

# 逢 甲 大 學

資 訊 工 程 學 系 專 題 報 告

逢 甲 校 外 租 屋 宅 急 便

學 生：張 祐 傑 (四 乙)

指 導 教 授：謝 信 芳 老 師

中 華 民 國 八 十 六 年 十 二 月

# 目 錄

圖表目錄 .....	V
摘要 .....	IX
第一章 導 論 .....	1
1.1 研究動機 .....	1
1.2 研究目的 .....	2
1.3 研究方法 .....	2
第二章 系統概述 .....	4
2.1 逢甲大學校外租屋近況.....	4
2.2 逢甲大學住宿系統架構圖.....	4
2.3 目前租屋系統之缺失.....	5
2.4 校外租屋宅急便架構圖.....	5
2.5 逢甲校外租屋宅急便系統功能.....	5
2.6 軟硬體需求.....	6
第三章 系統分析與設計 .....	8
3.1 系統開發方法.....	8
3.2 逢甲租屋宅急便系統分析方法.....	11
3.3 小組成員及工作項目分配.....	12

3.4	逢甲校外租屋宅急便系統資料流程圖.....	12
3.5	資料庫正規化.....	15
3.6	查詢子系統.....	16
3.7	會員子系統.....	19
3.8	管理子系統.....	27
3.9	討論園地.....	33
第四章	系統建置 .....	37
4.1.1	租屋查詢子系統.....	38
4.1.2	租屋查詢演算法.....	39
4.2	會員子系統.....	40
4.2.1	會員註冊.....	40
4.2.2	會員登入.....	42
4.2.3	檢查登入演算法.....	42
4.2.4	會員登入成功畫面.....	43
4.2.5	會員登入失敗畫面.....	44
4.2.6	會員密碼查詢.....	45
4.2.7	會員密碼查詢演算法.....	46
4.2.8	密碼查詢步驟 I .....	47

4.2.9	密碼查詢步驟Ⅱ.....	48
4.2.10	密碼查詢成功.....	49
4.2.11	密碼查詢失敗.....	50
4.2.12	修改會員資料.....	51
4.2.13	刊登房屋資料.....	52
4.2.14	刊登房屋資料演算法.....	52
4.3	管理子系統.....	53
4.3.1	管理員登入演算法.....	54
4.3.2	管理員登入成功.....	54
4.3.3	管理員登入失敗.....	55
4.3.4	變更管理員密碼.....	56
4.3.5	變更管理員密碼演算法.....	56
4.3.6	管理會員名單.....	57
4.3.7	會員資料編輯演算法.....	57
4.3.8	刪除會員名單.....	58
4.3.9	刪除會員名單演算法.....	58
4.3.10	編輯房屋資料.....	58
4.3.11	編輯房屋資料演算法.....	59

4.3.12	刪除房屋資料.....	59
4.3.13	刪除房屋資料演算法.....	59
4.4	討論園地系統.....	60
4.4.1	發表主題.....	60
4.4.2	回覆主題.....	61
第五章	系統評估 .....	62
5.1	查詢子系統.....	62
5.2	會員子系統.....	62
5.3	管理子系統.....	64
5.4	討論園地.....	64
第六章	結論 .....	65
6.1	心得.....	65
6.2	未來展望.....	66
參考資料	.....	67

## 圖表目錄

圖 2.1 逢甲大學住宿系統架構圖.....	4
圖 2.2 校外租屋宅急便架構圖.....	5
圖 3.1 瀑布模式.....	9
圖 3.2 雛型模式.....	10
圖 3.3 螺旋模式.....	11
圖 3.4 系統全景圖.....	13
圖 3.5 第 0 階資料流程圖.....	14
圖 3.6 查詢子系統功能圖.....	16
圖 3.7 房屋查詢流程圖.....	16
圖 3.8 會員子系統功能圖.....	19
圖 3.9 會員註冊流程圖.....	19
圖 3.10 會員密碼查詢流程圖.....	22
圖 3.11 修改會員資料流程圖.....	23
圖 3.12 刊登房屋資料流程圖.....	25
圖 3.13 管理子系統功能圖.....	27
圖 3.14 變更管理員密碼流程圖.....	28
圖 3.15 管理會員名單流程圖.....	30

圖 3.16 管理房屋資料流程圖.....	32
圖 3.17 討論園地子系統功能圖.....	33
圖 3.18 發表文章流程圖.....	34
圖 3.19 回覆文章流程圖.....	35
圖 4.1 逢甲大學校外租屋宅急便系統首頁.....	37
圖 4.2 房屋資料搜尋結果.....	38
圖 4.3 會員註冊.....	40
圖 4.4 註冊錯誤訊息.....	41
圖 4.5 會員登入.....	42
圖 4.6 會員登入成功.....	43
圖 4.7 會員登入失敗.....	44
圖 4.8 密碼查詢.....	45
圖 4.9 密碼查詢步驟 I 成功.....	47
圖 4.10 密碼查詢步驟 I 失敗.....	47
圖 4.11 密碼查詢步驟 II.....	48
圖 4.12 密碼查詢步驟 II 成功.....	59
圖 4.13 密碼查詢步驟 II 失敗.....	50
圖 4.14 修改會員資料.....	51
圖 4.15 刊登房屋資料.....	52

圖 4.16 管理員登入畫面.....	53
圖 4.17 管理員登入成功.....	54
圖 4.18 管理員登入失敗.....	55
圖 4.19 變更管理員密碼.....	56
圖 4.20 會員名單管理.....	57
圖 4.21 房屋資料管理.....	58
圖 4.22 發表主題.....	60
圖 4.23 回覆主題.....	61
表 2.1 住宿組人員編制表.....	4
表 3.1 房屋資料表.....	17
表 3.2 搜尋條件資料欄位表.....	18
表 3.3 搜尋結果資料欄位表.....	18
表 3.4 房東資料表.....	20
表 3.5 會員註冊欄位表.....	21
表 3.6 註冊成功.....	21
表 3.7 註冊失敗.....	21
表 3.8 會員密碼查詢.....	23
表 3.9 修改會員資料欄位表.....	24
表 3.10 修改成功.....	24

表 3.11 修改失敗.....	25
表 3.12 刊登房屋資料欄位表.....	26
表 3.13 刊登成功.....	26
表 3.14 管理員資料表.....	28
表 3.15 變更密碼欄位表.....	29
表 3.16 變更密碼成功.....	29
表 3.17 變更密碼失敗.....	29
表 3.18 房東資料表.....	31
表 3.19 編輯會員表.....	31
表 3.20 討論區資料欄位表.....	34
表 3.21 發表文章欄位表.....	35
表 3.22 討論區列表.....	35
表 3.23 回覆區資料欄位表.....	36
表 3.24 記錄格式表.....	36

## 摘 要

大家一定都有遇到升大二被迫搬離宿舍的情況，或者是剛來就讀逢甲大學，而沒有抽到學校的學生宿舍，這樣就得自己到外面去找房子，到處去撕紅色租屋廣告單，而且所找到的又不一定會符合自己的需求，這樣不但浪費時間精力去找房子，而且房東到處貼單也不環保，有鑑於此，於是專題選擇作一個校外租屋系統，提供學生找房子的另一個管道，同時也請房東還給我們一個乾淨的環境，以本系統為與學生的溝通管道，而不是馬陸旁邊的電線桿。

本逢甲校外租屋宅急便為房屋搜尋子系統、會員子系統、管理子系統以及討論園地子系統所構成，所有房東需註冊成為會員，才可以使用進階功能，如刊登房屋資料、上傳照片、密碼查詢、變更密碼、修改個人資料等，討論園地是給使用者一個互相交流的地方，不論是學生房東或是管理員，都可以使用這個討論園地，房屋搜尋主要給學生用來篩選符合需求的空屋，而管理系統顧名思義就是給管理員管理本租屋系統的功能，以維護網站的正常運作，其各個詳細部分在各個章節作說明。

# 第一章 導論

## 1.1 研究動機

隨著科技的進步、網路的發達，電子商務的興起，使得我們的生活愈來愈便利，在電子商務的現代化社會，我們可以透過網路來線上購物、車票預約、二手拍賣等等，而不用再到店家、大賣場去人擠人，就可以讓我們很輕鬆的找到我們所要的商品，或是線上預約車票等等，所以不論現在或是未來，電子商務確實與我們的生活息息相關、密不可分。

由於逢甲大學學校宿舍床位普遍不足，每個大學生都會面臨這樣的困擾，就是大二舊生就要開始找房子，搬離學校宿舍，把宿舍床位讓給還未適應逢甲環境的新生。大家找房子的經驗大多都是騎著車到處找路邊的紅色單子，到處撕租屋廣告字條，一邊騎車一邊找租屋廣告字條，既不符合交通安全，也不符合現今漸漸為大家所重視的環保問題，這樣找房子既費時又費力，所找到的租屋廣告字條也都是未經分類的，比如你要找的是公寓式的，找到的紙條可能十之八九都是套房、雅房等等，因此，傳統找房子的效率也大打折扣

同理，隨著電子商務的興起，我們也可以讓在外面找房子的逢甲學生，不用再每天騎著摩托車，專注著路上的佈告欄、電線桿，只要透過本網站提供的資訊，就可以達到不用出門就可以線上搜尋房屋資

訊，加快找房子的效率，而不會有交通安全或是環保的問題。

## 1.2 研究目的

爲了解決因學校床不足而需自行到外面找房子的舊生找房子的便利性，以及提供房東一個乾淨的租屋廣告張貼空間和張貼廣告的便利性(以往房東張貼租屋廣告字條也要到處騎著車找好的張貼地點張貼)，和提供一個可以透過多種條件來搜尋房屋資訊的搜尋功能，來將原本雜亂無章的房屋資訊加以分類呈現在一般使用者(在此爲逢甲學生)面前，和提供會員(在此爲房東)上傳房屋格局照片的功能，讓一般使用者可以在租屋之前，就先睹爲快，才不會浪費必需外出實地查看房屋的時間，直到找到滿意的房屋爲止，和一個討論園地，來讓學生與房東交流或是檢舉的地方，以及提供管理員來管理本逢甲校外租屋宅急便系統。

## 1.3 研究方法

首先參考學校校外租屋系統，找出其缺點，把缺點加以改善，並修改或增加一些功能進去，比如學校校外租屋資訊有點簡陋，而且也缺乏管理人員管理與更新房屋資訊，再來是找學校住宿組組長，交談過後了解一些使用者需求以及系統需求，作系統分析，找出可行的辦法以及對各個方法作可行性分析，和進度的分配，和收集相關的租屋資訊，例如房間照片，逢甲附近的路段，房屋形式(公寓式、套房、

雅房、透天等等)，將這些資訊以及系統所需要的功能加入本校外租屋系統。



## 第二章 系統概述

### 2.1 逢甲大學校外租屋近況

逢甲的學生住宿系統，隸屬於學務處的住宿組，由於 e 時代的蓬勃發展，而學校的校外租屋系統過於老舊，太久沒更新而不敷使用，有鑑於此而提供更完整的租屋服務。逢甲現今住宿組人員編制如下表所示，來管理學生的住宿事務。

職稱	人員
組長	1
教官	3
輔導人員	5

表 2.1 住宿組人員編制表

### 2.2 逢甲大學住宿系統架構圖

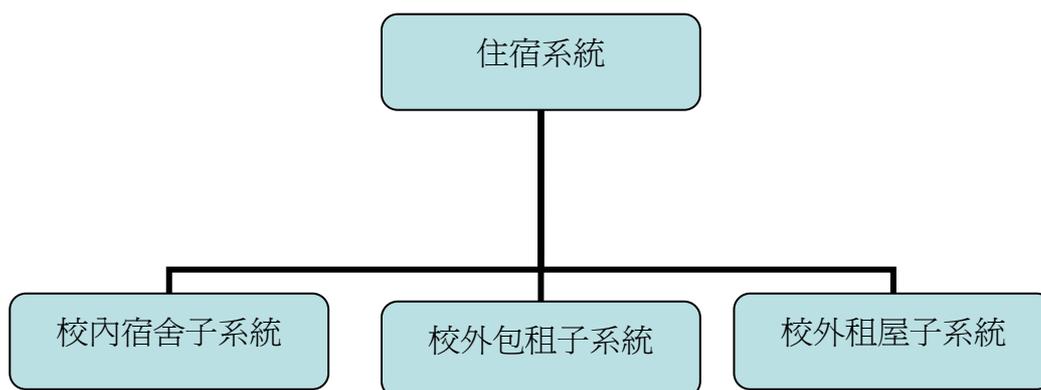


圖 2.1 逢甲大學住宿系統架構圖

## 2.3 目前租屋系統之缺失：

- 1.校內宿舍：網頁過於簡陋，多為以網頁形式和文字模式來瀏覽，缺乏床位查詢服務。
- 2.校外包租宿舍：只提供外校包租大樓的租屋資訊，缺乏其它相關的資訊或是圖片。
- 3.校外宿舍：查詢過於簡陋，只能依路段來查詢，而不能以多種條件的搭配作多元化的查詢。

## 2.4 校外租屋宅急便架構圖

如圖，為本校外租屋系統的系統架構圖，一共分為四個子系統：查詢系統、會員系統、管理系統以及討論園地。



圖 2.2 校外租屋宅急便架構圖

## 2.5 逢甲校外租屋宅急便系統功能

- 1.查詢系統：提供使用者可以透過多方面條件來搭配，作多樣化的查詢，例如以租金、房屋形式、坪數、車庫、路段等其中幾個作為搜尋條件，再將符合條件的房屋資訊，以及房屋照片，顯示在搜尋結果以供使用者參考。

- 2.會員系統：讓房東以會員制註冊、登入此租屋系統，修改個人資料，查詢密碼、放棄會員資格，和刊登相關的租屋資訊，以及上傳房屋照片，如有刊登錯誤，或是刊登房屋已出租，還可對其刊登資訊加以修改或刪除，
- 3.管理系統：以管理者身份登入此租屋系統，來管理房屋資料和會員資料等相關管理事宜。
- 4.討論園地：提供使用者對於房屋品質和房東人格的評價或是互相交流租屋心得，以及對本系統缺失建言的地方。

## 2.6 軟硬體需求

### 1.軟體需求

作業系統：Windows 2000 Server.

Web Server 環境：Window 2000 Server IIS.

資料庫：Microsoft SQL Server 2000.

文書處理：Microsoft Office、Adobe Acrobat.

