成品尺寸	<input type="text"/>
材質結構	<input type="text" value="--請選擇材質--"/>
相紙厚度	<input type="text"/>
印刷色數	<input type="text" value="1"/>
色號1	<input type="text"/>
色號2	<input type="text"/>
色號3	<input type="text"/>
色號4	<input type="text"/>
色號5	<input type="text"/>
色號6	<input type="text"/>
形樣規格	<input type="text"/>
裁切規格(紙寬*長)	<input type="text"/>
包裝規範	<input type="text"/>
紙箱規格	<input type="text"/>
棧板規格	<input type="text"/>
重量	<input type="text"/>
備註	<input type="text"/>
產品價格	<input type="text"/>

At the bottom of the form, there are two buttons: "退出" and "確認". The browser's taskbar at the bottom shows several open applications, including "Linet.pdf.net", "214種行銷業務", "314種行銷業務", "4200.html.org", "3角書架工作", and "6典導讀文件".

圖 4.4 新增產品畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 產品資訊

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

資料輸入錯誤畫面



圖 4.5 新增錯誤畫面

B. 查詢產品

1. 輸入畫面



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "My Microsoft/ew_jms44a/ro.htm". The main content area has a light green background. At the top, it reads "KLH 坤隆行實業股份有限公司" and "KUNG LONG BONG CO.,LTD.". On the left side, there is a vertical menu with links: "管理首頁", "登出", "公司簡介", "產品介紹", and "聯絡我們". In the center, under the heading "查詢產品", there is a search form with two input fields: "依產品名稱" and "依公司名稱", each with a "查詢" button. Below these fields is a "列出所有產品" button. At the bottom center, there is a link "回產品管理頁面".

圖 4.6 查詢產品畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 查詢{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 產品資訊;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面



圖 4.7 查詢結果畫面

c. 修改產品資料

1. 輸入畫面

修改之資料

成品尺寸	20	<input type="text"/>
材質結構	pet	---請選擇材質---
紙張厚度	40	<input type="text"/>
印刷色數	2	<input type="text"/>
色順1	金	<input type="text"/>
色順2	黑	<input type="text"/>
色順3		灰
色順4		白
色順5		藍
色順6		金
版割規格	90	<input type="text"/>
裁切規格(紙寬*長度)	40*5000	<input type="text"/>
包裝規範	1230,五個	<input type="text"/>
紙箱規格		<input type="text"/>
棧板規格	1150*1150*	<input type="text"/>
重量	23	<input type="text"/>
備註		<input type="text"/>
產品價格	200	<input type="text"/>

圖 4.8 修改產品畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 修改{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Update 產品資訊;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

成品尺寸	20	<input type="text"/>
材質結構	pet	---請選擇材質---
紙張厚度	40	<input type="text"/>
印刷色數	2	<input type="text"/>
色順1	金	<input type="text"/>
色順2	黑	<input type="text"/>
色順3	黃	<input type="text"/>
色順4	白	<input type="text"/>
色順5	藍	<input type="text"/>
色順6	金	<input type="text"/>
版鋼規格	90	<input type="text"/>
裁切規格(紙寬*長度)	40*5000	<input type="text"/>
包裝規範	1230,五個	<input type="text"/>
紙縮規格		<input type="text"/>
棧板規格	1150*1150*	<input type="text"/>
重量	23	<input type="text"/>
備註		<input type="text"/>
產品價格	200	<input type="text"/>

更新的資訊

圖 4.9 更新後的畫面

4.2.2 客戶管理

A. 新增客戶資料

1. 輸入畫面

The screenshot shows a web interface for adding new customer information. At the top, it displays the company name 'KLH 坤隆行實業股份有限公司' and 'KUNG LONG BONG CO.,LTD.'. On the left, there is a sidebar with navigation links: '管理首頁', '登出', '公司簡介', '產品介紹', and '聯絡我們'. The main content area is titled '新增客戶資訊' and contains three input fields: '客戶名稱', '聯絡地址', and '聯絡電話'. Below these fields are two buttons: '新增' and '清除'. At the bottom of the form area, there is a link '回到產品管理頁面'.