網頁編輯：使用 Visual Studio.Net 2003 整合開發環境的 VB.NET，來開發 ASP.NET 動態網頁。

繪圖製作：Microsoft Visio2002

影像處理：Adobe Photoshop CS, Ulead PhotoImpact 8.0

## 2.硬體需求

處理器：AMD Athlon(tm) XP 1800+

記憶體：PC133Hz 256MB SDRAM

硬碟：WD 40GB 7200RPM

I/O 輸入設備：鍵盤、滑鼠、數位相機。

I/O 輸出設備：螢幕、印表機。



## 第三章 系統分析與設計

### 3.1 系統開發方法

#### 1. 瀑布模式(Waterfall Model)

瀑布模式的流程是最早被提出來的一個軟體開發方法，將設計步驟明確的分成數個階段，由上而下的方式，每個階段都是承接上一階段的結果，假如發現前一階段必須作修改，就必須回到上一階段再作分析設計，然後才可以再到下一工作階段。

##### (1)系統分析階段

分析整個系統的各個單元以及需求，了解系統性質，定義系統的目的。

##### (2)系統設計階段

首先作完系統初步的分析後，再作更細部的分析工作，規劃出系統的功能、建制程序和一些有關設計細節的部分。

##### (3)系統實作階段

根據前兩個階段以及所收集的資料，開始建置系統及程式碼的撰寫。

##### (4)系統實施階段

待系統程式寫完，即進行系統試測的工作，以確保系統可正常運作及滿足原先的系統需求。

### (5)系統維護階段

系統測試完畢後，如沒有出現問題，就可以開始正常運作，日後使用此系統發生問題時，或是系統功能已經不敷使用時，就得修改系統及維護。

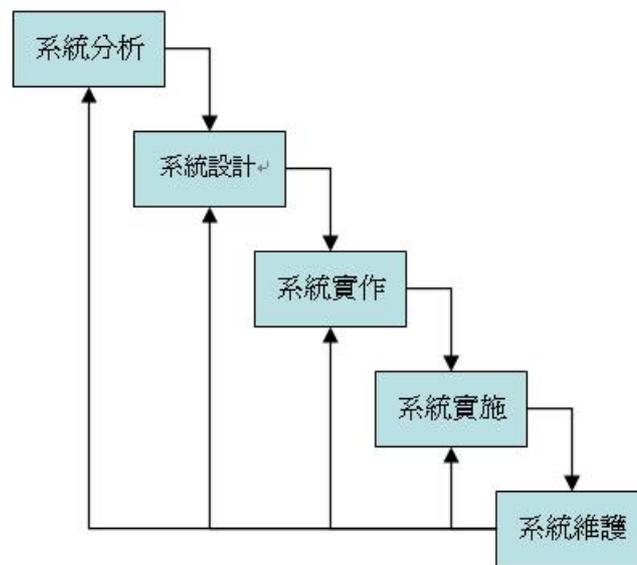


圖 3.1 瀑布模式

### 2.雛型模式(Prototyping Model)

雛型模式的整個開發步驟可分為底下幾個階段：

- (1) 需求搜集：開發者與使用者需一起討論並定義軟體的目標及所有的功能需求，同時列出必須做深入定義的地方。
- (2) 快速設計：著重在使用者可看到的介面，如輸入輸出之畫面及報表等，開發者須使用現有的程式模版(Template)或應用相關工具，如報表及格式產生器(Report or Form Generator)來達成快速設計的

目的。

- (3) 建構一套軟體雛型。
- (4) 評估需求：透過使用者的實際操作與需求評估，提出需求的調整。
- (5) 循環：透過上述的程序週而復始的執行，直到滿足使用者之需求，才繼續進行後續分析，設計…等階段，因此開發者在此階段即能充分了解那些功能是必須設計。

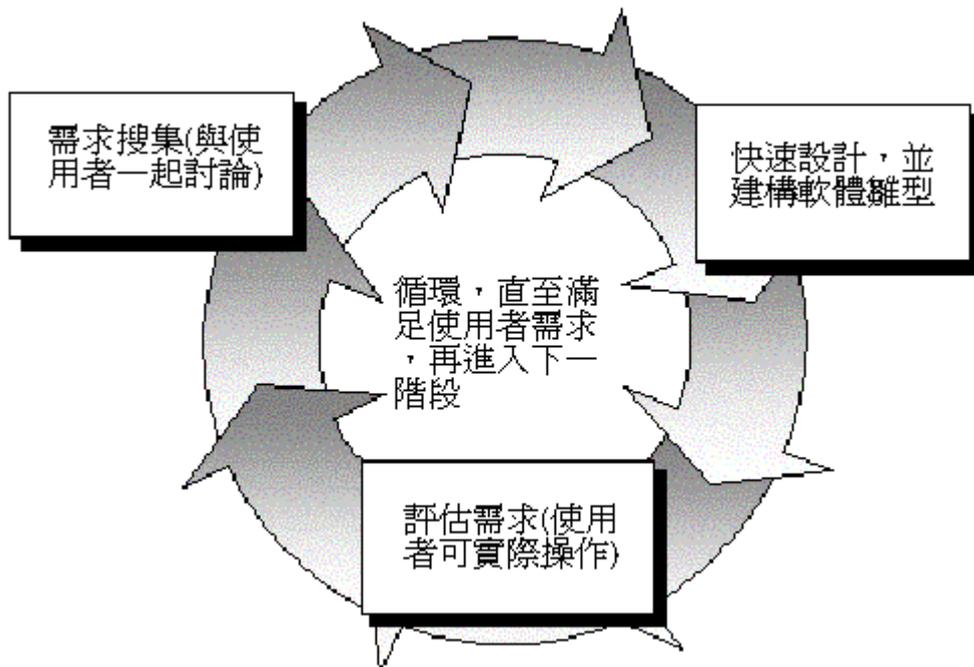


圖 3.2 雛型模式

### 3.螺旋模式(Spiral Model)

螺旋模型開發是瀑布模型的加強版，並且結合了雛型模式的優點，將所包含的子系統，依遞增式開發過程，以演進的觀點替代了修改舊系統的理念，多了風險分析與管理上的考量，整個模型分為四個部分：

- (1)決定目標與規劃
- (2)風險評估與管理
- (3)開發下階段產品
- (4)顧客評估

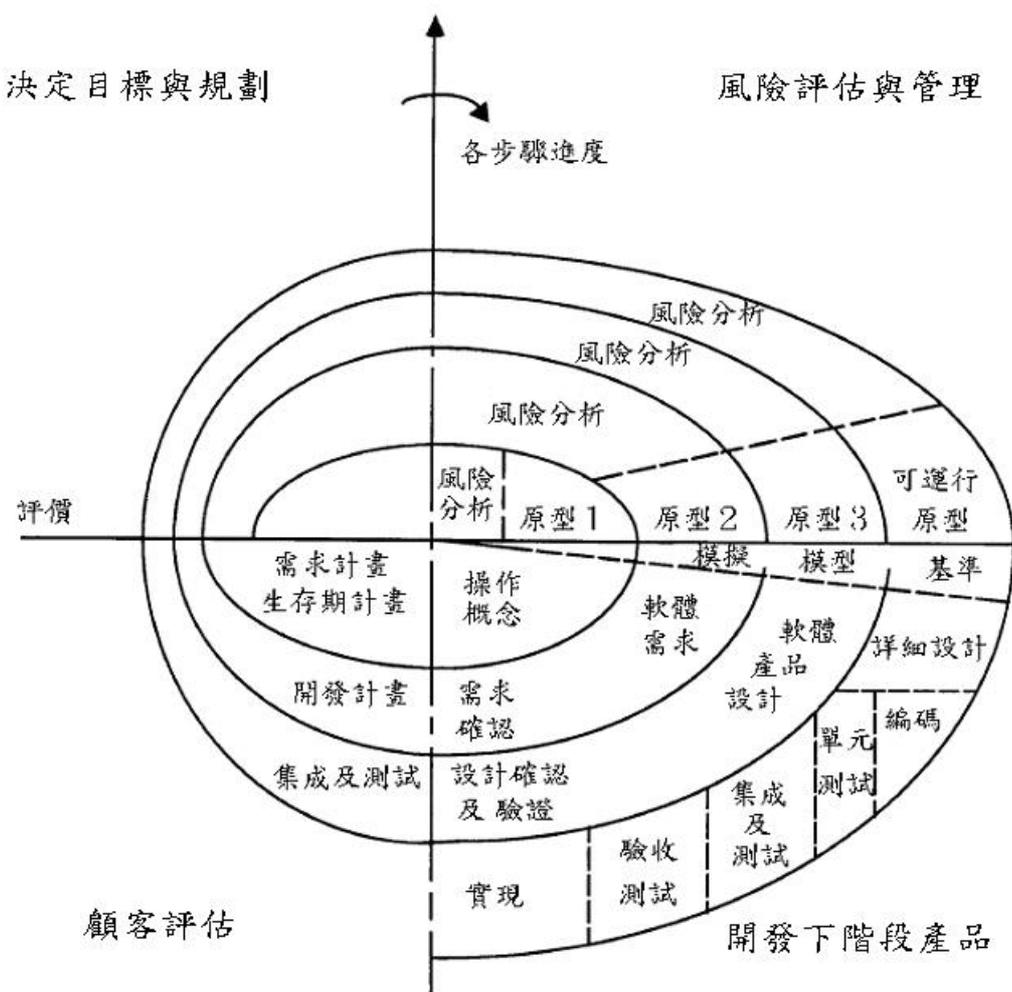


圖 3.3 螺旋模式

### 3.2 逢甲租屋宅急便系統分析方法

- 1.了解整個專題流程，並安排系統開發的流程與進度。
- 2.收集相關的租屋資訊，和房東與逢甲學生對於租屋的需求，以及定

義出系統期望的目標。

- 3.根據期望目標，作系統功能的分析，系統需求，以及可行性分析，本逢甲校外租屋系統大致可分為四個子系統：查詢系統、會員系統、管理系統和討論園地。
- 4.依照使用者以及系統需求，開始實作各個子系統，先作使用者介面和資料庫規劃，再撰寫程式碼，一旦遇到困難，便開始思索解決方法或是分析其可行性，找出替代方案。
- 5.建立起逢甲校外租屋宅急便系統雛型後，開始測試各個功能的運作，待全部測試完畢無誤後，作系統外觀的美工修飾。

### 3.3 小組成員及工作項目分配

小組成員：張祐傑

工作項目：房屋資訊蒐集、需求調查、系統分析、可行性分析、進度分配、資料庫設計、使用者介面設計、架設網站、程式撰寫、系統測試、網頁美工、報告撰寫。

### 3.4 逢甲校外租屋宅急便系統資料流程圖

#### 1.全景圖(Context Diagram)

全景圖的主要目的是把整個系統的外部實體、資料的來龍去脈及處理過程，作一個概括性的說明，而省略其中的作業流程以及細節部分，本系統的外部實體有：學生、房東及管理人員，學生可依

搜尋條件來搜尋空屋資訊，房東必須註冊成爲會員，才能使用會員功能，刊登房屋資料，管理人員以管理員身分登入系統，主要作更新系統的工作。

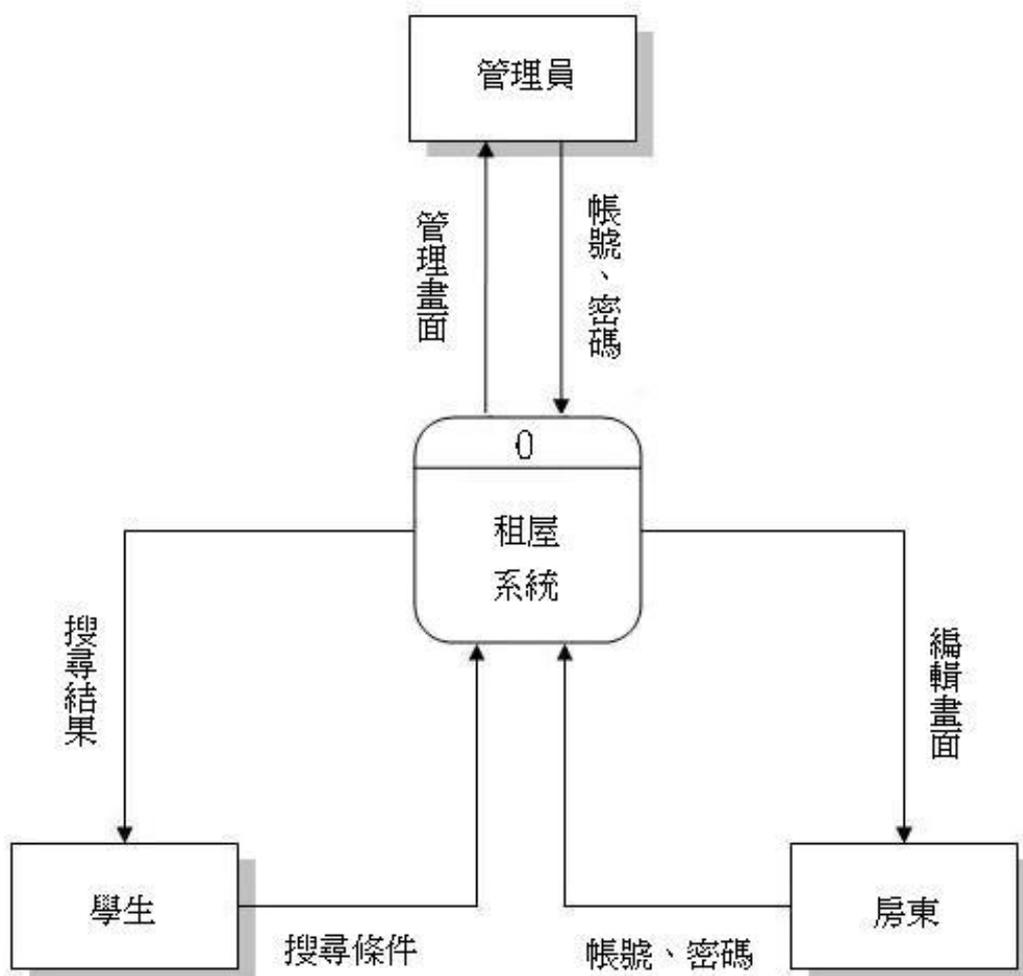


圖 3.4 系統全景圖

## 2.第 0 階資料流程圖

第 0 階資料流程圖裡呈現出系統對使用者的需求所作的處理，和資料流與各子系統間的相關處理動作，以及各個外部實體與各個子系統所對應的關係，如下圖所示：

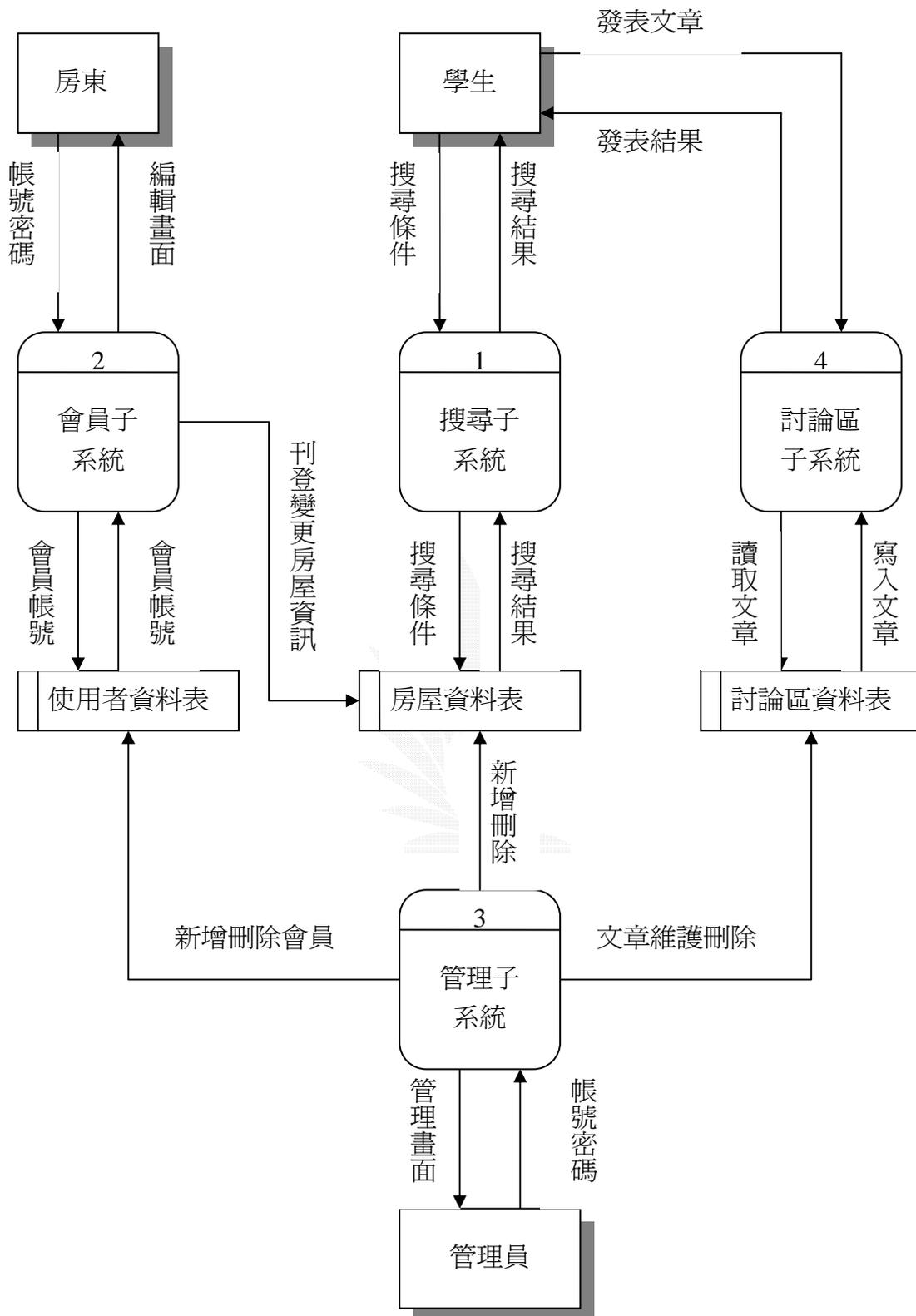


圖 3.5 第 0 階資料流程圖

### 3.5 資料庫正規化

正規化是指設計邏輯資料時，爲了降低資料的重複性與避免因資料表的新增、刪除、修改等動作，而造成資料不一致所發展出來的技術，也就是在整個資料表中把重複性的資料剔除，使資料量最少而不重複的情況。

正規化一般可區分爲 1NF、2NF、3NF、BCNF、4NF、5NF 六步驟，其說明如下：

1. 第一階正規化：一筆記錄沒有重複的資料項。
2. 第二階正規化：已經第一階正規化，且記錄中每筆資料可由主索引鍵單一辨識，但不是由部分主鍵來辨識。
3. 第三階正規化：已經第二階正規化，且所有與主鍵無關的資料項彼此間獨立。
4. Boyce Codd 正規化：從多個候選鍵中挑出一個決定因子作爲主索引鍵。
5. 第四階正規化：已經第四階正規化後，再去除多值相依性，即它所有的多重值相依性都是功能相依性。
6. 第五正規化：克服合併相依性。

### 3.6 查詢子系統

學生輸入想查詢的各項條件，如租金、路段、房屋形式、車庫等…而進行房屋查詢，其中查詢條件可為每個查詢條件的任意組合。

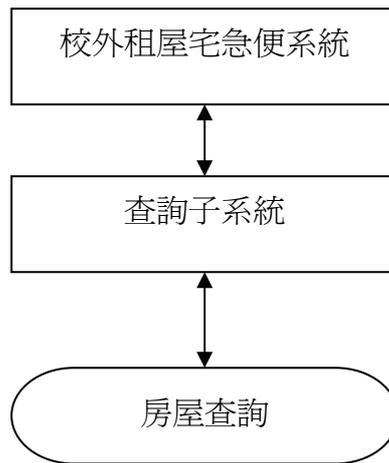


圖 3.6 查詢子系統功能圖

#### (1) 房屋查詢

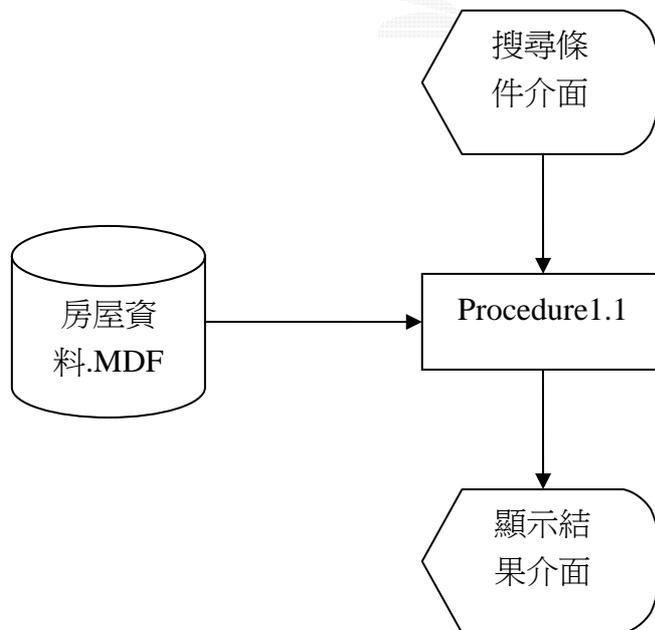


圖 3.7 房屋查詢流程圖

Procedure1.1：主要功能是到房屋資料庫中，依使用者所輸入的搜尋條件作搜尋，把符合條件的資料顯示在搜尋結果。

(a) 檔案：房屋資料.MDF

資料表：房屋資料表

記錄格式：

序號	欄位名稱	類型	長度	備註
1	編號	文字	13	-
2	姓名	文字	10	-
3	性別	文字	2	-
4	email	文字	40	-
5	電話	文字	13	-
6	行動電話	文字	13	-
7	路段	文字	6	-
8	地址	文字	50	-
9	形式	文字	4	-
10	車庫	文字	2	-
11	坪數	文字	6	-
12	租金	文字	11	-
13	刊登日期	日期	日期 / 時間	-
14	照片	文字	50	記錄照片連結

表 3.1 房屋資料表

(b) 檔案：房屋查詢.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	路段	( 330, 150 )	70	下拉選單
2	形式	( 410, 150 )	50	下拉選單
3	車庫	( 460.,150.)	50	下拉選單
4	坪數	( 530, 150 )	70	下拉選單
5	租金	( 550, 150 )	90	下拉選單

表 3.2 搜尋條件資料欄位表

(c) 檔案：租屋查詢結果.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	姓名	( 300 , 200.)	40	
2	電話	( 300 , 220 )	40	
3	行動電話	(.300 , 240 )	40	
4	email	( 300 , 260 )	40	
5	地址	( 300 , 280 )	300	
6	格式	( 300 , 300 )	40	
7	車庫	( 300 , 320 )	40	
8	坪數	( 300 , 340.)	40	
9	租金	( 300 , 360 )	40	
10	刊登日期	( 300 , 380 )	40	
11	照片	( 300 , 400 )	40	房屋照片

表 3.3 搜尋結果資料欄位表

### 3.7 會員子系統

會員子系統主要是讓租屋系統管理者方便管理房東的資料，以及記錄各個房東的房屋資料，

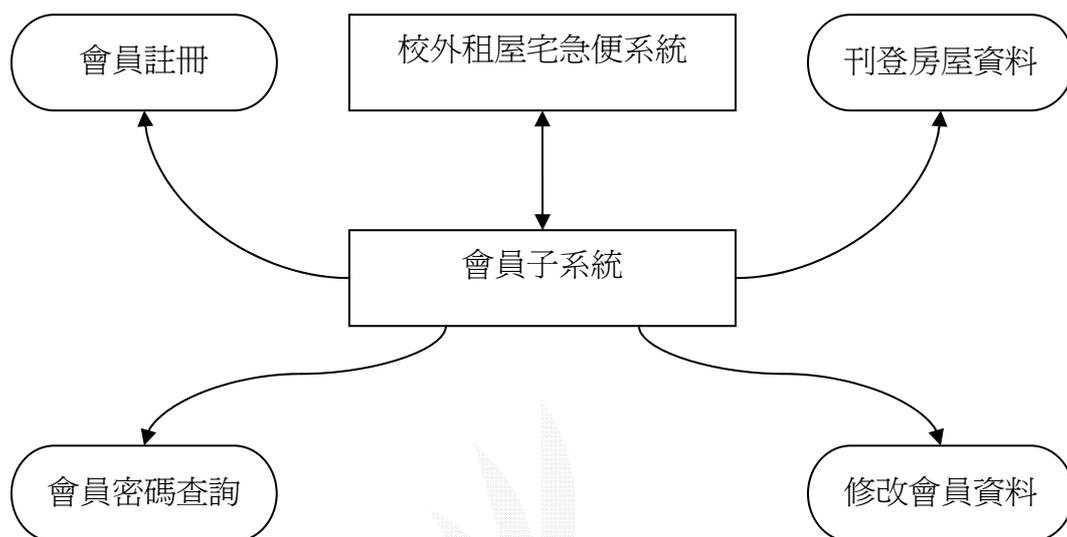


圖 3.8 會員子系統功能圖

(1) 會員註冊：

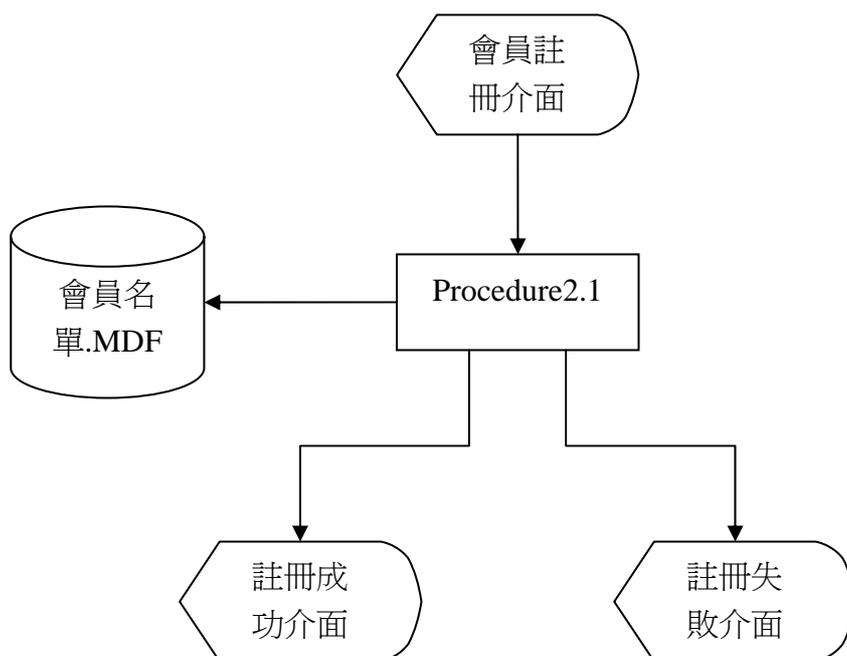


圖 3.9 會員註冊流程圖

Procedure 2.1：將註冊的會員所輸入的資料加以驗證，驗證失敗即出現錯誤訊息，驗證通過後，會員資料會加入會員名單資料庫，並顯示註冊成功畫面，若註冊失敗，則顯示註冊失敗畫面。

(a) 檔案：會員名單.MDF

資料表：房東資料表

記錄格式：

序號	欄位名稱	類型	長度	備註
1	編號	數字	4	-
2	帳號	文字	10	-
3	密碼	文字	10	-
4	密碼提示問題	文字	50	-
5	密碼提示答案	文字	50	-
6	姓名	文字	10	
7	性別	文字	2	-
8	出生年	文字	4	-
9	出生月	文字	2	-
10	出生日	文字	2	-
11	電話	文字	13	-
12	行動電話	文字	13	-
13	地址	文字	50	-
14	郵件帳號	文字	40	-
15	個人網址	文字	50	-
16	備註	文字	255	-

表 3.4 房東資料表

## (b) 檔案：會員註冊.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	帳號	( 350 , 130 )	120	不可空白
2	密碼	( 350 , 150 )	120	不可空白
3	密碼確認	( 350 , 170 )	120	不可空白
4	密碼提示問題	( 350 , 190 )	120	不可空白
5	密碼提示答案	( 350 , 210 )	120	不可空白
6	姓名	( 350 , 230 )	120	不可空白
7	性別	( 350 , 250 )	70	不可空白
8	出生年	( 350 , 270 )	50	不可空白
9	出生月	( 430 , 270 )	50	不可空白
10	出生日	( 520 , 270 )	50	不可空白
11	電話	( 350 , 290 )	120	-
12	行動電話	( 350 , 310 )	120	-
13	地址	( 350 , 330 )	280	-
14	E-mail	( 350 , 350 )	220	不可空白
15	個人網站	( 350 , 370 )	220	-
16	備註	( 350 , 390 )	280	-