圖 4.10 新增客戶畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 客戶資訊

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

資料輸入錯誤畫面



圖 4.11 錯誤畫面

B. 查詢客戶

1. 輸入畫面



The screenshot shows a web interface for KLH Kung Long Hong Co., Ltd. (KUNG LONG HONG CO., LTD.). The page has a green background. At the top, the company name and logo are displayed. Below the header, there are two main sections: '管理首頁圖' (Management Home Page) on the left and '搜尋客戶資訊' (Search Customer Information) on the right. The '管理首頁圖' section contains four links: '登出' (Logout), '公司簡介' (Company Introduction), '產品介紹' (Product Introduction), and '聯絡我們' (Contact Us). The '搜尋客戶資訊' section contains three search criteria: '客戶名稱' (Customer Name), '聯絡地址' (Contact Address), and '聯絡電話' (Contact Phone Number). Each criterion has a text input field and a '查詢' (Search) button. At the bottom center, there is a link labeled '回到產品管理首頁' (Return to Product Management Home Page).

圖 4.12 查詢客戶畫面

2. 演算法

Key In 客戶資料

Click 查詢{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 客戶資訊;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理首頁
查詢
公司簡介
產品介紹
連絡我們

編輯客戶資訊

客戶名稱	3m	3m
聯絡地址	台中市港德路15號	
聯絡電話	0423123423	

更新資料 刪除資料

回到產品管理頁面

圖 4.13 客戶查詢結果畫面

C. 修改客戶資料

1. 輸入畫面

先找出要修改的客戶資料

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理畫頁面

登出

公司簡介

產品介紹

連絡我們

編輯客戶資訊

客戶名稱	3m	3m
聯絡地址	台中市溫德路15號	坤隆行實業股份有限公司
聯絡電話	0423123423	

更新資料 刪除資料

要修改的資料

回到產品管理頁面

圖 4.14 修改客戶資訊畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 修改{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Update 客戶資訊;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面



圖 4.15 修改客戶資訊成功畫面

4.2.3 工作排程

A. 新增工作排程

1. 輸入畫面



圖 4.16 新增工作排程畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 工作排程

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

資料輸入錯誤畫面



圖 4.17 錯誤畫面

B. 查詢工作排程

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理首頁
查詢
公司簡介
產品介紹
連絡我們

查詢工作排程

依產品名稱 查詢

依生產日期 查詢

列出所有工作排程

回產品管理頁面

圖 4.18 查詢工作排程畫面

2. 演算法

Key In 查詢條件

Click 查詢{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 工作排程;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面



圖 4.19 工作排程查詢結果畫面

C. 修改工作排程

1. 輸入畫面

先找出要修改的工作排程

工作排程資訊	
工作排程編號	1
產品名稱	轉色圓
訂購數量	15000
派工數量	10000
生產日期	2004-05-28

圖 4.20 修改工作排程畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 修改{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Update 工作排程;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO., LTD.

管理首頁
登出
公司簡介
產品介紹
連絡我們

工作排程資訊

工作排程編號	1	1
產品名稱	轉魚圓	轉魚圓
訂購數量	20000	<input type="text"/>
拆工數量	10000	<input type="text"/>
生產日期	2004-05-28	<input type="text"/> 點鐘日期

[更新工作排程](#) [刪除此工作排程](#)

[回到產品查詢頁面](#)

更新後的資料

圖 4.21 工作排程更新完成畫面

4.3 生產子系統

4.3.1 印刷

1. 輸入畫面

管理首頁
登出
公司簡介
產品介紹
連結投資

今日工作

排程編號	產品名稱	訂單數量	生產規格
10	天仁茗茶	10000	<input type="button" value="詳細資料"/>

印刷記錄

排程編號	<input type="text" value="選擇排程編號"/>
產品名稱	<input type="text"/>
派工半數	<input type="text"/>
完成半數	<input type="text"/>
油墨附著不良情形	<input type="text" value="有"/>
墨色不良情形	<input type="text" value="有"/>
色差不良情形	<input type="text" value="有"/>
接頭	<input type="text" value="有"/>