表 3.5 會員註冊欄位表

## (c) 檔案：註冊成功.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示註冊成功	( 300 , 80 )		-

表 3.6 註冊成功

## (d) 檔案：註冊失敗.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示註冊失敗	( 300 , 80 )		-

表 3.7 註冊失敗

(2) 會員密碼查詢：

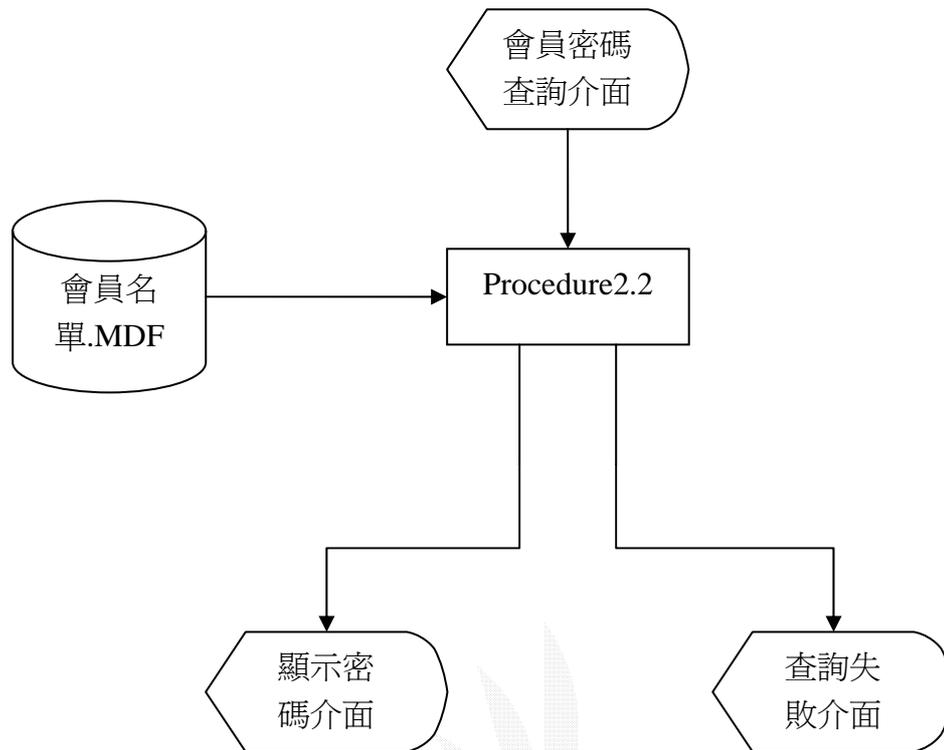


圖 3.10 會員密碼查詢流程圖

Procedure 2.2：根據會員輸入的帳號讀取該會員資料，把該會員的密碼提示問題顯示出來，會員必須再輸入註冊時填寫的密碼提示答案，再到會員資料比對密碼提示答案，比對正確則顯示該會員的帳號密碼，否則出現錯誤訊息。

(a) 檔案名稱：會員名單.MDF

資料表：房東資料表

記錄格式：如表 3.4 房東資料表

(b) 檔案名稱：會員密碼查詢.aspx

註：會員密碼查詢介面、顯示密碼介面和查詢失敗介面是同一個網頁檔案。

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	輸入帳號	( 430 , 130 )	300	-
2	顯示密碼提示問題	( 430 , 150 )		-
3	輸入密碼提示答案	( 430 , 170 )	300	-
4	帳號	( 430 , 250 )		顯示會員帳號-
5	密碼	( 430 , 270 )		顯示會員密碼-
6	失敗	( 200 , 320 )		顯示查詢失敗

表 3.8 會員密碼查詢

(3) 修改會員資料

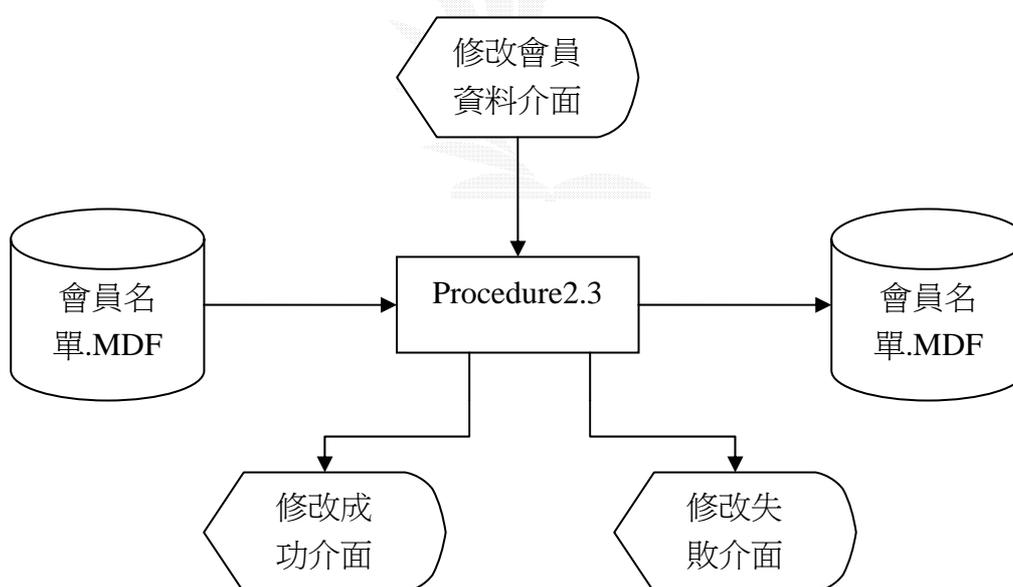


圖 3.11 修改會員資料流程圖

Procedure 2.3：讀出會員資料，將修改後的資料儲存起來，並顯示修改會員資料成功畫面。

(a) 檔案：會員名單.MDF

資料表：房東資料表

記錄格式：如表 3.4 房東資料表

(b) 檔案：修改會員資料.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	帳號	( 350 , 130 )	120	不可空白
2	密碼	( 350 , 150 )	120	不可空白
3	密碼確認	( 350 , 170 )	120	不可空白
4	密碼提示問題	( 350 , 190 )	120	不可空白
5	密碼提示答案	( 350 , 210 )	120	不可空白
6	姓名	( 350 , 230 )	120	不可空白
7	性別	( 350 , 250 )	70	不可空白
8	出生年	( 350 , 270 )	50	不可空白
	出生月	( 430 , 270 )	50	
	出生日	( 520 , 270 )	50	
9	電話	( 350 , 290 )	120	-
10	行動電話	( 350 , 310 )	120	-
11	地址	( 350 , 330 )	280	-
12	E-mail	( 350 , 350 )	220	不可空白
13	個人網站	( 350 , 370 )	220	-
14	備註	( 350 , 390 )	280	-

表 3.9 修改會員資料欄位表

(c) 檔案：修改成功.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示修改成功			-

表 3.10 修改成功

(d) 檔案：修改失敗.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示錯誤訊息			-

表 3.11 修改失敗

(4)刊登房屋資料

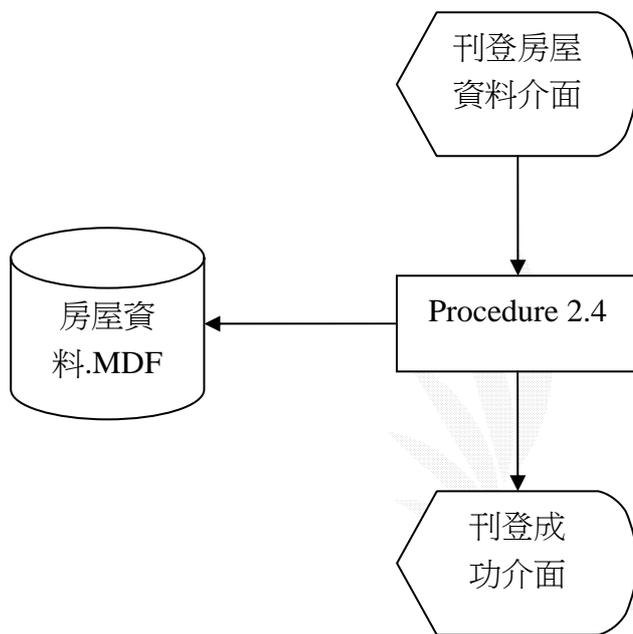


圖 3.12 刊登房屋資料流程圖

Procedure 2.4：填寫好房屋資料後，即將房屋資料寫入房屋資料表，並顯示刊登成功畫面。

(a) 檔案：房屋資料.MDF

資料表：房屋資料表

記錄格式：如表 3.1

(b) 檔案：刊登房屋資料.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	路段	( 300 , 130 )	70	不可空白
2	地址	( 300 , 150 )	300	不可空白
3	形式	( 300 , 170 )	230	不可空白
4	車庫	( 300 , 190 )	120	不可空白
5	坪數	( 300 , 210 )	70	不可空白
6	租金	( 300 , 230 )	100	不可空白
7	照片	( 300 , 250 )	300	上傳照片用

表 3.12 刊登房屋資料欄位表

(c)檔案：刊登成功.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示刊登成功	( 320 , 200 )		刊登成功

表 3.13 刊登成功

### 3.8 管理子系統

管理人員爲了管理租屋系統，必須作資料的更新，以維護租屋系統的正常運作，其功能如下：

- (1)變更管理員密碼
- (2)管理會員名單
- (3)管理房屋資料

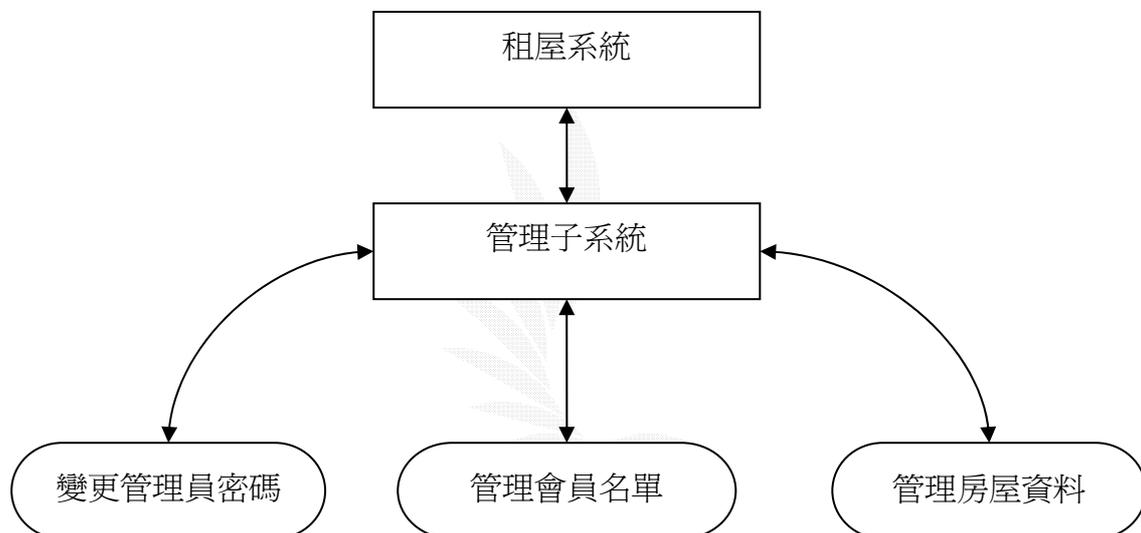


圖 3.13 管理子系統功能圖

(1) 變更管理員密碼

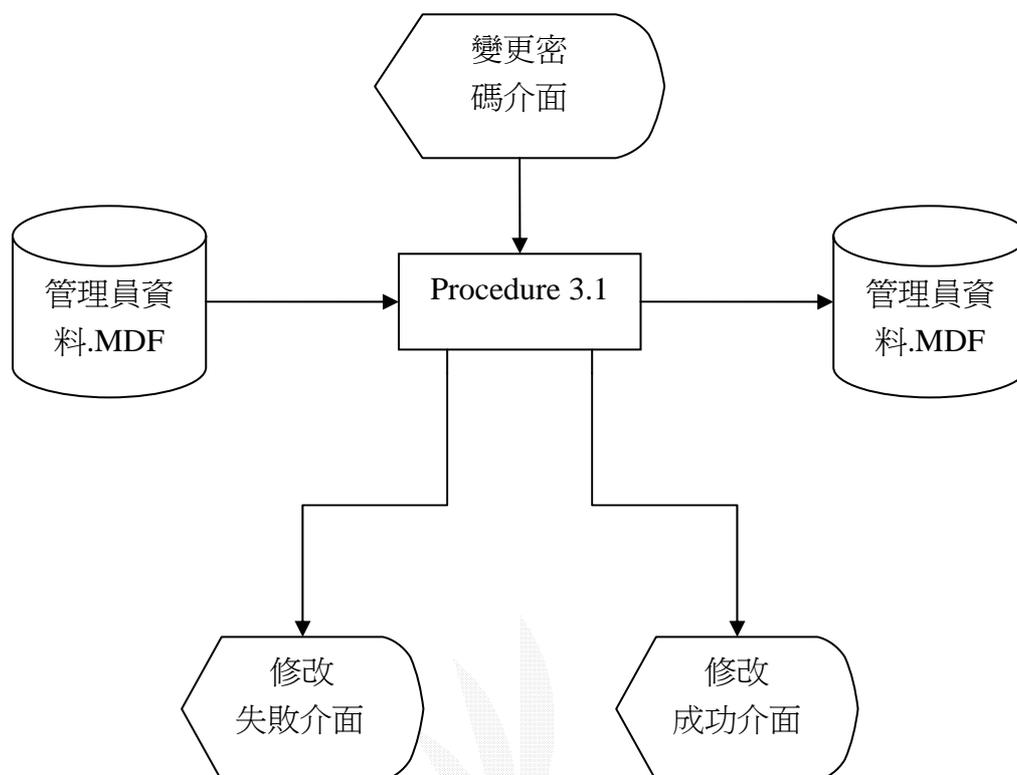


圖 3.14 變更管理員密碼流程圖

Procedure 3.1：讀取管理員帳號及密碼並顯示在變更管理員密碼介面，再由管理員變更密碼後，再寫入管理員資料。

(a) 檔案：管理員資料.MDF

資料表：管理員資料表

記錄格式：

序號	欄位名稱	類型	長度	限制	備註
1	帳號	文字	10	不可空白	不能變更帳號
2	密碼	文字	10	不可空白	-

表 3.14 管理員資料表

(b) 檔案：變更密碼.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	帳號	( 400 , 180 )	120	無法修改
2	密碼	( 400 , 200 )	120	-
3	確認密碼	( 400 , 220 )	120	需與密碼一致