圖 4.22 印刷畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 生產紀錄

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

若是輸入資料錯誤則出現錯誤畫面



圖 4.23 錯誤畫面

4.3.2 裁切

1. 輸入畫面

管理首頁
登出
公司簡介
產品介紹
連結我們

今日工作

排程編號	產品名稱	原工數量	生產概估
10	天仁茗茶	10000	<input type="button" value="詳細資料"/>

裁切紀錄

排程編號	<input type="text" value="請選擇排程編號"/>
產品名稱	<input type="text"/>
原工半數	<input type="text"/>
完成半數	<input type="text"/>
電眼方向是否正確	<input type="text" value="是"/>
橫切面是否有毛邊	<input type="text" value="有"/>
排頭	<input type="text" value="有"/>

[回到生產部首頁](#)

圖 4.24 裁切畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 生產紀錄

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

若是輸入資料錯誤則出現錯誤畫面



圖 4.25 錯誤畫面

4.3.3 包裝

1. 輸入畫面

管理首頁
登出
公司簡介
產品介紹
運送行前

包裝網頁
今日工作

排程編號	產品名稱	派工數量	生產規畫
10	天仁茗茶	10000	<input type="button" value="詳細資料"/>

包裝紀錄

排程編號	---請選擇排程編號---
產品名稱	<input type="text"/>
派工米數	<input type="text"/>
完成數量	<input type="text"/>
成品方向	領出
雜項圖	有
標籤內容	有

圖 4.26 包裝畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 生產紀錄

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

若是輸入資料錯誤則出現錯誤畫面



圖 4.27 錯誤畫面

4.3.4 倉儲

A. 新增庫存

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理首頁
登出
公司簡介
產品介紹
連絡我們

新增庫存

庫存編號	5
產品名稱	<input type="text"/>
數量	<input type="text"/>
日期	<input type="text"/> 點選日期

新增 重設

[回到倉儲管理畫面](#)

圖 4.28 新增庫存畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 倉儲紀錄

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

若是輸入資料錯誤則出現錯誤畫面



圖 4.29 錯誤畫面

B. 查詢庫存

1. 輸入畫面



The screenshot shows a web-based interface for inventory management. At the top, it displays the company name "KLH 坤隆行實業股份有限公司" and "KUNG LONG HONG CO.,LTD.". On the left side, there is a navigation menu with links for "管理首頁", "退出", "公司簡介", "產品介紹", and "連絡我們". The main area is titled "庫存查詢" (Inventory Query). It contains a search form with three rows: "依產品名稱" (By Product Name) with a text input field and a "查詢" (Search) button; "依數量" (By Quantity) with a text input field and a "查詢" (Search) button; and "日期" (Date) with a date input field, a "點選日期" (Select Date) button, and a "查詢" (Search) button. Below the search form is a button labeled "列出所有庫存" (List All Inventory). At the bottom, there is a link "回到系統管理頁面" (Return to System Management Page).

圖 4.30 查詢庫存畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 庫存紀錄;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面



編號	名稱	數量	日期
1	a	2	2004-05-18
2	cpp	500	2004-05-10
3	opp	600	2004-05-05
4	pel	700	2004-05-01
5	好奇熊	30000	2004-05-04

圖 4.31 庫存查詢結果畫面

4.4 管理子系統

4.4.1 人事

A. 新增人事資料

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理首頁
退出
公司簡介
產品介紹
連絡我們

新增人事資料

帳號	<input type="text"/>
姓名	<input type="text"/>
性別	男 ▾
密碼	<input type="text"/>
確認密碼	<input type="text"/>
電子信箱	<input type="text"/>
電話	<input type="text"/>
住址	<input type="text"/>
職稱	一般員工 ▾
所屬部門	營業部 ▾