表 3.15 變更密碼欄位表

(c) 檔案：變更密碼成功.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示變更成功			

表 3.16 變更密碼成功

(d) 檔案：變更密碼失敗.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	顯示變更失敗			

表 3.17 變更密碼失敗

(2) 管理會員名單

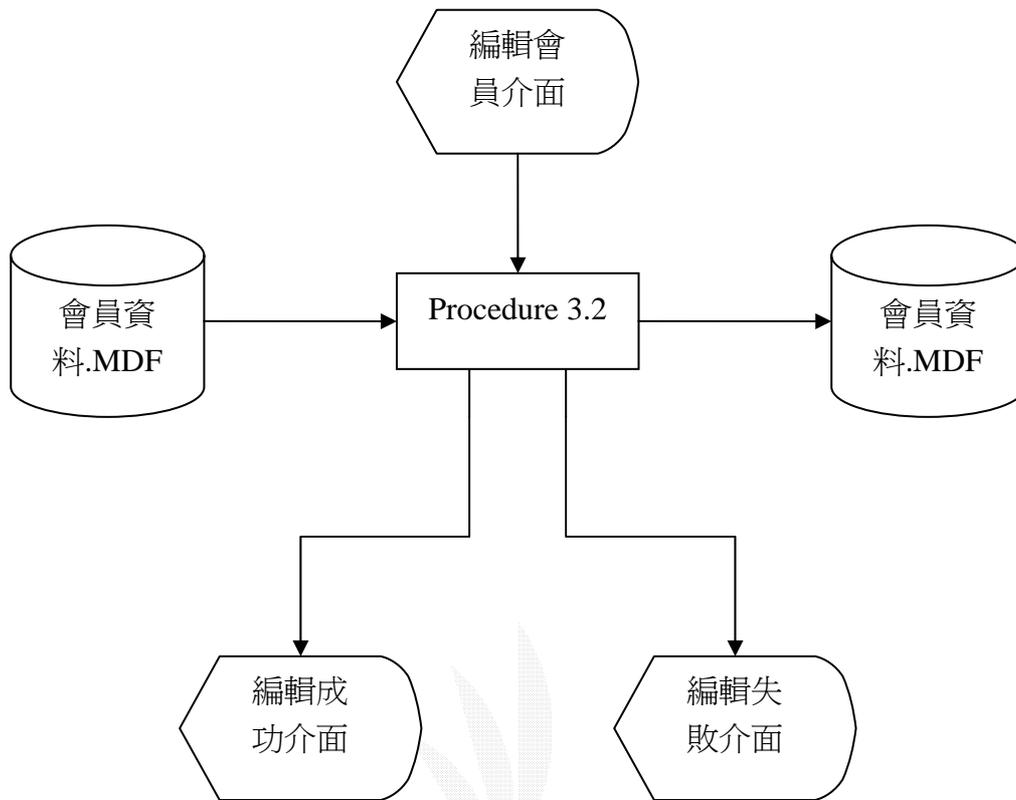


圖 3.15 管理會員名單流程圖

Procedure 3.2：先到會員名單抓取會員資料顯示在編輯會員介面，經過管理員編輯後，把編輯結果存回會員資料，並顯示編輯會員資料成功畫面。

(a) 檔案：會員名單.MDF

資料表：房東資料表

記錄格式：

序號	欄位名稱	類型	長度	備註
1	編號	數字	4	-
2	帳號	文字	10	-
3	密碼	文字	10	-
4	密碼提示問題	文字	50	-
5	密碼提示答案	文字	50	-
6	姓名	文字	10	-
7	性別	文字	2	-
8	出生年	文字	4	-
9	出生月	文字	2	-
10	出生日	文字	2	-
11	電話	文字	13	-
12	行動電話	文字	13	-
13	地址	文字	50	-
14	郵件帳號	文字	40	-
15	個人網址	文字	50	-
16	備註	文字	255	-

表 3.18 房東資料表

(b) 檔案：編輯會員.aspx

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	帳號	( 10 , 150 )	70	-
2	密碼	( 90 , 150 )	70	-
3	姓名	( 170 , 150 )	60	-
4	性別	( 250 , 150 )	30	-
5	電話	( 330 , 150 )	100	-
6	行動電話	( 450 , 150 )	100	-
7	地址	( 550 , 150 )	150	-
8	郵件帳號	( 720 , 150 )	150	-

表 3.19 編輯會員表

(c) 檔案：編輯成功.aspx，顯示編輯會員成功。

(d) 檔案：編輯失敗.aspx，顯示編輯會員失敗。

(3) 管理房屋資料

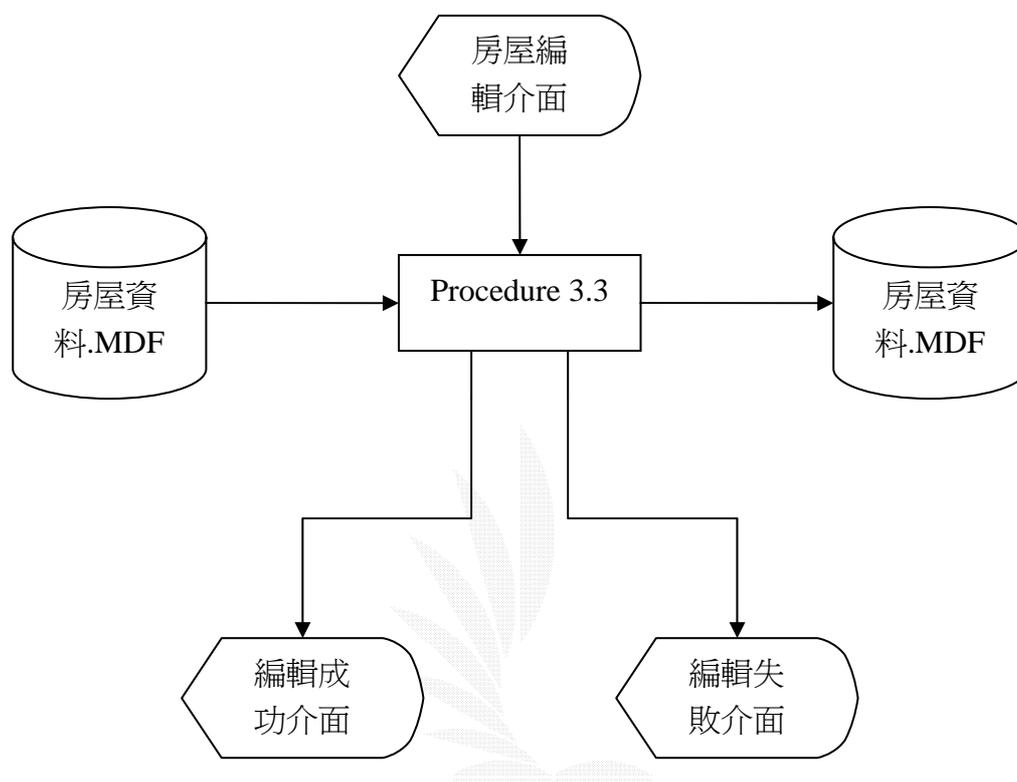


圖 3.16 管理房屋資料流程圖

Procedure 3.3：讀取房屋資料顯示在房屋編輯介面，待管理員編輯完房屋資料後，存回房屋資料。

(a) 檔案：房屋資料.MDF

記錄格式：如表 3.1 房屋資料表

(b) 檔案：編輯成功.aspx，顯示編輯成功畫面。

(c) 檔案：編輯失敗.aspx，顯示編輯失敗畫面。

### 3.9 討論園地

討論園地的主要目的是給使用者一個互相交流的地方，不論是對房東、房屋、居住環境的評價，還是室友、對本系統的建言等等，皆可上來討論園地交換心得，其主要的功能有：

- (1) 發表文章
- (2) 回覆文章

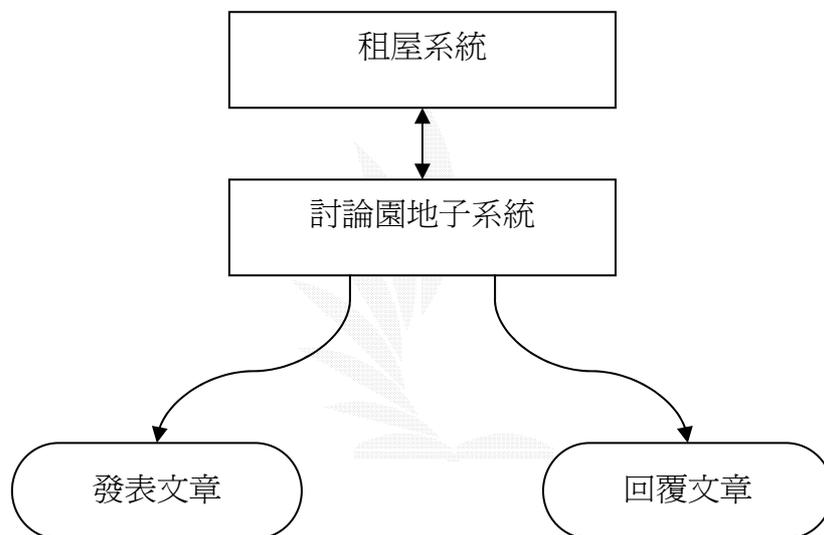


圖 3.17 討論園地子系統功能圖

(1) 發表文章

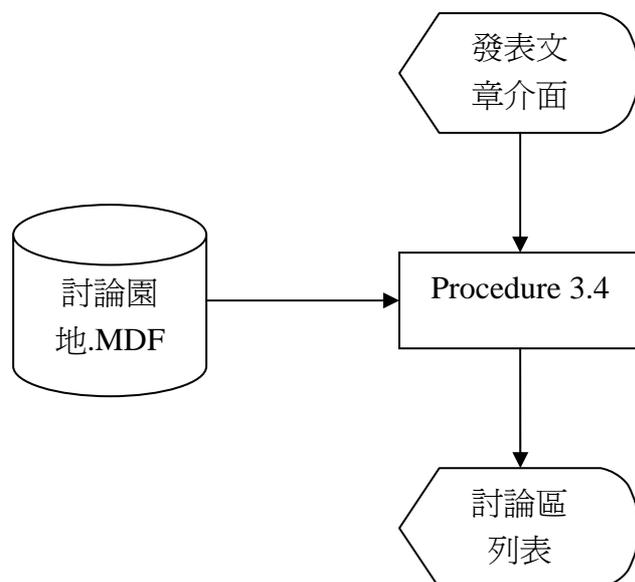


圖 3.18 發表文章流程圖

Procedure 3.4

(a) 檔案：討論園地.MDF

資料表：討論區

記錄格式：

序號	資料欄位名	類型	欄位大小	備註
1	編號	數字	4	自動編號
2	作者	文字	20	-
3	郵件帳號	文字	40	-
4	主題	文字	16	-
5	內容	文字	16	-
6	圖示	文字	30	-
7	時間	日期 / 時間	4	-

表 3.20 討論區資料欄位表

(b) 檔案：發表文章.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	作者	( 280 , 300 )	150	-
2	郵件帳號	( 280 , 330 )	200	-
3	主題	( 280 , 380 )	200	-
4	圖示	( 280 , 410 )	350	-
5	內容	( 280 , 450 )	300	-

表 3.21 發表文章欄位表

(C) 檔案：討論區列表.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	作者	( 310 , 130 )	200	-
2	主題	( 510 , 130 )	200	-
3	時間	( 710 , 130 )	200	-

表 3.22 討論區列表

(2) 回覆文章

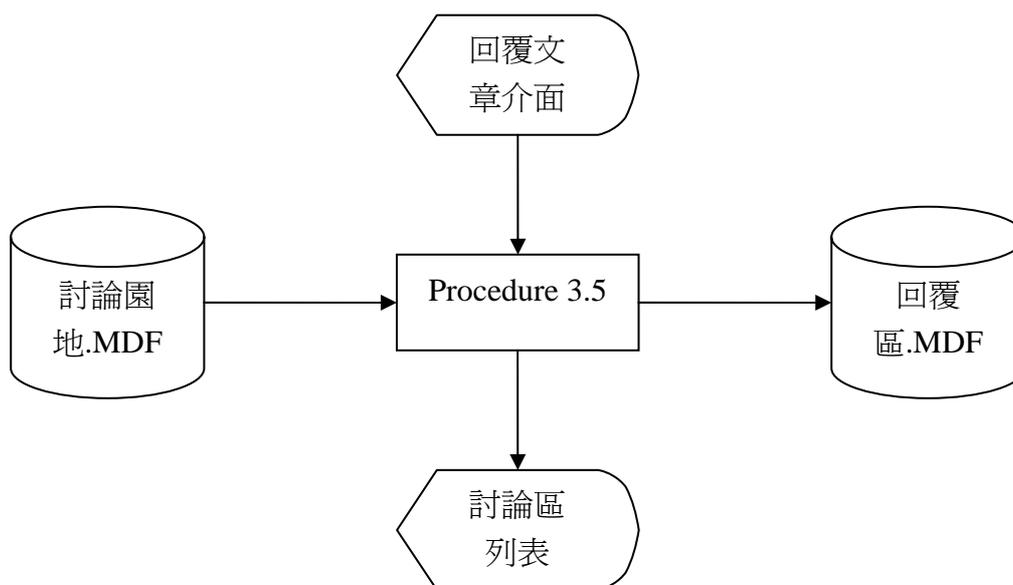


圖 3.19 回覆文章流程圖

Procedure 3.5：到討論園地讀取討論主題，顯示在回覆文章介面，待使用者回覆完文章，再將回覆的文章寫入回覆區，並顯示在討論區列表。

(a) 檔案：討論園地.MDF

記錄格式：如表 3.20

(b) 檔案：回覆區.MDF

記錄格式：

序號	資料欄位名	類型	欄位大小	備註
1	原主題編號	編號	長整數	-
2	作者	文字	20	-
3	郵件帳號	文字	40	-
4	主題	文字	16	-
5	內容	文字	16	-
6	圖示	文字	30	-
7	時間	日期 / 時間	4	-

表 3.23 回覆區資料欄位表

(c) 檔案：回覆文章.aspx

記錄格式：

序號	欄位名稱	位置	長度	備註
1	作者	( 140 , 120 )	160	-
2	郵件帳號	( 140 , 140 )	210	-
3	圖示	( 140 , 180 )	360	-
4	內容	( 140 , 200 )	310	-

表 3.24 記錄格式表

(d) 檔案：討論區列表.aspx

記錄格式：如表 3.22

## 第四章 系統建置

本網站架設於<http://212.adsldns.org/index.aspx>，一連上逢甲校外租屋宅急便，網頁分為左頁框與右頁框，左頁框有首頁、房屋搜尋、租屋資訊、會員專區、管理員區和討論園地，右頁框預設為首頁，隨著使用者點選左邊功能連結而自動切換到相關功能頁面。



圖 4.1 逢甲大學校外租屋宅急便系統首頁

## 4.1 租屋查詢子系統

此系統是以路段、房屋形式、車庫、坪數和租金為依據，其搜尋條件可為以上條件的任意組合，作多元化的搜尋，確實選好各個條件後，按搜尋即可找到所有符合條件的房屋資料，下圖是以路段：不限、形式：雅房、車庫：有、坪數：9~13 坪、租金：3501~4000 元為例：



圖 4.2 房屋資料搜尋結果

#### 4.1.2 租屋查詢演算法

**Input** (路段搜尋條件，形式搜尋條件，車庫搜尋條件，坪數搜尋條件，and 租金搜尋條件)

```
set {  
    SqlCommand = Select * From 房屋資料  
    when 路段 = 路段搜尋條件 and  
        形式 = 形式搜尋條件 and  
        車庫 = 車庫搜尋條件 and  
        坪數 = 坪數搜尋條件 and  
        租金 = 租金搜尋條件  
}  
execute SqlCommand
```