送出資料 重設

圖 4.32 新增人事畫面

2.演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 人事資料

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

若是輸入資料錯誤則出現錯誤畫面



圖 4.33 錯誤畫面

B. 查詢人事資料

1. 輸入畫面



The screenshot shows a web interface for Kung Long Hong Co., Ltd. (KLH 坤隆行實業股份有限公司). The page title is "查詢人事資料" (Query HR Information). On the left side, there is a navigation menu with links: "管理首頁" (Management Home), "登出" (Logout), "公司簡介" (Company Introduction), "產品介紹" (Product Introduction), and "連結我們" (Link to Us). The main content area contains a search form with two input fields: "依帳號" (By Account Number) and "依部門" (By Department). The "依部門" field is a dropdown menu currently showing "營業部" (Sales Department). There are "查詢" (Query) buttons next to each input field. Below the search form is a button labeled "列出全部人事資料" (List All HR Information). At the bottom of the page, there is a link labeled "回到人事管理首頁" (Return to HR Management Home).

圖 4.34 查詢人事畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 人事資料;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面



圖 4.35 人事查詢結果畫面

C. 修改人事資料

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO., LTD.

人事資料

帳號	bckey	bckey
姓名	柏琪	<input type="text"/>
性別	男	男 ▾
密碼	****	<input type="password"/>
確認密碼	****	<input type="password"/>
電子信箱	bckey0917@tntmail.com	<input type="text"/>
電話	0919083450	0912345678
住址	台中市西屯區青海路5號	<input type="text"/>
職稱	部長	▾
所屬部門	營業部	▾

圖 4.36 修改人事資料畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Update 人事資料;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}



3. 輸出畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO., LTD.

管理首頁 人事資料

[查退](#)
[公司簡介](#)
[產品介紹](#)
[連絡我們](#)

帳號	bokey	bokey
姓名	柏琪	<input type="text"/>
性別	男	<input type="text"/>
密碼	****	<input type="text"/>
確認密碼	****	<input type="text"/>
電子信箱	bokey0917@hotmail.com	<input type="text"/>
電話	0912345678	<input type="text"/>
住址	台中市西屯區青海路5號	<input type="text"/>
職稱	部長	<input type="text"/>
所屬部門	營業部	<input type="text"/>

圖 4.37 人事資料修改成功畫面

4.4.2 總務

A. 新增總務資料

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理首頁
查詢
公司簡介
產品介紹
連絡我們

新增資料

編號	2
物料或產品	好新筆
支出	
收入	
日期	<input type="text"/> 點選日期

送出資料

[回到總務管理頁面](#)

圖 4.38 新增總務資料畫面

2.演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Insert Into 總務資料

 Display 成功;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面

若是輸入資料錯誤則出現錯誤畫面



圖 4.39 錯誤畫面

B. 查詢總務資料

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO., LTD.

管理家頁

登出

公司簡介

產品介紹

連絡我們

查詢資料

依編號	<input type="text" value="--請選擇編號--"/>	查詢
依名稱	<input type="text" value="好奇味"/>	查詢
依日期	<input type="text" value="日期選擇"/>	查詢

列出所有資料

[回首轉總管理頁](#)

圖 4.40 查詢總務資料畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 總務資料;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}

3. 輸出畫面



圖 4.41 總務資料查詢結果畫面

C. 修改總務資料

1. 輸入畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO., LTD.

管理首頁
登出
公司簡介
產品介紹
連絡我們

新增資料

編號	1	1
物料或產品	好奇熊	<input type="text"/>
支出	300000	<input type="text" value="1500000"/>
收入	500000	<input type="text"/>
日期	2004-05-02	<input type="button" value="點選日期"/>

[回到總務管理頁面](#)

圖 4.42 修改總務資料畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Update 總務資料;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}



3. 輸出畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

[管理首頁](#) 新增資料

[登出](#)

[公司簡介](#)

[產品介紹](#)

[連絡我們](#)