說明

**Input**：由下拉選單所選擇的查詢資料。

**Set**：設置 SQL 查詢條件。

**SqlCommand**：記錄 SQL 指令的字串。

**execute SqlCommand**：執行 SQL 指令字串。

## 4.2 會員子系統

會員子系統主要功能是提供已註冊房東，刊登租屋資訊，以提供租屋資料瀏覽與搜尋，房東輸入註冊帳號和密碼登入後，即可修改會員密碼、修改會員資料、刊登房屋資料，亦可放棄會員資格。

### 4.2.1 會員註冊

填好會員註冊表後，按確定，即可成為會員。

請填入下列資料 (標示「*」欄位請務必填寫)	
*帳號:	777
*密碼:	***
*密碼確認:	*** (再輸入一次密碼，並記下您的密碼)
*密碼提示問題:	他是誰 (請輸入密碼提示問題，以便日後查詢密碼)
*密碼提示答案:	他不是誰 (請輸入密碼提示答案)
*姓名:	陳子仁
*性別:	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
*生日:	1988 年 月 日
電話:	(06)4875-2337 (依精 (03)3456-1234 格式 or (04)657-4321)
行動電話:	(0900)557369 (依精 (0911)123 456 格式)
地址:	
*E-mail 帳號:	
個人網站:	

圖 4.3 會員註冊

其中有打\*的欄位代表必須填寫的項目，電話、行動電話和 email 有證驗機制，若填寫資料不符合規定，則會出現錯誤訊息。

*姓名：	<input type="text" value="郭子七"/>
*性別：	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
*生日：	1965 年 1 月 5 日
電話：	<input type="text" value="(06)4875-2967"/> (依照 (02)3456-1234 格式 or (04)657-)
行動電話：	<input type="text" value="(0936)557369"/> (依照 (0911)123-456 格式)
地址：	<input type="text"/>
mail 帳號：	<input type="text"/>
個人網站：	<input type="text"/>
備註：	<input type="text"/>

Microsoft Internet Explorer

錯誤警告，以下欄位有誤：  
- E-mail 帳號欄位不可空白  
- 行動電話格式錯誤

確定

確定 重新填寫

圖 4.4 註冊錯誤訊息

## 4.2.2 會員登入

在此以會員帳號：yyy，密碼 333 為例，登入會員子系統。

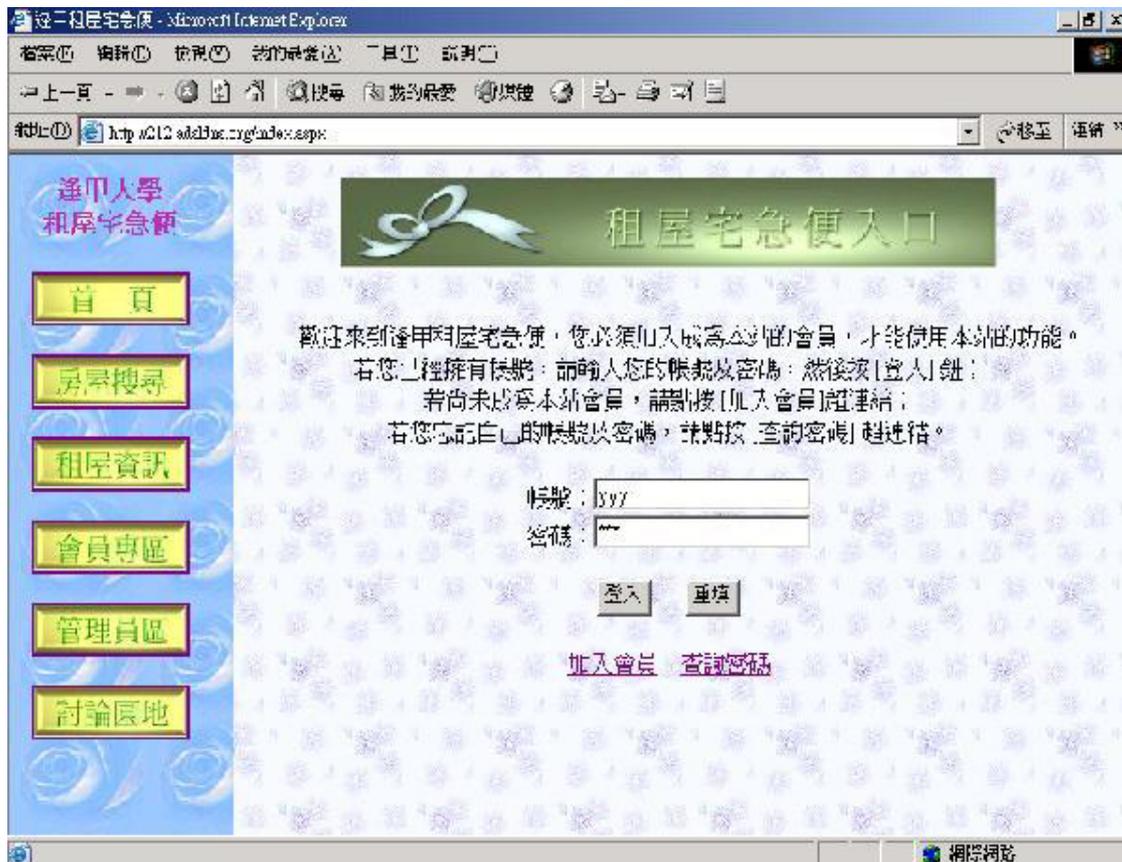


圖 4.5 會員登入

## 4.2.3 檢查登入演算法

**Input** (帳號，密碼)

**If** (帳號 exist AND 帳號 match 密碼)

    登入會員子系統;

**Else**

    顯示登入錯誤訊息;

#### 4.2.4 會員登入成功畫面



圖 4.6 會員登入成功

## 4.2.5 會員登入失敗畫面

租屋宅急便入口

歡迎來到逢甲租屋宅急便，您必須加入成爲本站的會員，才能使用本站的功能。  
若您已經擁有帳號，請輸入您的帳號及密碼，然後按[登入]鈕；  
若尚未成爲本站會員，請點按[加入會員]超連結；  
若您忘記自己的帳號及密碼，請點按[查詢密碼]超連結。

帳號：wearty  
密碼：

登入 重填

[加入會員](#) [查詢密碼](#)

帳號或密碼錯誤，請重新輸入

圖 4.7 會員登入失敗

#### 4.2.6 會員密碼查詢

會員若忘記自己的會員密碼，則可以透過會員密碼查詢，以取得密碼，查詢方法為輸入會員帳號，若帳號存在，則會顯示出該會員註冊時填寫的密碼提示問題，若帳號不存在，則出現錯誤訊息。

顯示密碼提示問題後，輸入密碼提示答案，若密碼提示答案正確，則顯示該會員密碼，否則顯示錯誤訊息。



密碼查詢

請輸入您的會員帳號，然後按 [確定] 鈕。

帳號：

確定 重填

圖 4.8 密碼查詢

## 4.2.7 會員密碼查詢演算法

Input (帳號)

If (帳號 exist)

{

    顯示密碼提示問題

    Input(密碼提示答案)

    If (密碼提示答案 match 密碼提示問題)

        顯示會員帳號密碼

    else

        顯示密碼提示答案不正確

    }

else

    顯示錯誤訊息



## 4.2.8 密碼查詢步驟 I

輸入有效的會員帳號，以帳號 yyy 為例，則出現底下畫面：



The screenshot shows a web page titled "密碼查詢" (Password Query). Below the title, there is a prompt: "請輸入您的會員帳號，然後按[確定]鈕。" (Please enter your member account, then click the [Confirm] button). There are three input fields: "帳號:" (Account) containing "yyy", "密碼提示問題:" (Password hint question) containing "11", and "密碼提示答案:" (Password hint answer) which is empty. Below the fields are two buttons: "查詢" (Query) and "重填" (Reset). The page has a decorative background with a floral pattern. At the bottom right, there is a small icon and the text "近端內部網路" (Local internal network).

圖 4.9 密碼查詢步驟 I 成功

若輸入無效的帳號，以 fuc 為例，則出現底下畫面



The screenshot shows the same "密碼查詢" (Password Query) page, but with an error message. The "帳號:" (Account) field now contains "fuc". Below the fields, a red error message reads: "对不起，本站沒有此會員資料，請確定您查詢的資料是正確的。" (Sorry, this website does not have this member information, please confirm the information you are querying is correct). On the left side of the page, there is a vertical navigation menu with buttons for "首頁" (Home), "房屋搜尋" (House Search), "租屋資訊" (Rental Information), "會員專區" (Member Area), "管理員區" (Admin Area), and "討論園地" (Discussion Area). The browser's address bar shows "http://212.edskins.org/index.aspx".

圖 4.10 密碼查詢步驟 I 失敗

## 4.2.9 密碼查詢步驟 II

進入密碼查詢步驟 II 的前提是要先達到密碼查詢步驟 I 成功階段，則密碼查詢系統會自動讀取會員註冊時所填寫的密碼提示問題，底下以帳號：yyy 為例，出現密碼提示問題：我的國中學號。

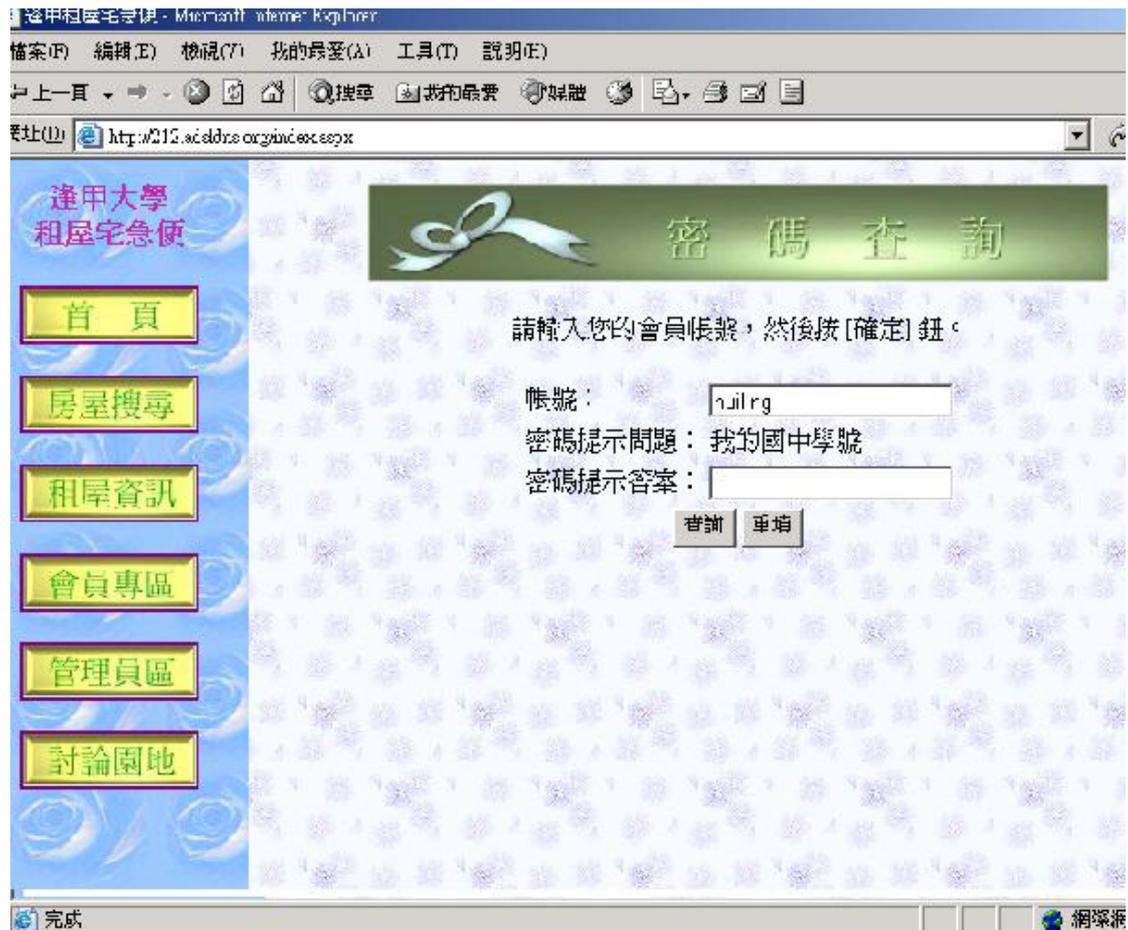


圖 4.11 密碼查詢步驟 II

#### 4.2.10 密碼查詢成功

輸入密碼提示答案，若所輸入的密碼提示答案是正確的，以密碼提示問題：我的國中學號，密碼提示答案：5566 為例，則顯示該使用者的帳號密碼，如下圖。

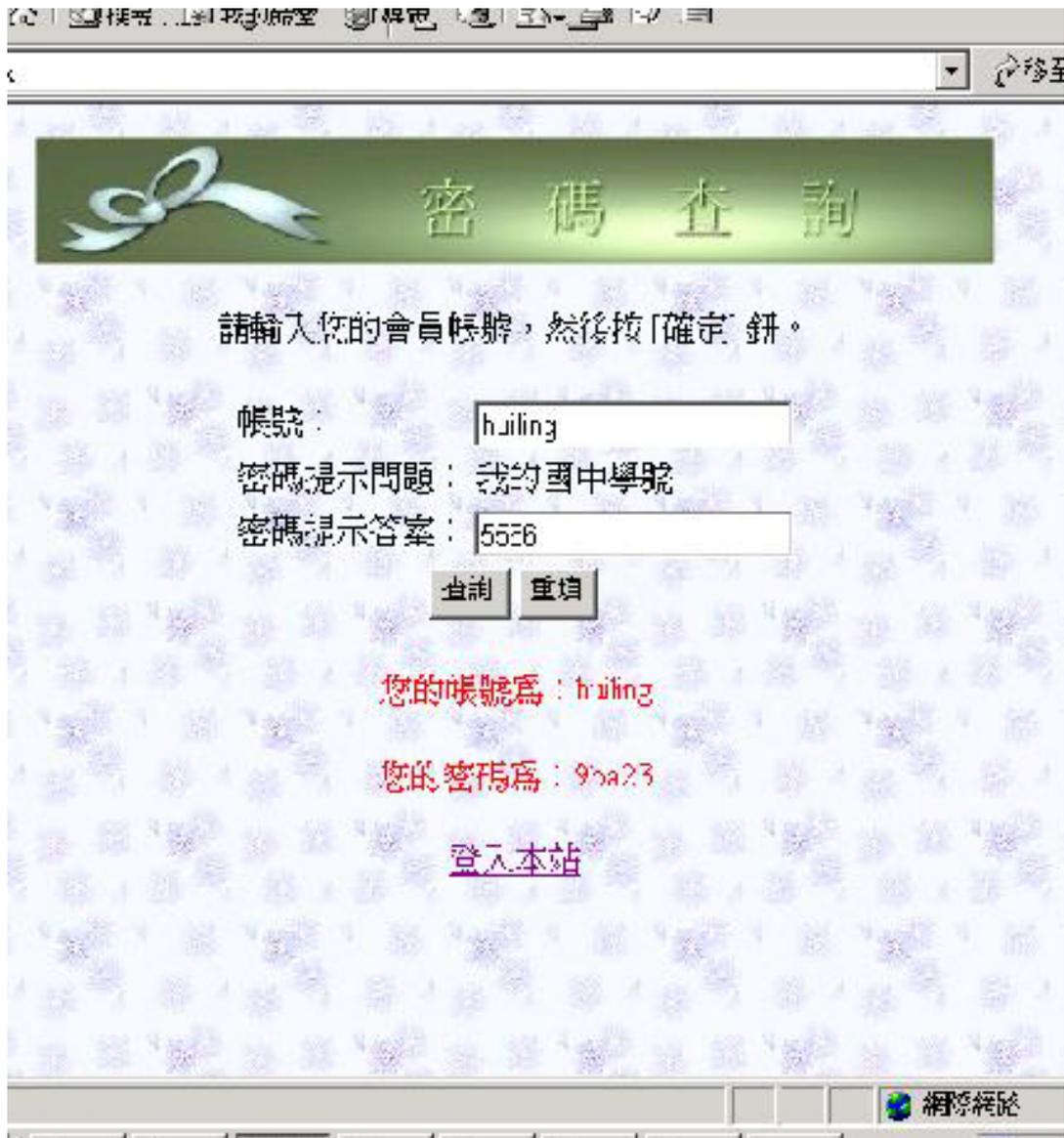


圖 4.12 密碼查詢步驟 II 成功

## 4.2.11 密碼查詢失敗

若所輸入的密碼提示答案是錯誤的，則顯示錯誤訊息如下圖：



圖 4.13 密碼查詢步驟 II 失敗

## 4.2.12 修改會員資料

登入成功後，點選修改會員資料，即可進入修改會員資料畫面，進行會員資料的修改。

請填入下列資料 (標示「*」欄位請務必填寫)	
帳號：	yyy
*密碼：	333 (請使用英文或數字鍵，勿使用特殊字元)
*密碼確認：	333 (再輸入一次密碼，並記下您的密碼)
*密碼提示問題：	111 (請輸入密碼提示問題，以便日後查詢密碼)
*密碼提示答案：	111 (請輸入密碼提示答案)
*姓名：	劉小姐
*性別：	<input type="radio"/> 男 <input checked="" type="radio"/> 女
*生日：	967 年 3 月 21 日
電話：	(依照 (02) 3456-1234 格式 or (04) 557-4321)
行動電話：	(依照 (0911) 123-456 格式)
地址：	
*E-mail 帳號：	sm@kk lu
個人網站：	

圖 4.14 修改會員資料

### 4.2.13 刊登房屋資料

會員登入後，點選刊登租屋資訊，即可刊登房屋資料，如下圖：

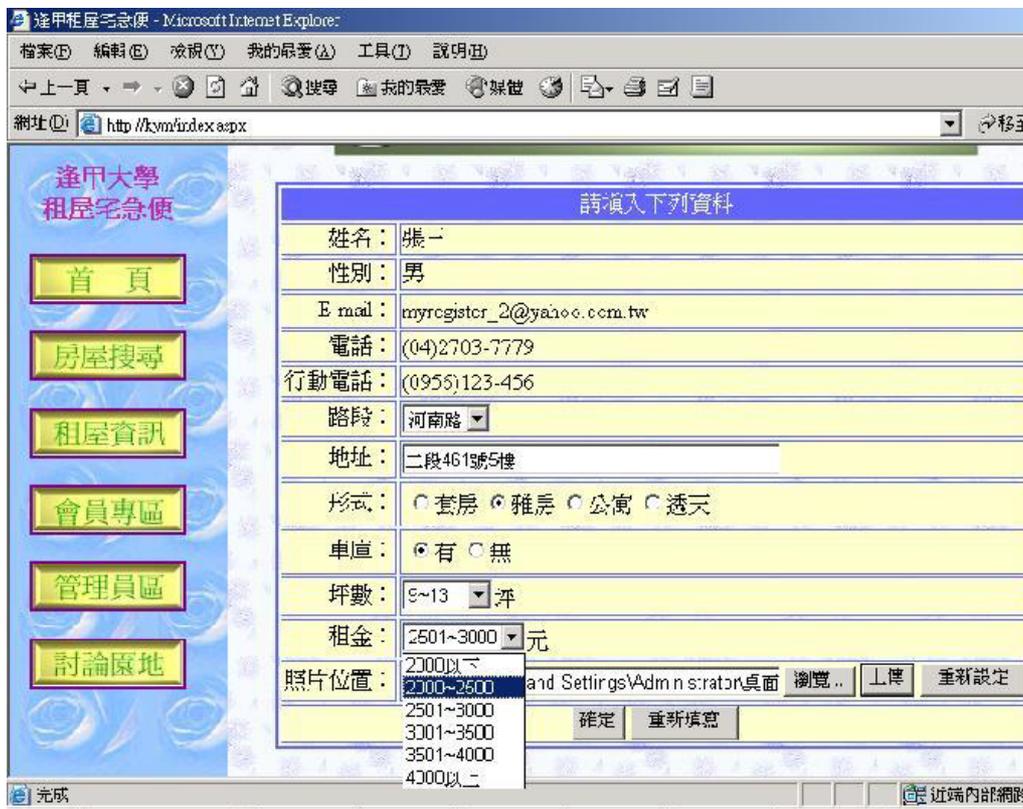


圖 4.15 刊登房屋資料

### 4.2.14 刊登房屋資料演算法

input (房屋資料)

If 房屋資料正確

Add 房屋資料 into 房屋資料表

Else

顯示錯誤訊息

### 4.3 管理子系統

管理子系統爲了提供管理更新及維護整個租屋宅急便系統所設置，在輸入管理員帳號跟密碼後即可登入使用管理員的功能，底下以

帳號：admin

密碼：5566

爲例，如下圖。

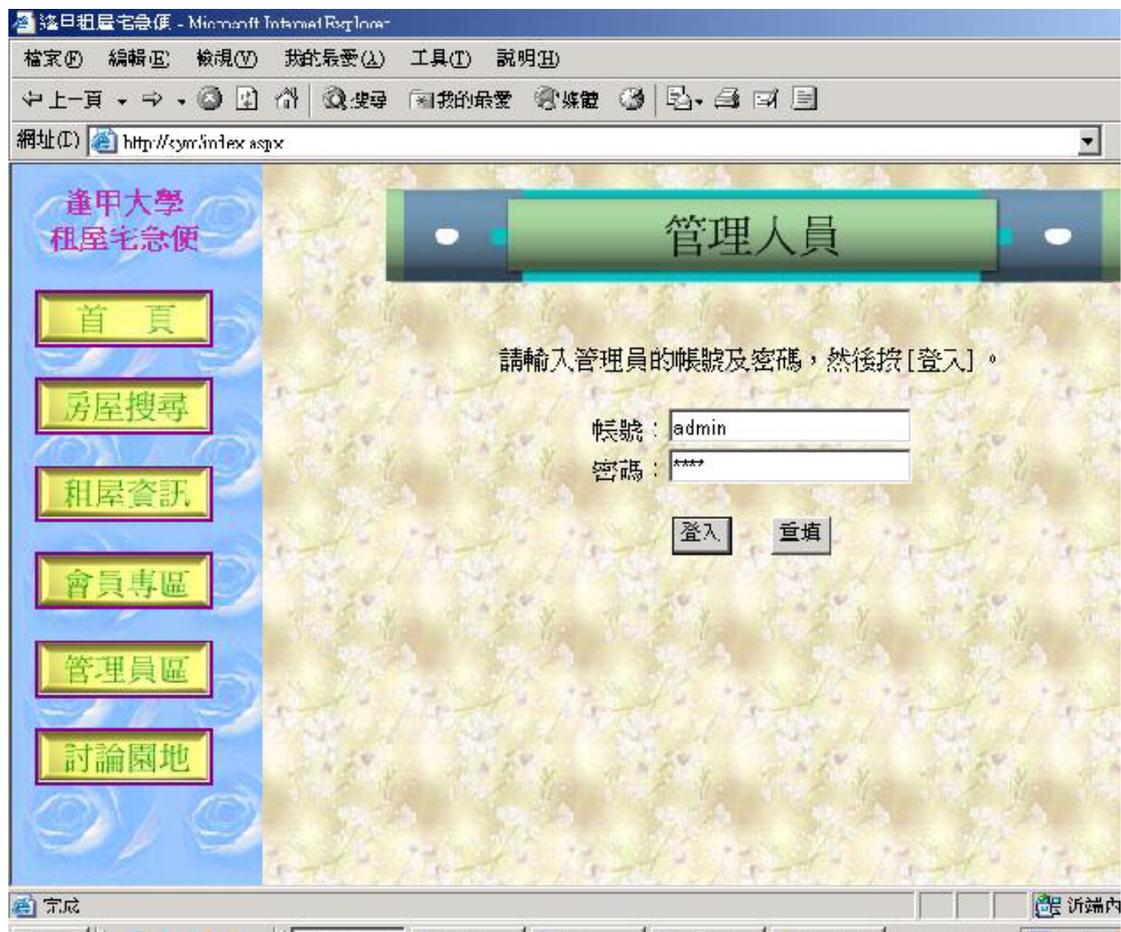


圖 4.16 管理員登入畫面

### 4.3.1 管理員登入演算法

**Input** (帳號，密碼)

**If** (帳號 exist AND 帳號 match 密碼)

登入管理子系統;

**Else**

顯示登入錯誤訊息;

### 4.3.2 管理員登入成功

管理員輸入帳號和密碼無誤後，即可登入管理子系統，其畫面如下：

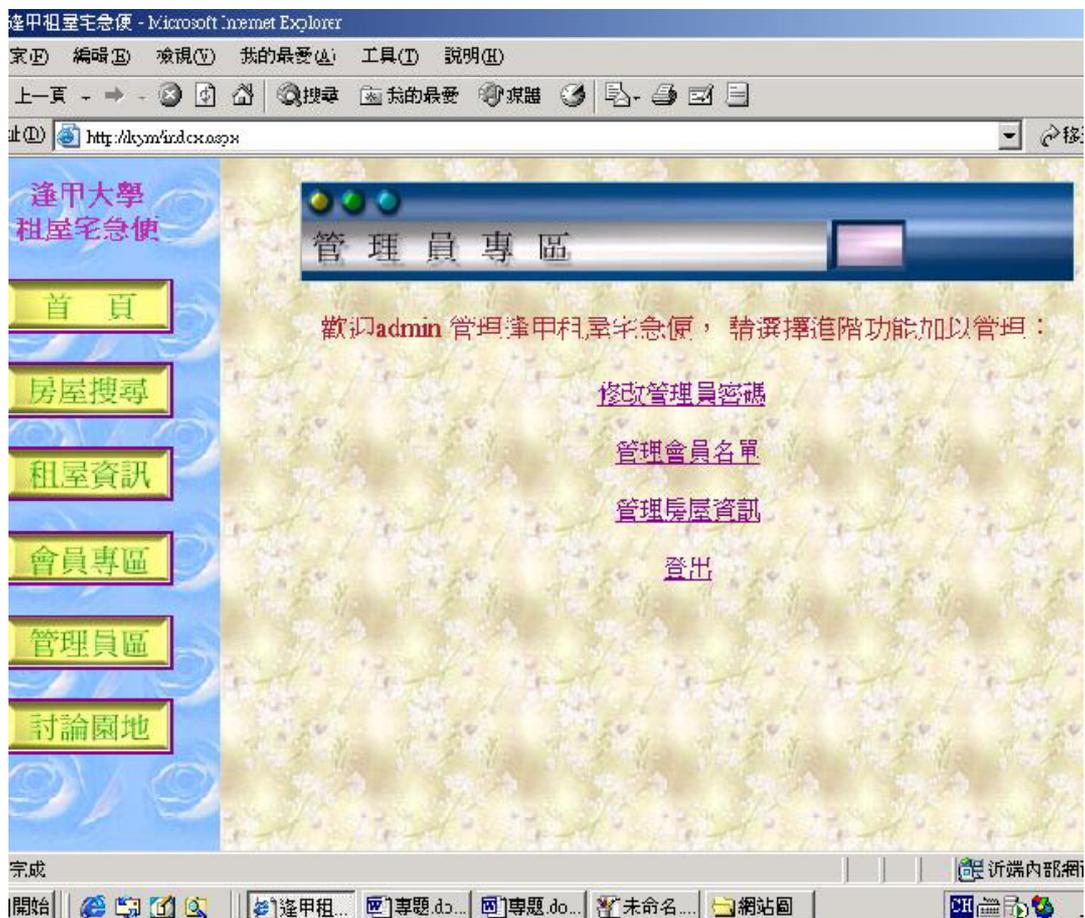


圖 4.17 管理員登入成功

### 4.3.3 管理員登入失敗

若管理員所輸入的帳號不存在，或是密碼錯誤，則會出現錯誤訊息，如下圖。



圖 4.18 管理員登入失敗

#### 4.3.4 變更管理員密碼

管理員登入成功後，即可變更管理員密碼，原本密碼為 5566，將它修改成 fghj，如下圖。

(請填寫欲更改密碼)	
帳號：	admin
*密碼：	5566 (請使用英文或數字鍵)
*密碼確認：	5566 (再輸入一次密碼)
修改資料    復原變更	

圖 4.19 變更管理員密碼

#### 4.3.5 變更管理員密碼演算法

Read (管理員帳號、密碼)

Input(修改密碼、密碼確認)

If (修改密碼=密碼確認)

變更管理員密碼

顯示變更成功

Else

顯示修改失敗

### 4.3.6 管理會員名單

管理員登入成功後，點選管理會員名單，即可進入管理會員名單畫面，底下為編輯會員畫面。



圖 4.20 會員名單管理

### 4.3.7 會員資料編輯演算法

Read 編輯的會員名單

修改會員資料

If (資料格式正確)

更新編輯的會員名單;

顯示修改成功;