編號	1	1
物料或產品	好府粉	<input type="text"/>
支出	350000	<input type="text"/>
收入	500000	<input type="text"/>
日期	2004-05-02	<input type="text" value="點選日期"/>

[回到總管理頁面](#)

圖 4.43 總務資料修改成功畫面

4.4.3 生產紀錄

A. 查看生產紀錄

1. 輸入畫面



The screenshot shows a web application interface for Kung Long Hong Co., Ltd. (KUNGLONG HONG CO., LTD.). The page has a light green background. At the top, the company name and logo are displayed. Below this, there are two main sections: '生產紀錄管理' (Production Record Management) and '生產紀錄查詢' (Production Record Query). The '生產紀錄查詢' section contains a search form with two dropdown menus: '依產品名稱' (By Product Name) and '依編號' (By ID), each with a search button. On the left side, there is a navigation menu with links for '管理首頁' (Home), '查詢' (Query), '公司簡介' (Company Introduction), '產品介紹' (Product Introduction), and '連結我們' (Contact Us).

圖 4.44 生產記錄查詢畫面

2. 演算法

Key In 資料

Click 送出{

 Check 輸入資料

 If(True){

 Display 生產紀錄;

 }

 Else {

 Display 輸入資料錯誤;

 }

}



3. 輸出畫面

KLH 坤隆行實業股份有限公司
KUNG LONG HONG CO.,LTD.

管理首頁
退出
公司簡介
產品介紹
連絡我們

查詢結果

機號	名稱	印刷不良率	裁切不良率	
9	鯉魚園	0.08	0.04347825	詳細資料

[回到報告查詢畫面](#)

圖 4.45 生產記錄查詢畫面

第五章 系統評估

5.1 營業子系統評估

1. 優點：

這是我們專題比較注重的其中一個部門，它不僅能處理目前公司內的產品資訊，還能就目前的產品資訊給客戶下各式產品的訂單，而且此子系統的 TABLE 也比較切合目前坤隆行公司所處理的產品資訊及訂單方面的 table，也因為產品資訊 TABLE 對產品有詳細的介紹，才能讓客戶更了解目前產品的狀況，也能讓客戶明確下訂單，使公司有較少機會接到客戶對原產品的不滿。

2. 缺點：

雖然可以提供客戶產品的資訊介紹，但沒做到使客戶可以直接從網路上做線上的訂貨服務，只能讓員工藉由客戶訂貨單把客戶的需求輸入此子系統資料庫內，還未做到對外公開提供線上服務。

5.2 生產子系統評估

1. 優點：

第二個注重的部門，把生產報表實作到網頁上，將各種不同的工作細分出，再以不同的網頁分別實作出來，讓此子系統員工可以按照目前產品的進度對該產品填入目前的工作資料報表，並把每個產品目前工作進度完全顯示在網頁讓員工能輕易了解進度。

2. 缺點：

我們只做出了大概的工作報表，包括：印刷、裁切、包裝。但生產報表的工作不只僅有這些而已，還包括了：貼合，版銅，包裝，運輸 等等，如果能再將它們實作出來，此子系統將會把生產部功能顯示得更完善，也能讓使用者更得心應手。

5.3 管理子系統評估

1. 優點：

第三個注重的部門，主要是管理會計以及公司員工基本資料的層面，會計方面我們做出來了能實際運算支出、收入總額的功能，讓管理人員只要輕鬆輸入單價和數量，不用再執行複雜的運算全部丟給電腦去運算；而員工資料方面不僅做到了帳號不重覆外，還能讓員工在做登入公司網頁時可依據員工資料裡所屬的部門自動連結到該部門網頁去。

2. 缺點：

因為我們對於會計並不是很了解，所以只能大概做到會計的基本概念而已，像是某一產品的總支出多少、總收入多少，並不像外面還牽涉的應付帳款、應收帳款 等等；員工方面也只是做到基本資料的輸入以方便員工登入時的判別，沒有做到員工的薪資部份，像是年薪多少、加班費多少、年終獎金 之類的，希望將來有機會能把這部份做好，讓員工資料 TABLE 顯得更有實用性。