Else

顯示錯誤訊息

### 4.3.8 刪除會員名單

其畫面與編輯會員名單同，在進入編輯會員畫面，點選編輯後，即會出現刪除按鈕，點選刪除則會刪除該筆會員資料。

### 4.3.9 刪除會員名單演算法

Read 會員名單

Delete 選取的會員

### 4.3.10 編輯房屋資料

登入管理系統點選管理房屋資訊後，即可進入編輯房屋資料畫面如下。

路段	地址	形式	車庫	坪數	租金	功能
福星路	154號	雅房	有	4~8	3001~3500	編輯
華夏巷	西五弄55號6樓	套房	無	4以下	2000以下	編輯
河南路	1223號	透天	無	14~18	3001~3500	編輯
青海路	300號	公寓	無	9~13	3501~4000	更新取消新增
西安街	167號	雅房	無	4~8	2000~2500	編輯
河南路	二段411號	公寓	有	18以上	4000以上	編輯
西安街	167號	透天	無	14~18	3001~3500	編輯
烈美街	162巷5號	公寓	有	14~18	3501~4000	編輯
青海路	二段175號8樓-5	套房	有	9~13	4000以上	編輯
西安街	172巷6號3樓	雅房	無	4以下	2000以下	編輯
上石路	55號2樓	透天	無	14~18	3001~3500	編輯

圖 4.21 房屋資料管理

#### 4.3.11 編輯房屋資料演算法

Read 編輯的房屋資料

修改房屋資料

If (資料格式正確)

    更新編輯的房屋資料

        顯示修改成功;

Else

    顯示錯誤訊息

#### 4.3.12 刪除房屋資料

刪除房屋資料畫面如圖 4.21，在進入房屋資料編輯畫面點選編輯後，會出現刪除按鈕，點選刪除按鈕即可完成房屋資料的刪除。

#### 4.3.13 刪除房屋資料演算法

Read 房屋資料

Delete 選取的房屋資料

    顯示刪除成功畫面

## 4.4 討論園地系統

討論園地是開放給使用者互相交流訊息的地方，使用者可以觀看主題畫面，亦可針對某個主題作回覆，底下將說明發表主題與回覆主題功能。

### 4.4.1 發表主題

如下圖，輸入作者、郵件帳號、主題圖示、主題和內容後，按發表主題，即可張貼所發表的文章，在發表主題畫面按一下作者名字，可以寄 email 給作者。

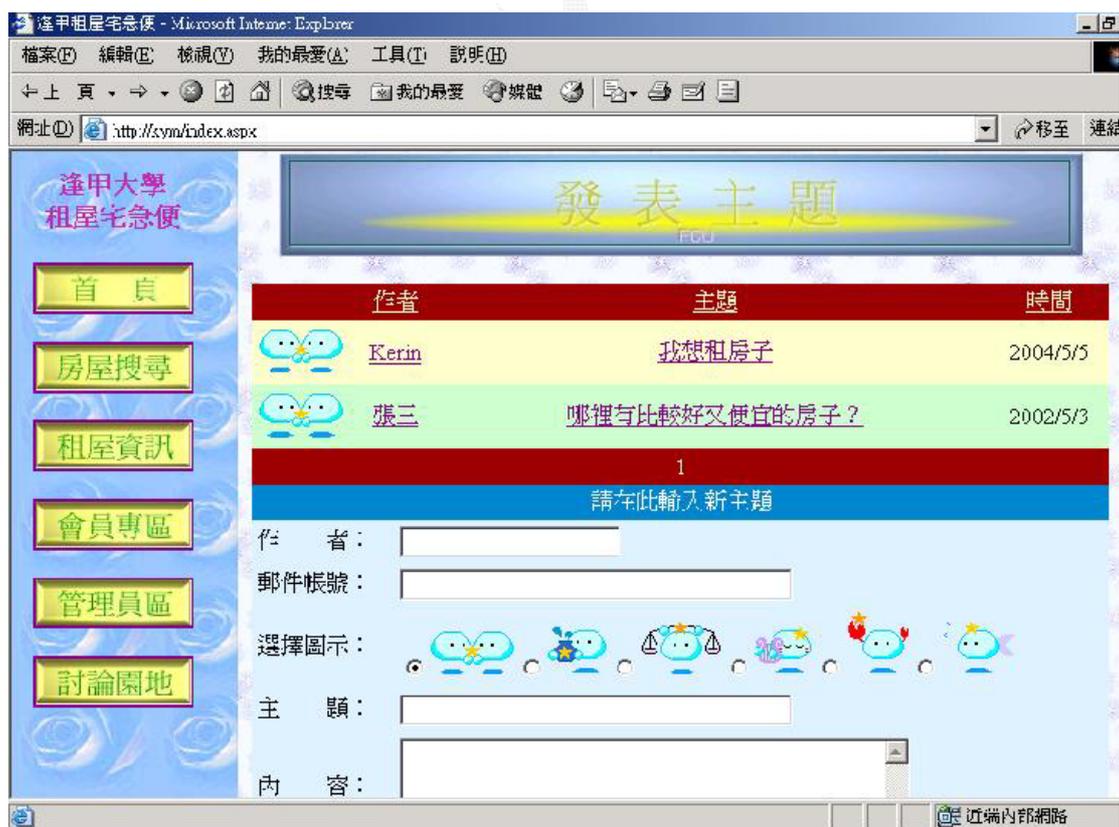


圖 4.22 發表主題

## 4.4.2 回覆主題

在發表主題畫面觀看主題時，在要回覆的主題按一下，及可連結至回覆主題，在回覆主題畫面可觀看所有回覆該主題的回覆文章，以及新增回覆，輸入作者、郵件帳號、主題圖示、主題和內容後，按回覆主題，即可張貼所回覆的文章，在回覆主題畫面，按一下作者名字，可以寄 email 給作者，其回覆主題畫面如下圖。

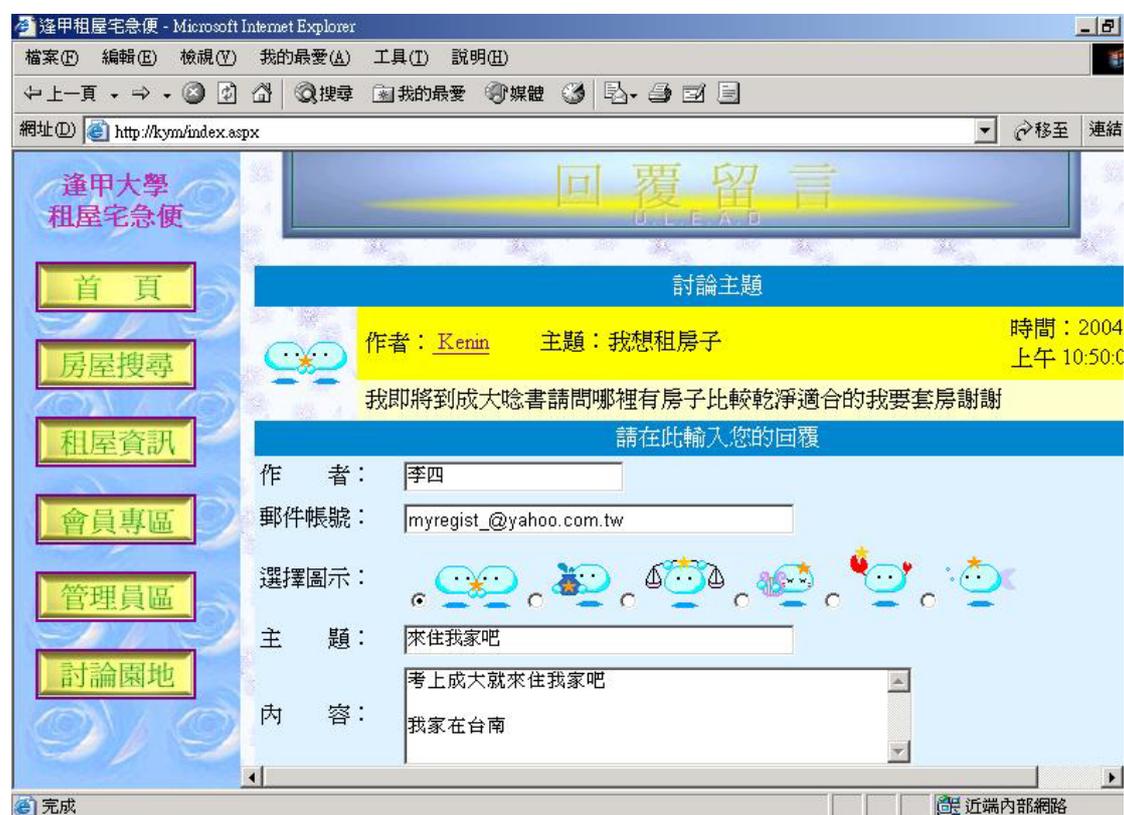


圖 4.23 回覆主題

## 第五章 系統評估

系統從專題劃化到製作完成，需要很長久的時間與精力，在這段期間系統時常修修改改，有可能因為系統功能性的需要，而忽略了使用者的需求，系統評估為系統建置後的首要工作，主要用來評估系統的功能是否符合需求，以及找出需要改善的地方加以改善，使系統能更加完備，功能更齊全。

### 5.1 查詢子系統

雖然已經有房屋資料列表可讓使用者觀看，當初在製作查詢子系統的考量就是要讓使用者一個可以快速查詢的功能，可依使用者的需求而找出符合的房屋資料，在這個專題裡，使用者只需要用下拉式選單，選出符合自己需要的條件，即可找到房屋資料，也就是說只要用滑鼠，就可以達到查詢功能，方便性是有了，可是有利就有弊，使用者的條件都是用選擇的，而不能自己輸入所需要的條件，這點是還有需要改善的地方。

### 5.2 會員子系統

在會員子系統部分，採用會員制，讓房東註冊成為會員，並開放修改會員資料、修改會員密碼、刊登房屋資料、密碼查詢以及放棄會員資格等功能，在加入會員部分，有些資料是必須填入的，如：帳號、密碼、密碼確認、密碼提示問題、密碼提示答案、姓名和電子郵件帳

號，而性別和生日是用選擇的，故不會有沒有輸入的問題，有些資料需要作驗證的動作，如電話、行動電話及電子郵件帳號，以防止房東資料填寫錯誤，在修改會員資料的功能裡，證驗項目也和註冊會員時一樣，主要提供會員資料變更時，以姓名、電話、行動電話和電子郵件為主，讓會員登入後可修改個人資料，在刊登房屋資料部分，在填寫房屋資料時，網頁上的輸入表會自動顯示房東的姓名、性別、電子郵件帳號、電話及行動電話，以提醒房東是否需要修改會員資料，底下則是填寫有關的房屋資料，填寫完後，有一個照片上傳的功能，主要功能是讓房東上傳房屋的照片，以供搜尋者參考，房東如果沒有上傳照片，則房屋資料的照片欄會自動顯示目前沒有照片，如果房東有上傳照片，則會在照片欄位自動顯示照片，在密碼查詢部分，為了防止有心人士竊取房東相關資料進而登入系統修改房東密碼，故不以身份證等作為密碼查詢條件，而是改用房東註冊時所填寫的密碼提示問題，如我的初戀，以及密碼提示答案，如王老五，作為密碼查詢條件，在會員輸入要查詢密碼的會員帳號時，系統會自動顯示密碼提示問題，房東必須答出密碼提示答案，才可以得到該會員帳號的密碼。而放棄會員資格部分是給已經不使用本系統的會員刪除帳號及註冊資料的功能，如果會員已經使用放棄會員資格後，想再回復會員的話，只能再重新註冊成為會員。

### 5.3 管理子系統

管理子系統開放給管理員維護與更新系統功能，以維持網站的正常運作，主要功能是編輯、刪除會員資料和房屋資料，網站經營久了，會員資料和房屋資料自然就會雜亂，像有些會員註冊後，很長一段時間都沒登入過了，很有可能就是說該會員已經不使用本系統了而沒有使用放棄會員資格功能，這時就要靠管理員來管理會員名單，而在這個專題裡沒有記錄會員上次登入時間表，也不能讓管理者很快的可以找出已經很久沒有登入的會員名單，這點還有待加強。

### 5.4 討論園地

討論園地的功能就是讓使用者互相交流的地方，或是對本系統有什麼建言，都可以討論，但是不能作文章的搜尋，或是找出特定作者的文章，所以這個討論園地文章比較不一致，沒有依主題性質分類，而是根據發表時間來作排序，這樣是有利於觀看，但不利於查詢文章或是特定作者，這點還是可以加強的地方。

## 第六章 結論

### 6.1 心得

專題這個字詞是我唸到大二才聽說過，那時還不知道專題要怎麼製作，以及報告格式要怎麼寫，直到大三找到老師 meeting 過後，終於確定要作的題目，開始搜集租屋資料，校學校外租屋調查，找住宿組組長討論，這一連串的過程，讓我深深體會，製作專題真的很累，不僅僅在收集資訊，系統分析，程式撰寫，程式除錯，系統測試，甚至在報告製作也是一樣，馬虎不得，其中以程式撰寫最令人頭痛，因為我本身只會寫 php 網頁，不會寫 asp 網頁，而我甚至選擇了 asp.net 網頁配合 Visual Studio.Net 2003 的 vb.net 對我來說是一項極大的挑戰，因為當初連架設 asp.net 所需要的軟體也是不太清楚，還有對 Visual Studio.Net 2003 整合開發環境也很陌生，但是當我一一克服時，就會有很大的成就感，這對我以後幫助很大，訓練我們不會被困難所擊敗，而會更挫更勇，在現今資訊企業裡，唯有不怕困難，克服問題，才能在激烈的競爭中脫穎而出。

最後，我的專題能夠如期完成，我得感謝我的專題指導老師，讓我學到如何去分析一個系統，提供我們如何去搜集資訊，以及讓我了解整個專題的製作過程。

## 6.2 未來展望

在搜尋部分希望以後能加入關鍵字，如房東姓名等，作搜尋，還有加入電子地圖，只要讓房東填好租屋資訊，即可自動加入圖庫，讓使用者可以依輸入的地址來找到地圖的位址，或是點選房屋刊登資料，即可顯示在電子地圖上，會員部分希望可以加入出租回報功能，並且租屋資料會在出租回報三天後，自動刪除，管理員部分最想加入的功能是列出已經半年或是一年以上都沒有登入的會員名單，並且可以清除掉久未登入的會員資料。最後是討論園地，在未來希望可以看得到討論園地裡有文章關鍵字或是特定作者的搜尋功能，並加入即時聊天室，作更人性化的服務。

## 參考資料

- (1) 曹祖聖、吳明哲、黃世陽，Visual Basic.NET 程式設計經典，文魁資訊股份有限公司，2002，pp.13-20—13-46
- (2) 李春雄，ASP.NET 與資料庫程式設計，文魁資訊股份有限公司，2002，pp.4-2—4-68
- (3) 書英工作室、席士茵，邁向 ASP.NET 高手之路，全華科技圖書股份有限公司，2002，pp.7-5—7-22
- (4) 陳惠貞、陳俊榮，ASP.NET 程式設計第二版，學貫行銷股份有限公司，2003，pp.0-2—23-12
- (5) 楊先民，SQL Server 2000 範例教本，學貫行銷股份有限公司，2003，pp.3-2—11-20