第六章 結論

6.1 心得

1. 邱士誠組員的心得：

花了 3 個學期的時間，我終於把專題做到了一個段落了，老實說，在我剛上大學時就有聽說過大四畢業以前要先過專題，那時我還搞不懂專題是什麼也對它一直懷著一個恐懼感，怕這門科目是不是很難過，後來到了大三下學期我終於比較了解專題是幹嘛的了，從那一刻開始就一直有一股莫名的壓力一直逼迫著我，首先就是找到好的隊友，當然有好伙伴做起事來就會事半功倍，這簡單的道理應是從升大一時就應該要有的體認，幸好我的隊友還不錯能夠互相分擔合作，再來就是做程式的部份了，這個部份的確很難跟做書面報告比起來真是天差地遠，書面報告雖然也是一項重點，但只要按照老師的要求，其實要做也不難。可是實作方面，重要的是要知道自己想要做什麼出來，而且是一定要把它做出來，這一方面我就很糟，

因為我的程式功力真的蠻差的。但到最近做到後面時我突然有股滿足感，因為至少在這大學四年裡我做出了一個比較像樣的東西了，我和隊友們從慢慢一個一個問別人到從書上、網路上找尋疑問的答案，於是慢慢做出這個成品出來，老實說，我真的覺得在程式方面我有很大的進步。至少不像以前那樣爛了，雖然專題這一科給我的壓力太大時常讓我覺得喘不過氣來，但我還是得感謝它讓我學到不少東西，尤其是寫程式方面的技巧，我認為即使是個程式白癡，但只要肯查書、肯問人、會利用網路查尋，再難的問題也都一定有它解決的方法。

2. 張柏淇組員的心得：

我覺得我們的專題的起步有一點晚，確定題目後大家的動作也不大多所以才又拖過了一個學期，專題的作業也常常有一搭沒一搭的，到最後大家總算肯把心思放在專題上，不過做的有點倉卒也許我們完成的專題有一點缺思，不過真的讓我們大家學會了一個TEAM 是如何來運作的。我們到最後時有一個組員開始動了起來讓我們開始積極的去完成這個專題，我絕得我們一開始在擬定這個專題的方向時，每一個人都有自己的想法，加上沒有常常一起在溝通導致走了很多不必要的路，大家各自弄各自也不知道在瞎忙什麼，那當我們真正開始弄專題時，我覺得在系統分析這一個方面是最棘手的，因為雖然說我們都有學過系統分析這門課但是卻沒有真正個去了解他的內涵在說一些什麼東西，常常指導老師跟我們說一些什麼我們很多東西都是有聽沒有懂常常做完了以後再回來問老師卻還是錯誤的，這樣子讓我身為資訊工程系的學生感到很慚愧，我們應該在多花一點心思在課本上面，也讓

我體認到了書本上的知識僅僅只是知道並沒有什麼太大的用處. 只有哪一點你可以真正的實作出來時, 自己解決實際所碰到的問題, 那才是你所得到的知識。也許這一個專題, 不管到最後它的完成度有多高, 我們都學會很多事情並不是光用想的就可以成功, 在進行工作時必須細心的規劃出進度和明確的目標才可以讓事情順利的完成。最後我謝謝幫助我們的指導教授謝老師和被我們煩到不行的同學們, 這次的專題對我們而言有著積極和正面的意義。



3. 陳劭西組員的心得：

專題可以說是大學四年來的一個總驗收，所以專題是否能夠完成也意味著我們是否能完成四年來的學業，我們專題不能如期在四上的時候發表，我想主要的原因是因為我們再一開始的時候不瞭解團隊合作的重要，我們都是一昧的各作各的，所以當我們想把我們的東西結合在一起的時候，往往都是有著很大的差異存在，我們沒有有效的溝通，所以造成彼此之間都是各自為政的情形，所以使我們的專題延後了不少的進度，無法順利發表。

還好到了下學期的時候，我們警覺了事態的嚴重性，並且坐下來好好的思考我們該怎麼做，加上有了班上已完成發表的同學的經驗，我們的溝通有了更有效的助益，我們才發覺了團隊合作的重要，我們改變了過去各自為政的方式，每天都會交換彼此進度的情形，並且共同找出方法來解決遇到的問題，讓我們做起來事半功倍，專題可以說讓我了解到了合作的重要。

接下來我們在實作的時候其實也並非得心應手，主要是我們再一開始的時候對於系統的設計就不夠嚴謹，所以我們在實作的時候就必須東修西改，浪費了不少的時間，但是雖然我的專題並不是非常順利，但是我自己很高興能跟其他組員一起合作，起步縱使有點困難，但是一起克服困難直到最後，更使我認知到”團隊”重要性，也培養了我這些重要的觀念，我曾經聽人家說過，逢甲的學生出社會後在職場對於團隊合作的表現十分突出，我想這些學長姐們一定也都是在這樣的學習環境下，培養出在職場上的競爭力，很高興在專題裡學到了許多自己不曾注意的觀念。

6.1 未來展望

隨著科技越來越進步，資訊方面的科技也越來越重要，任何一個有規模的公司都需要一個完善的資料庫系統來處理公司各種的資料，以前所用的報表制度已慢慢被淘汰掉，隨著資料越多紙張的數量也更多更煩雜，根本比不上一個有完善制度的資料庫系統。然而一個好的資料庫系統不僅要有好的程式設計師之外，更重要的是要有一個好的系統分析師，認清整個公司的架構，再慢慢一個階層一個階層分割出來，彼此之間又要有關聯性，因此要把如此龐大的資料分析出來並把彼此間的關聯做結合是非常不容易的事情。以我們專題所做的坤隆行資訊管理系統為例，每個部門看似都在做不一樣的工作，但彼此間產品及客戶的資料又是互相關聯著密不可分，所以要做出一個好的資料庫系統，不僅只是把資料庫做出能夠新增、修改和刪除的動作，還要能夠做出關聯式資料庫，這才算是一個有完整規模制度的資料庫。雖然目前我們做的資料庫功能不會很多，並不像外面大型企業資料庫一般完善，但至少我們從這次的實作學到了很多分析的方法和做資料庫的技巧，希望將來有機會能夠做出一個分析更透徹、功能更龐大的資料庫系統，讓坤隆行公司真的能夠拿我們的資料庫系統做資料的管理。

參考書籍

- [1]胡昭明，最新資料結構，松崗，1998 p.153-p.206
- [2]趙啟志，實力導引活用 PHP 與 MySQL 建構 Web 世界，博碩，2000
ch3-ch15
- [3]數位文化，PHP4 互動式網頁資料庫實戰手冊，松崗，2002 ch4.
ch7. ch13
- [6]陳俊宏，PHP and MySQL 徹底研究，旗標，2000 ch2-ch15
- [7]Welling Luke、Laura Thomson，陳長念譯，PHP & MySQL 完全
架站攻略，上奇科技，2001 p.53-p.89
- [8]林政錦，PHP 入門經典，第三波，2001 ch.-ch.5
- [9]施威銘研究室，Flash 5 躍動的網頁，旗標，2000 p.20-p.55
- [10]吳明哲，Flash MX Action 網頁程式設計贏家，文魁，2003
p.33-p.79
- [11]何東隆，Flash MX 動感世界.基礎應用篇，文魁，2002
p.83-p.103
- [12]數位文化，FLASH 5 初學網頁動畫設計實務，第三波，2000
p.44-p.154

參考網址

<http://www.appservnetwork.com/>

http://netlab.cse.yzu.edu.tw/~statue/cfc/docs/mysql/doc_big5/manual_to_c.html MySQL 中文參考手冊

http://sy3es.tnc.edu.tw/teaching/php_mysql/php-mysql.htm

<http://www.php5.idv.tw/> PH5 知識交換中心

